

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO
ESPECIAL Nintendo Acción Nº 200
Nº 200 - JULIO 2009
Nintendo®
Acción
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
¡LO MEJOR DEL E3!
¡Todos los estrenos del año!
Wii Sports Resort
Metroid: Other M
New Super Mario Bros.
Super Mario Galaxy 2
REPORTAJE ESPECIAL
16 años de diversión
¡Te invitamos a vivir la historia de Nintendo!
EXCLUSIVA
Ya hemos probado el último juego de
Harry Potter
¡MARIO AL ATAQUE!
¡Mario vuelve con dos nuevos juegos para Wii!
PUNTUAMOS GRAND SLAM TENNIS • BOOM BLOX 2
ANOTHER CODE R • DONKEY KONG JUNGLE

# Sumario



**CONCURSO FFCC ECHOES OF TIME**
¡Gana 20 juegos para Wii y DS! **77**







**10 Vuelve Mario**
**¡QUÉ MEJOR PORTADA PARA NUESTRO Nº 200!** El anuncio de los dos nuevos Mario para Wii merecía ser difundido como hemos hecho: cubierta, reportaje, de todo...




**44 Grand Slam Tennis**
**LAS MEJORES RAQUETAS** del universo del tenis prueba el MotionPlus.



**30 Así será Harry Potter 5**
**PROBAMOS EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE** en exclusiva y podemos avanzaros que es todo un juegazo.




**10 Lo mejor del E3**
**NO SÓLO ES MARIO,** además esta edición del E3 nos ha regalado muchas sorpresas.




**40 Buscamos al mayor fan de Nintendo**
**COMO PARTE DEL REPORTAJE ESPECIAL Nº 200,** convocamos un concurso apasionante. Venga, rápido, echad un ojo a las bases...

## Este mes no te pierdas nada de esto...

**¡YA TIENE FECHA!**

### Así será el esperado regreso de 'Clone Wars'



página 6

**¡QUÉ CAÑA!**





### ¡Los Beatles, el mejor dance y los nuevos Guitar Hero!

página 8

**MADE IN SPAIN**

### Los Lunnis se estrenan en las pantallas de DS



página 6

ACCIÓN y RPG · Wii y DS

# ¡Este otoño es de Goku!

## Dragon Ball renacerá con «Revenge of King Piccolo» para Wii y «DBZ: Attack of the Saiyans», para DS.

Namco Bandai nos ha pillado por sorpresa con el anuncio de estas dos entregas inéditas para las consolas Nintendo, que verán la luz este mismo otoño. En primer lugar, «Revenge of King Piccolo» regresará a las raíces de la historia original, en el primer **Dragon Ball exclusivo de Wii**.

### ¡Disfruta como un niño!

Para ser más exactos, como Goku de niño. En su piel, reviviremos la **primera etapa del anime** con el humor, la música y las voces originales de la serie. La acción de las artes marciales se mezclará con grandes dosis de aventura, en busca de objetos por coleccionar y personajes desbloqueables, que controlaremos en peleas 1 contra 1.

Sobre el Modo Historia, sabemos que nos llevará desde la batalla con el Ejército del Lazo Rojo hasta el combate contra el Rey Piccolo, y que podremos revisitar fases ya completadas. Como ves en las pantallas, su trabajado **motor gráfico 3D** va a transportarnos al universo de Toriyama.

Por último, «Dragon Ball Z: Attack of the Saiyans», será un RPG para DS que arrancará con la victoria de Goku sobre Piccolo en el Torneo Mundial, con modos, misiones y un sistema de juego nunca vistos.



## ¡Primeras imágenes!

El nuevo Dragon Ball de Wii mezclará entornos 3D con las animaciones flipantes de sus personajes

**El sensor de movimiento** servirá para realizar técnicas como recargar energía Ki a base de agitar el mando a modo de abanico, aunque el control será principalmente tradicional.

**La mecánica de correr y machacar**, vendrá potenciada por un sistema de combos muy adictivo.

**Veremos entornos** muy detallados al estilo 'cel-shading', aunque el avance será lateral, como en un plataformas 2D.

## LO MEJOR DEL MES

### El E3 de 2009

Ha vuelto a satisfacer nuestras ansias de sorpresas. Con dos nuevos títulos de Mario para Wii y con el "remate" de «Wii Sports Resort».



### Máxima reputación

La revista Forbes ha publicado una lista de las compañías con mayor reputación del mundo, elaborada por el Reputation Institute. En esa lista, Nintendo aparece nada menos que en el sexto lugar (y por si teníais curiosidad, Microsoft se queda en el puesto 33 y Sony... más abajo del 100, en el 126).

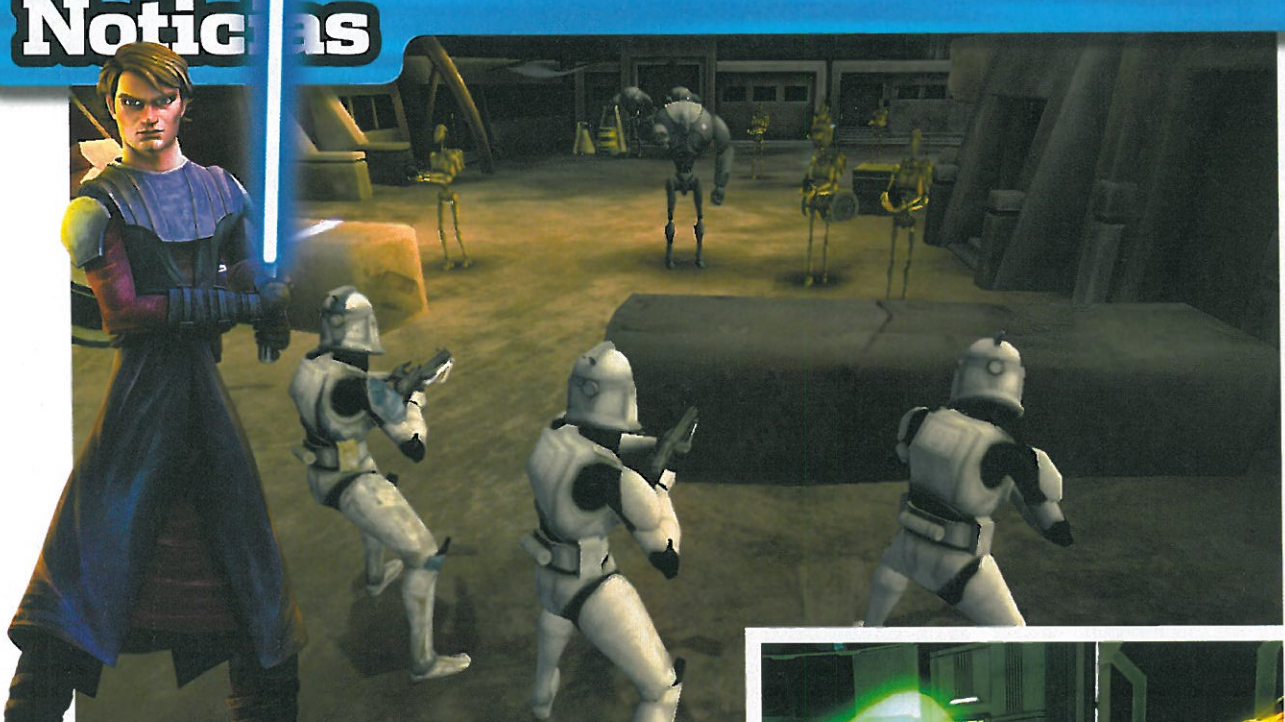
### Wii Sports

Es el juego más vendido de la historia de Nintendo, con 45,7 millones de unidades. «Wii Sports» ha superado a Mario BROS. de NES que, según el libro Guinness, alcanzó los 40,23 millones. El segundo puesto es para «Wii Play», con unas increíbles 23 millones de copias en todo el mundo.

### "Palo" a los piratas

En una nueva operación a gran escala contra el "piratero" de consolas, la policía nacional ha intervenido más de 30.000 chips, dispositivos y "cartuchos compatibles" que permiten usar juegos no originales. Se ha incautado material por valor de más de 900.000 Euros, y se ha detenido a 8 personas, entre ellos los responsables de dos franquicias, que distribuían sistemas de falsificación de juegos. La operación, coordinada por el Grupo de delitos contra la propiedad intelectual e industrial de la policía judicial, comenzó a finales de 2008 en varias ciudades de España. Ya lo ves, la piratería sale cara.





ACCIÓN ➔ Wii y DS

# ¡Clone Wars 2, en septiembre!

## «Los Héroes de la República» lucharán por la paz galáctica en esta secuela.

Es la fecha elegida por LucasArts para continuar la batalla de las Guerras Clon, a lo largo de **30 misiones**, tras la pista del villano Kul Teska. Los jedi combatirán con sus sables láser y conducirán numerosos vehículos; por otro lado, los soldados clon podrán manejar lanzacohetes, detonadores térmicos e incluso mochilas cohete. La acción también llegará a DS, cargada de nuevas batallas táctiles y puzles.



➔**Su puesta en escena** volverá a ser muy fiel a la serie.



➔**La inédita historia** nos lleva a la segunda temporada.




AVENTURA ➔ DS

# Los Lunnis juegan en DS

## El primer videojuego de Lucho y sus colegas ya está disponible.

Tu aventura empieza en Lunnis Park, pero enseguida te pones a tocar el piano con Lulo, esquivas meteoritos en la nave de Lula, cazas insectos con Lublú... así hasta **22 minijuegos** que llegan a DS gracias a la colaboración entre la compañía 505 Games y el estudio de desarrollo Legend, afincado en Málaga. Con este título los más peques podrán divertirse y realizar actividades educativas con sus personajes favoritos.



➔**Enséñale a Lulila** a lavarse los dientes mediante el puntero.

➔**Disfruta de escenarios,** imágenes y vídeos sacados directamente de la tele.

## ¡FLASH!



**Scribblenauts**

Imagina que cualquier palabra que escribas en la táctil de DS se materializa en un objeto dentro del juego... Mola, ¿eh? Así resolverás los cientos de puzles de esta genial idea que 5TH Cell, -creadores de 'Drawn to Life'-, harán realidad este otoño.

**Sled Shred**

Gracias a SouthPeak Games, el ahora lejano frío otoñal vendrá acompañado de carreras de Bobsleigh colina abajo, a través de vertiginosos toboganes y tubos de nieve. Controlarás tu trineo con la Wii Balance Board, ¡y podrás competir contra Jamaica en los JJOO de Invierno!



**Transformers II**

La peli de acción del verano se estrena el 24 de junio, y sólo dos días después, Activision nos trae el videojuego a Wii, más dos versiones para DS: Autobots y Decepticons. ¿A quién eliges esta vez?



**Family Trainer Extreme Challenge**

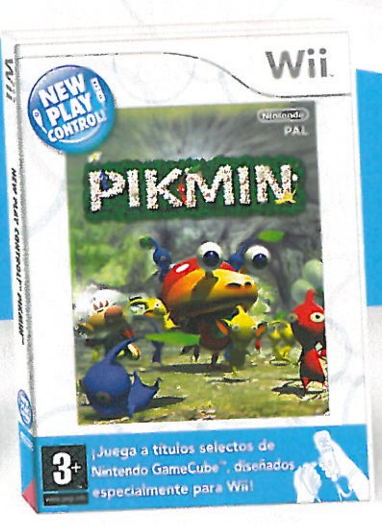
Si aún te quedan calorías y adrenalina, que sepas que Namco Bandai va a desplegar sobre su nueva alfombra de ejercicios más de doce deportes extremos inéditos, como escalada en roca o salto en paracaídas. En otoño.




# ¡Toma el control!

La serie "NEW PLAY CONTROL!" reinventa grandes juegos originalmente creados para Nintendo GameCube, incorporando los movimientos que sólo pueden proporcionarte los mandos de Wii. Por eso con la serie "NEW PLAY CONTROL!" puedes disfrutar de nuevas opciones de juego, así como de controles renovados.










Usa el Mando de Wii como una raqueta de tenis ¡y sácale partido a todo lo que el Reino Champiñón tiene para ofrecerte!

Toma el control de los adorables Pikmin y ayuda el Capitán Olimar a despegar. ¡Entra nuevamente en órbita con este clásico juego de estrategia!

Únete a Donkey Kong en su pasión por los plátanos ¡y conviértete en el rey de la selva aplastando enemigos con el Mando de Wii y el Nunchuk!










www.wii.com





Guitar Hero 5 contará con grupos de todos los estilos: Duran Duran, Nirvana, Coldplay, Smashing Pumpkins, David Bowie, Iggy Pop, Megadeth...

**The Beatles Rockband** acaba de ser presentado en el E3. Contará con 45 temas de la mítica banda de Liverpool que podremos disfrutar en Wii.




**Sing it! Pop Hits** nos invita a cantar con los Jonas o Hannah, pero no se olvida de clásicos como Coldplay.

**En DJ Hero** mezclaremos diferentes canciones usando el periférico más realista: la mesa del DJ.

**¡Avalancha de superstars!**
Los Beatles se las verán en Rockband; Hannah y los Jonas, volverán a Sing it!; y el mejor dance invadirá 'GH'

MÚSICA | Wii

# ¡Rock, dance, pop... y Beatles!

## La saga 'Guitar Hero', Rockband y Sing it! afinan instrumentos para la nueva temporada.

Los más inquietos son los creadores de Guitar Hero: Red Octane. Tras los rompedores 'World Tour' y 'Metallica', el 26 de junio editarán **«GH Greatest Hits»** en Wii, con 48 temas de rock sacados de todas las versiones de Guitar Hero.

Pero lo mejor es que acaban de anunciar tres novedades. Una de ellas, **«DJ Hero»**, estrenará el dance y la música electrónica en **100 temas** que explotaremos con la mesa de mezclas.

**«Guitar Hero 5»** nos ofrecerá una genial selección de temas de ayer, hoy y siempre. Rock, pop y dance con más de **30 artistazos**, y un potente nuevo diseño. En «GH5» podréis decidir la combinación de instrumentos: 3 guitarras y un cantante, dos baterías y un bajo...

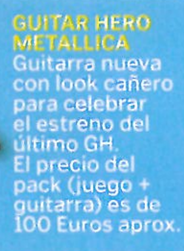
Por fin, **«Band Hero»** convertirá a tu familia en un molón grupo de pop con sus guitarras, bajo, batería...

Cambiando de "tema", también 'Rock Band' y 'Sing it!' ultiman novedades. En el de Harmonix, apuntad el estreno en septiembre de la **edición Beatles, con 45 temas y guitarras exclusivas**. Y desde la casa Disney llegará «Sing it! Pop Hits» este otoño para Wii. Con temas de Hannah, los Jonas y Coldplay, entre otros. De la mano de Tiffany Thorton, estrella de Disney Channel, recibiremos lecciones para mejorar nuestra técnica vocal.

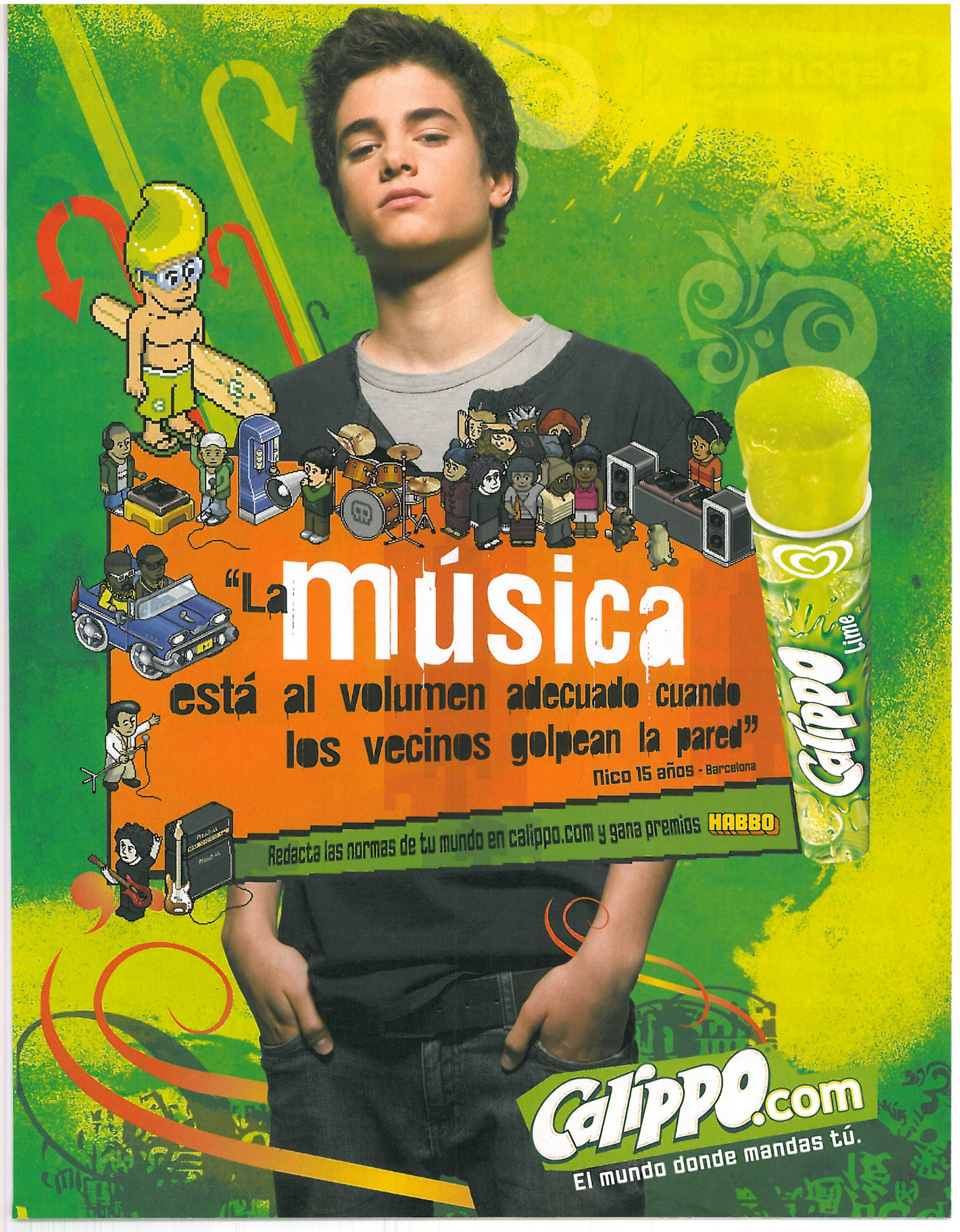
## Para sentir la música



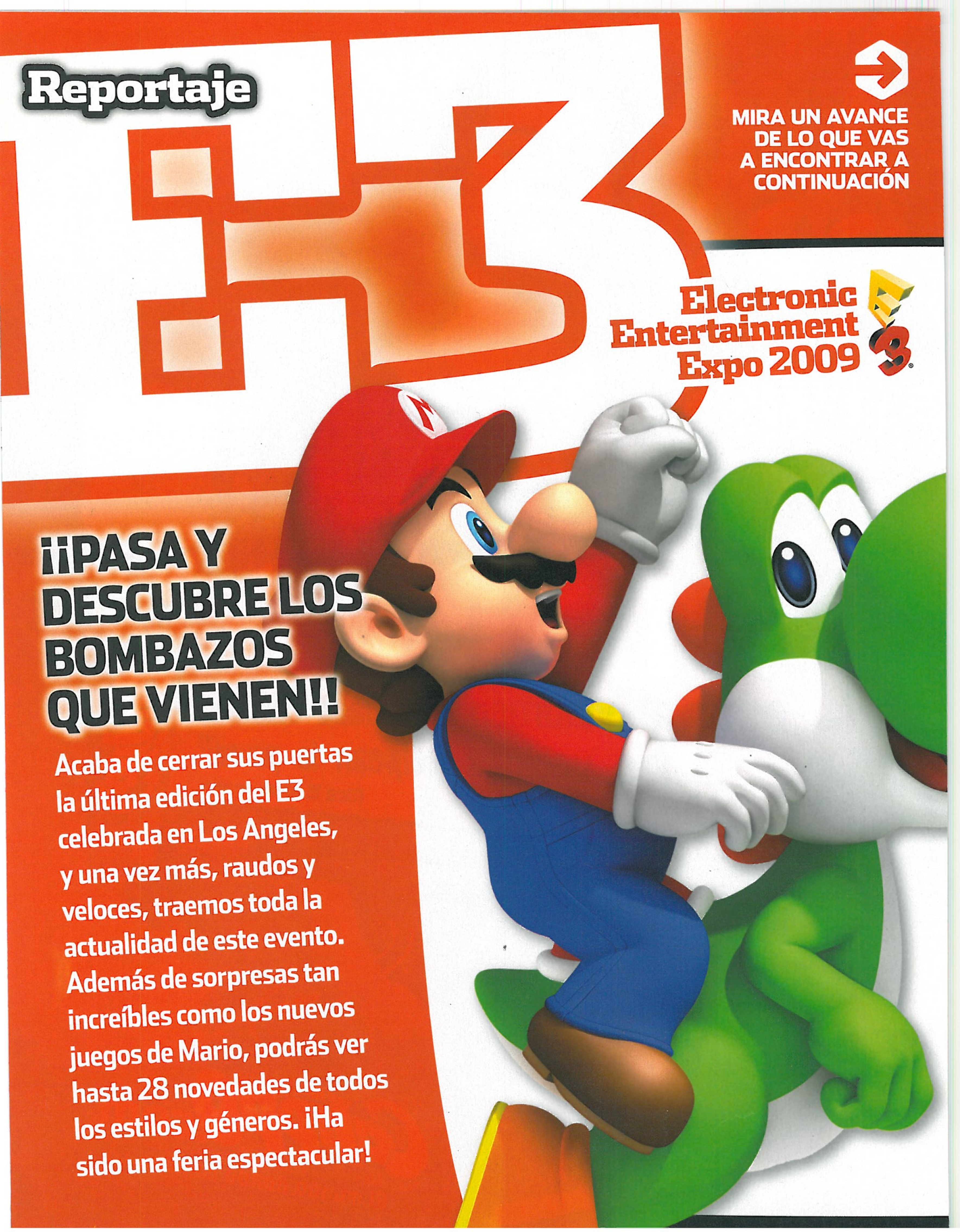
**DJ HERO**
Con esta mesa podremos saltar de una canción a otra, incluir efectos y hacer "scratch". Nos convertirá en DJ profesionales, con más de 100 temas listos para flipar.




**GUITAR HERO METALLICA**
Guitarra nueva con look cañero para celebrar el estreno del último GH. El precio del pack (juego + guitarra) es de 100 Euros aprox.



"La música
está al volumen adecuado cuando
los vecinos golpean la pared"
Nico 15 años - Barcelona
Redacta las normas de tu mundo en calippo.com y gana premios HABBO
Calippo Lime
Calippo.com
El mundo donde mandas tú.




# ¡¡PASA Y DESCUBRE LOS BOMBAZOS QUE VIENEN!!

Acaba de cerrar sus puertas la última edición del E3 celebrada en Los Angeles, y una vez más, raudos y veloces, traemos toda la actualidad de este evento. Además de sorpresas tan increíbles como los nuevos juegos de Mario, podrás ver hasta 28 novedades de todos los estilos y géneros. ¡Ha sido una feria espectacular!



**Wii SPORTS RESORT**
El gran desafío para MotionPlus



**METROID: OTHER M**
Revolucionario anuncio para Wii



**PLANET 51**
El juego de la película más esperada del año



**FFCC CRYSTAL BEARERS**
Un Final Fantasy que rompe mol-desUtem nullu



**ENTREVISTA CON MIYAMOTO**
El rey de los video-juegos nos desveló el futuro de Nintendo

**¡EL DATO!** ¡Por primera vez, Mario va a protagonizar una segunda aventura 3D en la misma consola!

**Mario se las verá con rivales** de todo tipo. Nos espera un sinfín de enemigos sorprendentes en esta nueva aventura.

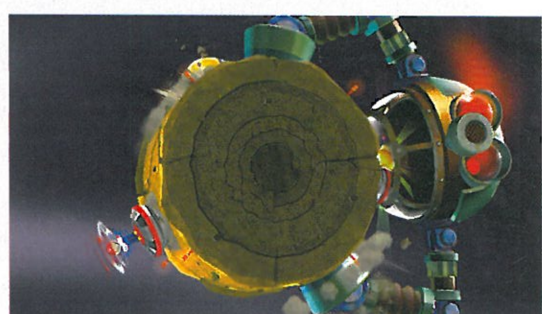
**COMPAÑÍA** Nintendo **FECHA DE LANZAMIENTO** 2010

# Super Mario Galaxy 2

## MARIO VUELVE A SER GALÁCTICO y, esta vez no viaja solo: su colega Yoshi le acompañará hasta las estrellas.

Miles de jugones saltaron de alegría en todo el mundo cuando Nintendo lo anunció a bombo y platillo: ¡«Mario Galaxy 2» está en camino! Vale, no llegará hasta 2010, pero ya estamos ilusionadísimos con un nuevo viaje por el cosmos. Exploraremos planetas de todas las formas y tamaños, desafiaremos a la gravedad recorriendo mundos en los que no habrá arriba ni abajo, y volaremos como un cohete de estrella en estrella. Pero también habrá novedades increíbles. Y la primera es... ¡Yoshi!

El pequeño dinosaurio hará acto de presencia para que nos subamos a su lomo. Entre sus habilidades estarán zamparse a los enemigos, usar su lengua para agarrarse a salientes y saltar de plataforma en plataforma... ¡o incluso hincharse como un globo! ¿Quieres más? Pues habrá mundos más grandes al estilo de «Super Mario 64», Mario tendrá nuevos poderes, y sus creadores aseguran que será más difícil y desafiante que «Super Mario Galaxy». ¡Puede ser la aventura del siglo!



**Mario volverá a desafiar la gravedad.** Habrá mundo esféricos, pero también de otras muchas formas.



**Aun hay muchas incógnitas,** como la presencia de estos Marios oscuros. ¿Serán amigos o rivales?



«New Super Mario Bros. Wii» será el primer Mario cooperativo de la historia. ¡Una revolución 2D!

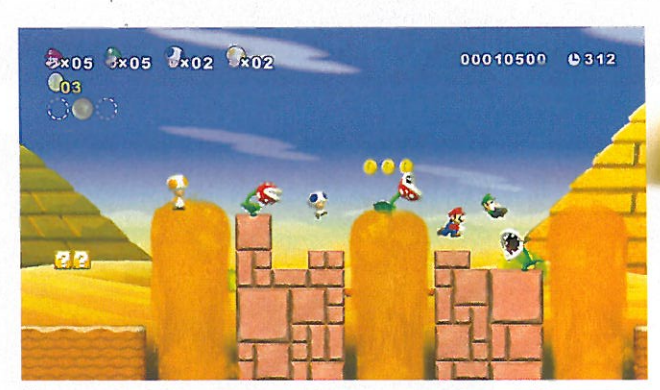
COMPAÑÍA Nintendo FECHA DE LANZAMIENTO Navidad 2009

**¡EL DATO!** Es la secuela de «New Super Mario Bros.» para DS, título con el que Mario volvió a las 2D

# New Mario Bros.

## ¿OTRO MARIO EN Wii? Y, ¿EN 2D? ¡¡¡Pero si es para cuatro jugadores simultáneos!!! Esto sí que es un bombazo...

Mario. Y su hermano Luigi. Y un par de Toads saltarines. A Nintendo se le ha ocurrido algo genial: un Mario multijugador. Será en 2D y con saltos, mundos llenos de secretos y miles de monedas por recoger. Y hasta 4 amigos podremos jugar a la vez: cooperarán para superar los niveles... pero, mira por donde, tras la alcanzar la meta se mostrará una clasificación en función de las monedas recogidas y de las veces que hayamos caído en la batalla. Y eso significa... ¡piques!, ¡piques! Esto puede convertirse en la experiencia más divertida de tu vida consolera.



**Mario, Luigi y dos Toads** serán los protagonistas del juego. O al menos, Nintendo no ha enseñado aún más personajes.



**Cooperar para superar los niveles** será importante... ¡pero luchar por las monedas también!

# MÁS BOMBAZOS VISTOS EN EL E3, EN BREVE...

## Mario y Luigi Bowser's Inside Story

**DS/Otoño 2009.** La saga «Mario RPG» vuelve a Nintendo DS en un juego en el que manejaremos tanto a Bowser... ¡como a Mario y Luigi, que están dentro de él! Y lo que hagamos en el interior del malvado, tendrá repercusión fuera...




## The Grinder

**Wii/2010.** Los creadores del esperado «The Conduit», High Voltage, preparan otro shooter alucinante para Wii. Pero, en esta ocasión, los enemigos serán hombres-lobo, vampiros y otros seres de ultratumba.



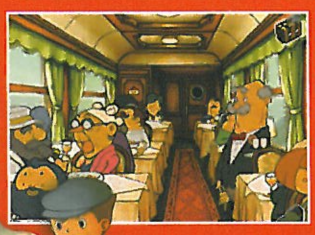


## Line Attack Heroes

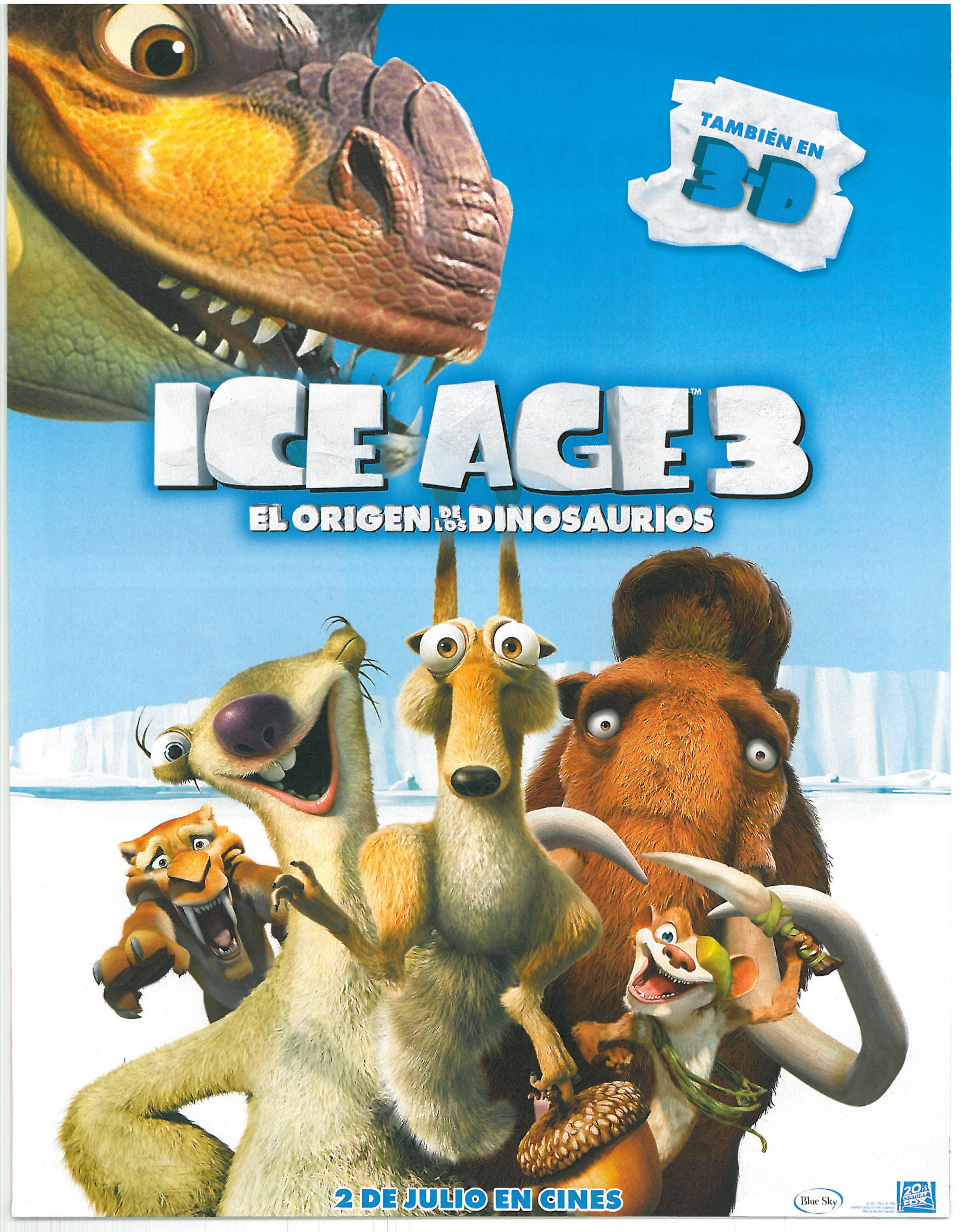
**Wii/Sin fecha.** Un originalísimo juego que mezclará acción y estrategia. Usa el puntero, para manejar a un comando que irá creciendo en número a medida que derrotemos enemigos y se unan a nosotros. Lo lanzará Nintendo.



## Profesor Layton and the Diabolical Box



**DS/2009.** El Prof. Layton y su ayudante Luke vuelven a nuestras DS con un misterio de más de 150 puzles (más los 33 que irán llegando, descargables, semana a semana) que promete completar la experiencia de la primera entrega. Todo con gráficos y sonido de lujo.


TAMBIÉN EN
3-D
ICE AGE 3
EL ORIGEN DE LOS DINOSAURIOS
2 DE JULIO EN CINES
Blue Sky
20th Century Fox




# Wii Sports Resort

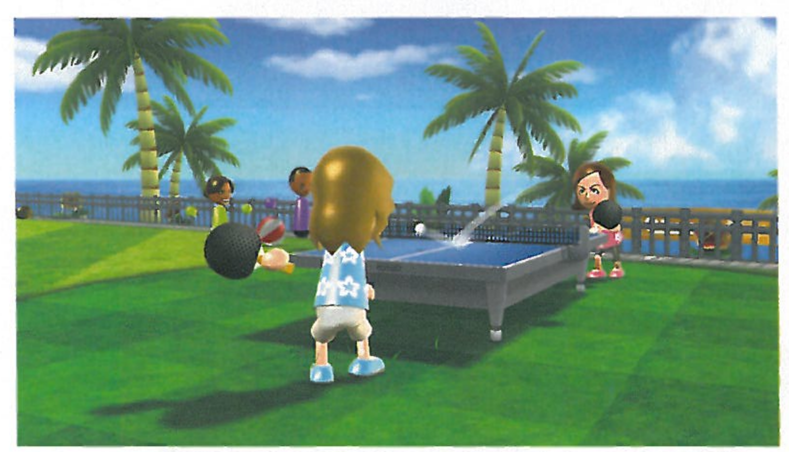
**EL DEPORTE MÁS DIVERTIDO** vuelve a Wii. Y lo hace junto a Wii MotionPlus, para multiplicar el realismo .

Bienvenido al paraíso de los deportes veraniegos. Si el primer «Wii Sports» sigue siendo uno de los juegos que mejor aprovechan el mando de Wii, su segunda parte va a sacar partido a la detección de movimiento ultraprecisa de Wii MotionPlus (que se venderá con el juego). Habrá 12 deportes, desde ping-pong a baloncesto pasando por tenis de mesa, tiro con arco o esgrima, y todos nuestros movimientos se trasladarán punto por punto a la pantalla, ¡qué sensación! Y sale a la venta... ¡ya!

**COMPAÑÍA** Nintendo **FECHA DE LANZAMIENTO** finales de julio



**La estrella volverás a ser tú.** Y la propuesta es que practiques todo tipo de deportes, incluido el "giro" de muñeca.



**Dependiendo de la prueba,** podrás disfrutarla en solitario, a dos jugadores o hasta cuatro simultáneamente. ¡Verás cómo mola el ping-pong a dobles!



**La manera de jugar será muy distinta** para cada deporte: para pedalear moveremos nunchako y mando alternativamente. Todo muy intuitivo.




## ¡Vaya isla!

**Wuhu Island será el escenario del juego.** El lugar ideal para practicar deportes de verano. Es bastante grande, así que seguro que oculta un montón de sorpresas en su mapeado.

## ¡EL DATO!

El juego sale a la venta con Wii MotionPlus, y veremos de qué es capaz



**¡EL DATO!** Los creadores de «Ninja Gaiden», el Team Ninja, son el equipo que está dando forma al juego

**COMPAÑÍA** Nintendo **FECHA DE LANZAMIENTO** 2010

# Metroid Other M

## SAMUS, COMO NUNCA LA HABÍAS VISTO: Sí, es otro Metroid... ¡pero complemente diferente y lleno de acción!

Con la boca abierta nos quedamos cuando vimos el nuevo «Metroid». ¡Es en tercera persona! ¡Y parece que tendrá momentos en 2D y otros en 3D! Pero lo que es seguro es que el protagonismo se lo llevará la acción, la acción y la acción. Samus usará todos los poderes de su armadura para enfrentarse a hordas de alienígenas y, cuando lo necesitemos, pasaremos a vista subjetiva para apuntar con precisión a los puntos. Los gráficos serán alucinantes, los enemigos finales, gigantescos, y la sensación de que estamos ante un Metroid nuevo y original... será brutal.



**¿Un «Metroid» en dos dimensiones?** Pues no, parece que alternará las 2D y las 3D, e incluso pasaremos a vista subjetiva.



**Enfrentarse a jefes finales** se le dará de maravilla a Samus... aunque gráficamente sean aterradores.

## E3, EN BREVE...

### Golden Sun DS

**DS/Sin fecha.** ¡Sí, se ha hecho realidad el deseo de todos los nintenderos! Hace un par de meses os decíamos en nuestro consultorio que todo hacía indicar que Camelot presentaría la entrega para DS de su saga del rol... ¡ y así ha sido! Pero eso sí, poco se ha revelado: sólo que los gráficos serán alucinantes y en 3D, y que la ambientación será de fantasía.



### Shaun White

**Wii/Diciembre 2009.** «Worldstage» es el nuevo título de Shaun White en exclusiva para Wii. El primer 'Shaun' dejó tan satisfechos a Ubisoft y al propio White, que éste no se ha hecho esperar. Será más difícil y también más molón



### Zelda Spirit Tracks

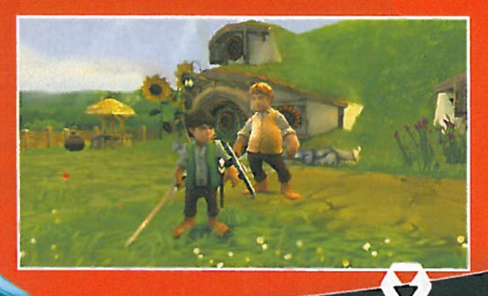




**DS/Finales 2009.** ¡Ya podemos contaros más cosas! Link contará en las mazmorras con la ayuda de Phantom, un guerrero al que controlaremos con el stylus. Y, en los viajes en tren, habrá momentos de acción y... puzles.

### El señor de los anillos Las Aventuras de Aragorn

**Wii/Otoño 2009.** ¡Vaya sorpresa! Un juegazo de acción en el que reviviremos las principales batallas de 'El Señor de los Anillos' desde el punto de vista de Aragorn. Y en "flashback", ya que es Sam quien se las cuenta a su hijo.





➲Exploraremos el planeta conduciendo diferentes vehículos. Por el camino, habrá también algunas carreras...

➲**COMPAÑÍA** Pyro Studios/SEGA ➲**FECHA DE LANZAMIENTO** Noviembre

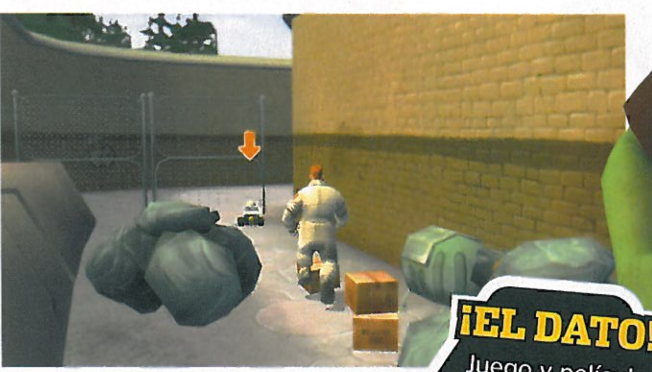
# Planet 51

## LA PELÍCULA DE ANIMACIÓN del año es una aventura de exploración que te ofrecerá momentos memorables.

Planet 51 seguirá la trama de la película, y en las dos versiones (Wii y DS) viviremos cada momento al máximo controlando a Chuck (el astronauta invasor) y a Lem (el marciano invadido) sobre motos deslizantes, taxis, coches, camiones o a pie, tratando de huir de las fuerzas armadas del planeta. Te sorprenderá que podamos coger cualquier vehículo, al estilo 'GTA', y el mando se convertirá en un perfecto volante, y también en un brazo portentoso a la hora de repartir los periódicos (una de las misiones exclusivas de la versión Wii).



➲**En Planet 51** todo tiene aspecto redondeado. Los coches son una pasada de diseño, y podremos conducir cualquiera que veamos.



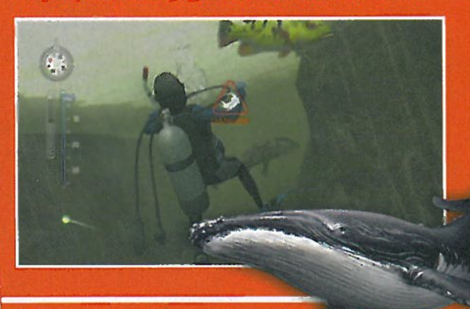
➲**En el papel** de Chuck o de Lem, la idea es ir cumpliendo misiones de distintos tipos.

**¡EL DATO!**
Juego y película son grandes producciones "made in Spain", de una altísima calidad

# E3, EN BREVE...

## ➲Endless Ocean 2

**Wii/Principios 2010.** Segundo viaje al mundo submarino que nos propone Nintendo. Aquí exploraremos mares de todos los océanos, en busca de la mayor variedad de especies. Podremos adiestrar delfines para que hagan trucos e incluso agarrarnos a su lomo para que nos transporten. Y lo mejor es que podremos jugar a dobles vía internet.



## ➲Need for speed Nitro

**Wii/Noviembre 2009.** El primer juego de la saga diseñado exclusivamente para Wii y DS será un arcade que nos sorprenderá por su potencia gráfica y su fino control. Además, los coches serán reales y podremos tunearlos.



## ➲Monado BW





**Wii/Sin fecha.** Toda una sorpresa de las que le gustan a Nintendo: un nuevo juego de rol cuya ambientación mezclará magia y tecnología al estilo de los «Final Fantasy». Los combates serán por turnos, pero muy dinámicos.

## ➲Muramasa The Demon Blade

**Wii/Septiembre 2009.** Un juego de acción en 2D que deja sin aliento por la belleza de sus gráficos. Un viaje al Japón medieval en el que nos enfrentaremos a seres mitológicos. Habrá dos personajes jugables, minijuegos y varios caminos para acabar la aventura.




¿Quieres celebrar la fiesta de cumpleaños más chula con tu Wii?
¡Toda una fiesta en un pack!
También contiene
¡Carteles para decorar!
¡Corona para el cumpleañero!
¡Hojas para colorear!
¡Invitaciones para tu fiesta!
¡Mi gran Fiesta de Cumpleaños!™
Wii
3+
Mayoral
Y ahora celebra tu cumpleaños vestido a la moda con Mayoral
¡Por solo 29.99€ tu fiesta será la más divertida!
¡Mi Gran Fiesta de Cumpleaños!" tiene más de 20 divertidos juegos de cumpleaños como romper la piñata, carrera de sacos y guerra de globos de agua.
Puedes crear tus propios personajes y elegir entre 10 temáticas distintas para tu fiesta como soldados, princesas, piratas, glamour ¡y muchos más!
www.pegi.info
Wii
www.fiestadecumple-eljuego.com
2K PLAY
© 2008-2009 Take-Two Interactive Software. ¡Mi Gran Fiesta de Cumpleaños!, el logotipo de ¡Mi Gran Fiesta de Cumpleaños!, 2K Play, el logotipo de 2K Play y Take-Two Interactive Software son todas marcas comerciales o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados.



# Final Fantasy Crystal Chronicles Crystal Bearers

**LA SAGA DE ROL MÁS FAMOSA** crece por fin en Wii, con una aventura llena de acción y gráficos preciosos.

**COMPAÑÍA** Square Enix **FECHA DE LANZAMIENTO** 2010

Square-Enix ha mostrado su juego más esperado, «FF Crystal Chronicles: The Crystal Bearers» para Wii. Será una aventura de rol y acción enorme, llena de combates en tiempo real contra todo tipo de criaturas y con unos gráficos mucho más sofisticados que los de anteriores entregas. Y, además, el control se adaptará como un guante a la consola: con el puntero podremos fijar objetivos, y moviendo el mando de diferentes maneras ejecutar gran variedad de hechizos y ataques.




**El nuevo «Final Fantasy»** nos traerá una estética más adulta, y la historia tendrá mucho más peso en el desarrollo.

**La cámara seguirá de cerca al protagonista,** lo que garantiza que los combates en tiempo real van a ser mucho más espectaculares que nunca.

**Fijar los ataques sobre un enemigo** será tan fácil como apuntarle con el puntero. Después, a disparar... o a usar armas blancas, que de todo habrá.

**¡EL DATO!**
Será compatible con «Ring of Fates», otro «FF» para DS que Square-Enix ultima muy en secreto



¡EL DATO!
Las Tortugas Ninja cumplen 25 años, y el juego lo celebra con extras chulísimos sobre su historia

➲**COMPAÑÍA** Ubisoft

➲**FECHA DE LANZAMIENTO** otoño de 2009

# TMNT Smash Up!

**LAS TORTUGAS NINJA VUELVE A LA LUCHA** en un título multijugador que reta al mismísimo «Super Smash Bros. Brawl».

Donatello, Rafael, Leonardo y Michel Angello están de fiesta. Hace 25 años que las tortugas nacieron en un cómic, y ahora lo celebran con un juegazo de lucha en el que ha intervenido parte del equipo de los «Super Smash BROS...» ¡y eso se nota! Las tortugas, sus amigos y sus enemigos se ven las caras en escenarios 2D plataformeros y en combates para hasta 4 jugadores. Cada personaje usará sus armas y ataques especiales, la acción será muuuuy veloz, y además habrá minijuegos y un modo historia para un jugador. ¡Se acerca la hora del "Turtle Power"!



➲**Los escenarios estarán vivos,** llenos de plataformas, trampas, peligros...

➲**Va a ser un juego de lucha muy especial,** con todo tipo de armas y movimientos espectaculares.

## E3, EN BREVE...

### ➲Span Smasher

**Wii/Sin fecha**. Uno de juegos más originales presentados en la feria. Se maneja con el mando como si fuera un juego de tenis, pero parece un "Pinball", ya que golpeamos una pelota que choca y rebota.




### ➲No more Heroes 2

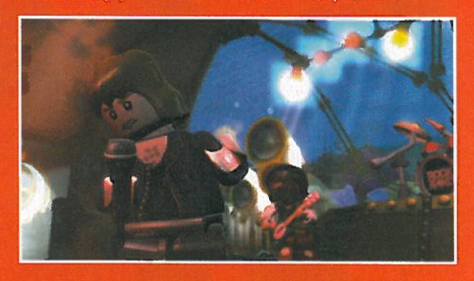
**Wii/2010**. ¡Vuelve Travis Touchdown! El antihéroe que quiere convertirse en el mejor "eliminador" del mundo, maneja ahora dos espadas en combates frenéticos. Ojo al genial diseño de los enemigos finales.





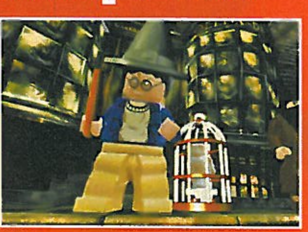
### ➲Lego Rock Band

**Wii/Navidades 2009**. Los muñecos de Lego pueden con todo: pronto tendrán su «Rock Band», con temas de grupos como los Jackson 5, Blur o Foo Fighters. Nuestra banda serán muñecos y personalizaremos cada pieza.



### ➲Lego Harry Potter

**Wii/Finales 2009**. Y también puede con Potter. Basado en los libros y en las películas, tendrá todo lo habitual en los juegos de Lego: acción, puzles facilitos, plataformas... Ah, y claro, mucho sentido del humor, magia a raudales y el multijugador que tanto ha triunfado en otros 'Lego'.







# Escuela de Campeones

**TU MAESTRO ES PELÉ,** y la asignatura de la que te examinas, el fútbol. ¡Esta escuela sí que es divertida!

**➲COMPAÑÍA** Ubisoft **➲FECHA DE LANZAMIENTO** 2009

Sabemos lo que hace falta para convertirse en el mejor jugador de fútbol: asistir a la Escuela de Campeones que Ubisoft nos está preparando. En este juego nos convertiremos en un joven alumno del genial Pelé, que hará de nosotros un "crack". ¿Cómo? Pues disputando partidos de 5 contra 5 y entrenando con divertidos minijuegos con los que mejoraremos nuestras habilidades. Y además, los modos multijugador están a la altura que el juego merece.

➲**Graduarnos en la escuela de Pelé** será el objetivo del juego. ¡Cómo mola el diseño de los dibujos!

**¡EL DATO!**
El juego será compatible con Wii MotionPlus. Los minijuegos le sacarán todo el jugo



➲**Los partidos serán 5 contra 5,** y podremos realizar jugadas imposibles y tiros que parecerán cañonazos. Todo un espectáculo digno de Wii.



➲**Otra sorpresa chulísima:** entre los personajes que aparecerán en el juego habrá héroes de otros títulos de Ubisoft. ¿Os apetece jugar contra los Rabbids?

COMPAÑÍA Capcom FECHA DE LANZAMIENTO 2009

# Tatsunoko vs Capcom

## LUCHADORES DE LEYENDA traen a Wii la mejor lucha en 2D. Y con la garantía de los creadores de «Street Fighter».

Este juego ha sido la sensación en Japón, y los europeos podremos disfrutarlo en breve. Lucha 2D de la buena, y protagonizada por héroes clásicos de Capcom como Ryu de «Street Fighter» o «Viewtiful Joe», y por los personajes de la productora de anime japonesa Tatsunoko (¿te suenan los héroes de 'Comando G'?). En los combates podremos intercalar el control de dos personajes y se desarrollarán a velocidad de vértigo. El espectáculo lo podrán unos gráficos increíbles en 3D, algunos personajes de tamaño descomunal y los efectos de los ataques especiales.




**Megaman será uno de los héroes** que Capcom aportará en un juego de lucha frenético.



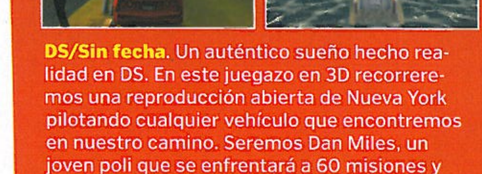

**Así de grandes serán algunos personajes.** En general, los gráficos del juego serán un espectáculo.

**¡EL DATO!**
Además de los combates, habrá minijuegos en los que usaremos el sensor del mando

### Spore Hero

**Wii/2009.** Llega la aventura personalizable. Bueno, en realidad lo que podremos personalizar será cada detalle de nuestro prota: a medida que progresemos por los mundos del juego, explorando y librando combates en los que atacaremos con moviendo el mando, conseguiremos ADN con el que variar las características físicas de nuestro personaje.

### C.O.P. The Recruit



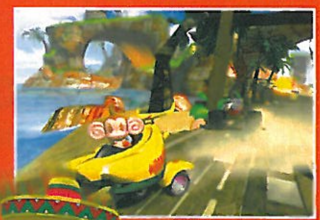
**DS/Sin fecha.** Un auténtico sueño hecho realidad en DS. En este juegazo en 3D recorreremos una reproducción abierta de Nueva York pilotando cualquier vehículo que encontremos en nuestro camino. Seremos Dan Miles, un joven poli que se enfrentará a 60 misiones y minijuegos que usarán la pantalla táctil.

### Sin & Punishment 2

**Wii/Principios 2010.** Secuela del mítico juego de disparos de N64, en la que manejaremos a dos jóvenes, Isa y Kachi, que correrán, volarán y, sobre todo, dispararán en un desarrollo frenético. La ambientación futurista será la caña.




### Sonic & SEGA All-Stars Racing



**Wii/Principios 2010.** Sonic y otros héroes de Sega, como Amigo o AiAi, se lanzan a las carreras. Cada personaje tendrá su vehículo propio, y habrá coches, 4x4, motos y hasta aviones... El multijugador será a pantalla partida u online.




Cara a cara con **Shigeru Miyamoto**

# "Mi prioridad es el nuevo Zelda"

**LE PEDIMOS A SHIGERU MIYAMOTO** que participara con una entrevista en la celebración de nuestro número 200. Aunque acceder a Mr. Miyamoto es casi tan difícil como averiguar la siguiente idea que tiene en su cabeza, Nintendo España hizo posible el encuentro. Cara a cara con el gurú de los videojuegos, el hombre que ha revolucionado esta industria, nos mostró el entusiasmo y la brillantez que traslada a sus creaciones.

Treinta años de éxito demuestran que las buenas ideas y el esfuerzo siempre obtienen el mejor resultado. Shigeru Miyamoto, visionario, gurú, el secreto del éxito de Nintendo, demuestra tener aun la imaginación de un niño y la capacidad de trabajo de un batallón. Ha presentado en este E3 dos nuevas aventuras de Mario y ha avanzado uno de los secretos mejor guardados de la feria: el Zelda del futuro. El señor Miyamoto no pierde nunca la sonrisa, te cuenta las cosas con el mismo interés y ganas, seas el primero o el último en su listado de entrevistas. Ahora le toca el turno a Nintendo Acción.

**Nintendo Acción. ¿Cuál ha sido su última idea genial? ¿En qué nuevos proyectos anda metido en este momento?**
**S.M.** De alguna manera u otra, estoy involucrado en casi todo lo que sucede en Nintendo. Siempre he considerado que debemos pensar en el futuro y, obviamente, trabajar en una nueva Wii es algo que tenemos en mente, aunque, ahora mismo, mi prioridad es la creación de un nuevo Zelda.

**N.A. Nos ha ilusionado descubrir nada menos que dos nuevos títulos de Mario para Wii... Y nosotros que pensábamos que le estaba dando un descansito...**
**Shigeru Miyamoto** [sonríe] Lo que más feliz me hace es ver que Mario todavía es enormemente popular. Cuando lo diseñé, deseaba que apareciera en todos mis juegos. Sería mi seña de identidad, como una especie de álter-ego. Por eso, vamos a seguir utilizándolo, aunque quizá reduzcamos algo el número de títulos en los que aparecerá.

**N.A. Hablemos de Wii Music, una de sus apuestas más destacadas para Wii, que sin embargo no ha funcionado como le hubiera gustado...**
**S.M.** En realidad Wii Music ha vendido casi un millón de copias sólo en EE UU, y en los colegios es una herramienta que se usa para enseñar música a los niños. Mi apuesta es que será uno de los títulos que tendrá una vida comercial más larga.

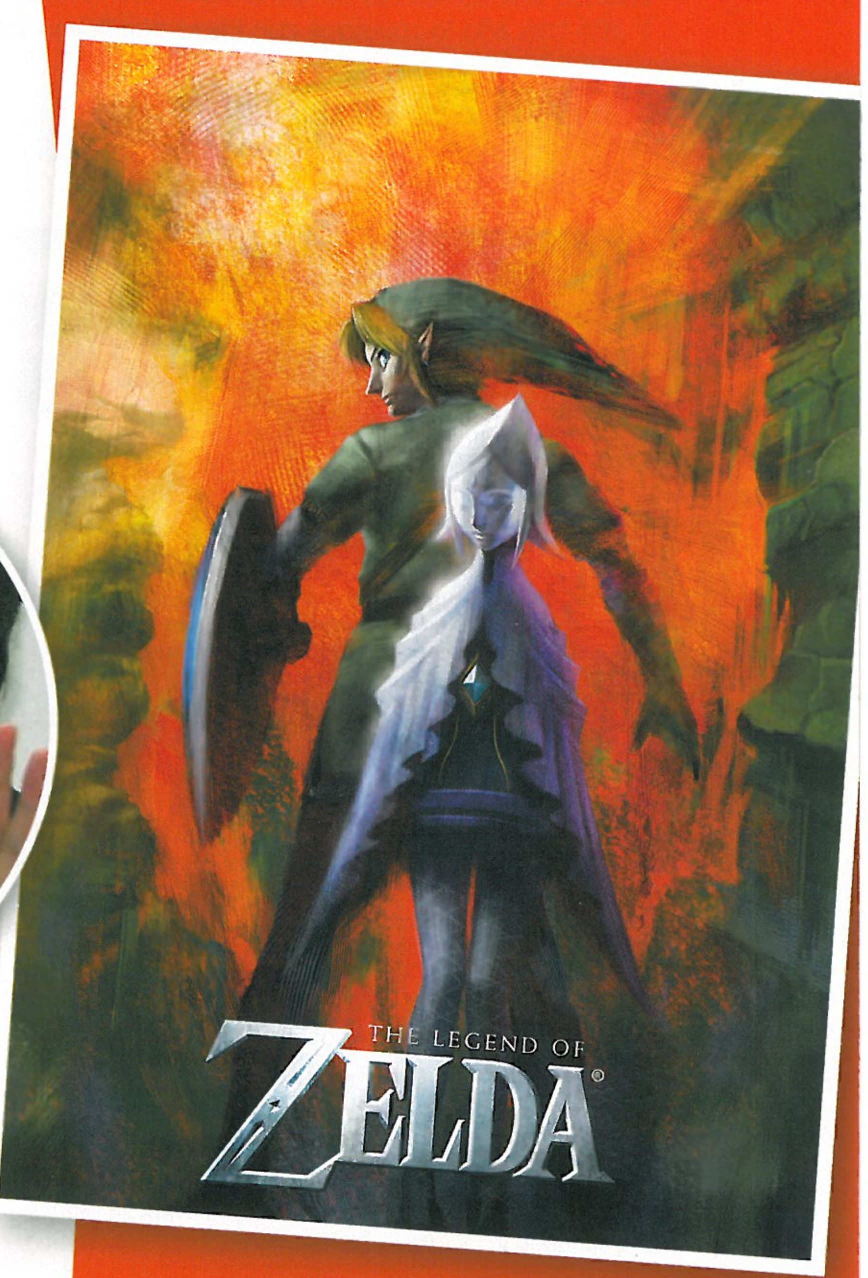
**N.A. Dinero o ideas, ¿por cuál de estos dos aspectos se apuesta más en la industria del videojuego?**
**S.M.** Cada compañía es diferente. En Nintendo sabemos que nuestro camino es hacer realidad ideas revolucionarias y únicas. Personalmente, lo único que persigo es que la gente sonría y sea lo más feliz posible con nuestras creaciones.

**"SABEMOS QUE NUESTRO CAMINO ES HACER REALIDAD IDEAS REVOLUCIONARIAS. PERSONALMENTE LO ÚNICO QUE PERSIGO ES QUE LA GENTE SEA FELIZ CON NUESTRAS CREACIONES"**

**N.A. Parece que las compañías rivales también se apuntan a la moda de "moverse", ¿qué le parecen sus aportaciones durante este E3?**
**S.M.** En lo que se refiere al concepto, me alegra que otras compañías hayan seguido el

# ¿Dónde está la espada de Link?

El 3 de junio, en una mesa redonda con periodistas, Miyamoto habló del futuro de Nintendo y sorprendió con esta ilustración del futuro «Zelda» de Wii.




El gran gurú de Nintendo respondió a preguntas de periodistas de todo el mundo, dando claves muy importantes de la dirección actual de la compañía.

- **«Zelda» para Wii** es su prioridad. Aseguró que el desarrollo será diferente a lo visto hasta ahora y que casi seguro se jugará con Wii MotionPlus.
- **Respecto al Link del juego,** reveló que estará cercano a la edad adulta. Y dejó un pregunta: ¿por qué Link no lleva espada en la ilustración?
- **También habló de «Mario Galaxy 2»:** al terminar el original se les habían quedado tantas ideas en el tintero que decidieron crear una secuela.
- **De «Wii Sports Resort»,** aseguro que, gracias al Wii MotionPlus, servirá realmente para que mejoremos nuestra habilidad en el deporte.



# Siempre a la vanguardia de la

Cuando una compañía es tan creativa como Nintendo, sin duda está obligada a sorprender en cada feria E3. Y año tras año lo consigue con ideas que llevan los videojuegos un paso más lejos que sus competidores.

## Wii Fit Plus

**El nuevo «Wii Fit» nos permitirá realizar entrenamientos personalizados**




**Con «Wii Fit Plus»** prepararemos sesiones de 20, 30 o 40 minutos, centradas en consguir objetivos específicos para nuestro cuerpo. Además, incluirá nuevos minijuegos.

## Wii Sports Resorts

**La secuela del gran éxito de Wii transmitirá sensaciones más realistas**



**Wii MotionPlus** es la apuesta por acercar al máximo el realismo en juegos de acción y deportes. Wii Sports Resort le sacará todo el partido a este nuevo periférico.

camino que iniciamos con Wii. Con la captura de movimiento vamos a conseguir que cada vez más gente pueda jugar a los videojuegos, un sector que todos amamos.

**N.A. Sí, porque en realidad fue Nintendo la compañía que inició toda esta revolución de la industria del videojuego...**
**S.M.** Sí, creamos una forma mucho más natural de interactuar con los videojuegos. Con Wii conseguimos ampliar la experiencia de juego y hacerla accesible a una audiencia mucho mayor. De esta manera cada vez más gente ha podido acercarse y jugar.

**N.A. Después de este E3, ¿podemos estar ante la última generación de consolas... tal como las conocemos?**
**S.M.** La definición de videojuego está cambiando. Se hace más amplia cada día gracias a los nuevos interfaces y aplicaciones que se están desarrollando. Pero, precisamente por eso, necesitarán estar incorporados en algún tipo de soporte, algo así como una videoconsola del futuro.

**N.A. ¿Cuando cree que veremos eso?**
**S.M.** Bueno, es difícil concretarlo, cada generación tiene una vida útil de entre seis y siete años, pero si, tras ese tiempo, la plataforma continúa vendiendo bien, su vida se alarga. Sin embargo, los avances tecnológicos avanzan mucho más rápido, lo que haría ese periodo mucho más corto.

**N.A. La piratería sigue siendo uno de los mayores problemas de la industria. ¿Cómo se puede concienciar a la gente?**
**S.M.** Desde Nintendo luchamos contra ella con todas las armas de las que disponemos. Como creador, no me gustaría tener que preocuparme por diseñar juegos que se autodestruyan o se degraden al ser copiados. Lo que sí me gustaría es que nos convirtiéramos en una compañía de la que la gente



**"ESTOY CONVENCIDO DE QUE SI TIGER WOODS PROBARA EL NUEVO JUEGO DE GOLF -PGA TOUR 10- CON EL CONTROL DE WII MOTIONPLUS, SENTIRÍA LAS MISMAS SENSACIONES QUE EN UN CAMPO REAL"**

# creatividad

## Wii Vitality Sensor

**Con este aparato, tu Wii te informará de tu estado físico**



**Wii Vitality Sensor fue una gran sorpresa.** Un periférico que, contectado al puerto inferior del mando, medirá nuestras pulsaciones. Nos permitirá controlar nuestro estado físico y tendrá aplicaciones en juegos: ¿uno de miedo que mida cuánto te asustas?

deseara comprar juegos originales.

**N.A.¿Cuál es el juego que mejor explota las características del nuevo Wii Motion Plus?**
**S.M.** Wii Sports Resort está pensado para exprimir al máximo la precisión de Wii MotionPlus. Estoy convencido de que si Tiger Woods probara el juego de golf con el nuevo control, sentiría las mismas sensaciones que dentro de un campo real.

**N.A. Nintendo trabaja en la búsqueda de nuevos jugadores. ¿Eso es algo que se pondrá de relieve en el nuevo Zelda que preparan, o van a dejar esas franquicias para jugadores más tradicionales?**
Trabajamos con ideas que satisfagan tanto a los jugadores más veteranos como a los que acaben de incorporarse a este maravilloso mundo. Sin embargo, cuando me implico en un juego, me acabo centrando más en la experiencia y en los elementos avanzados de jugabilidad. Tiendo a poner las cosas más difíciles dentro del juego, y eso es algo que en realidad debo evitar hacer.

**N.A.¿Es lo que va a pasar con Mario Galaxy 2, que se ha empeñado en hacerlo más difícil, más experto?**
**S.M.** No sé si quiero hacerlo más difícil, más desafiante o solo más innovador y único. Pero había muchas ideas y elementos que no pudimos meter en el primero. Así que espero que la gente pueda comentar: "oh qué buena idea" o "qué concepto más interesante". Y encuentren un montón de momentos de mucha acción.

**N.A.¿Qué le gustaría hacer para DSiWare o WiiWare?**
**S.M.** En DSiWare, Flip Note Studio es algo que quería hacer. Estoy trabajando con Mr. Koizumi, director de Mario Galaxy y Mario Galaxy 2, en este innovador juego que te permite crear tu libro de animaciones poniendo a alcance una serie de herramientas únicas e intuitivas.

# El E3 de Nintendo

El E3 volvió al formato de gran show de ediciones pasadas, y Nintendo puso toda la carne en el asador para mostrarnos sus últimas propuestas.




**El espacio de Nintendo fue, como siempre,** uno de los más grandes y visitados durante los cuatro días de feria.



**Probar los juegos antes que nadie** es un previlegio de los periodistas asistentes. «New Super Mario Bros. Wii» arrasó.

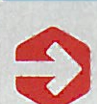



**El día del inicio de la feria,** Nintendo organizó una conferencia en la que asombró desvelando sus próximos productos estrella.

¡EXCLUSIVA!

# ¡Nieve, frío y... mucho miedo!

# Cursed Mountain™



**Tipo de juego**
**Survival horror**
En tercera persona, exploraremos el Chomolonzo y viviremos un sinfín de misterios.



**Exclusivo**
**Sólo para Wii**
Con un sistema de combate basado en gestos, que sacará partido al sensor de movimiento. El mando nos permitirá escalar, explorar...



**Fecha de lanzamiento**
**Final de año**
Nosotros hemos probado la versión casi definitiva, pero aún hay detalles que ajustar.

## Nos invitaron a un lugar perdido de los Alpes para ver lo último en juegos de terror. Y allá que fuimos.

Imagínate escalar el Himalaya en condiciones extremas de frío, nieve y niebla. ¿Chungo, verdad? Pues ahora añádele espíritus y muertos aún no reencarnados. ¡Vamos, ni el 'Desafío Extremo' de Jesús Calleja! Pues eso nos espera en **«Cursed Mountain», uno de los 'survival horror' que va a poner de moda el terror** en Wii este año... y que destaca por una ambientación y unos combates con personalidad propia.

«Cursed Mountain» nos meterá en la piel de Erik Simmons, un experto montañero que escalará el Chomolonzo, en el Himalaya, en busca de su hermano Frank, desaparecido en extrañas circunstancias. Lo que Erik no sabe es que una maldición ha llenado la montaña de fantasmales enemigos que intentarán atraparle en sus garras. Todo esto y más nos descubrió el equipo de Deep Silver, creadores del juego, durante la presentación exclusiva en mitad de los Alpes.

### Igualito que estar en el Himalaya

Uno de los principales logros del juego es **la recreación del Himalaya, un entorno abierto** en el que, durante todo nuestro ascenso, ➲






## Combates muy reales

En las peleas será mejor jugar de pie. Los movimientos finales exigen que movamos mando y nunchako como se nos indique en pantalla. Y no será fácil vencer...



**La mitos tibetanos** estarán presentes a lo largo de todo el desarrollo del juego. Eso sí, nada de paz y amor...



**La niebla y el viento** serán dos personajes más de la aventura. Cuanto más alto lleguemos, más se nos meterán en la piel.

## 3 CLAVES DEL JUEGO



**No hay armas convencionales**
Ni pistolas, ni cuchillos, ni nada parecido. Tendremos que usar el mando y el nunchako para ejecutar "oraciones" con las que hacer desaparecer a nuestros "espirituales" enemigos.



**Himalaya: hermoso... y aterrador**
Desde grutas heladas a templos o pueblos, los escenarios reflejarán la belleza y los peligros del Himalaya más real.



**Ojito con el oxígeno**
Como sucede en la vida real, a mayor altura, menos oxígeno. En los niveles más altos del juego tendremos que ir más despacio para evitar que nuestro protagonista se asfixie. Más realista, imposible.



**El juego lucirá gráficos "panorámicos":** desde cualquier punto de la montaña veremos los escenarios que hemos dejado atrás y los que nos esperan en lo alto... a pesar de la niebla.



## Al final de cada nivel, un jefe como éste

Cada fase tendrá su enemigo final. A algunos de ellos los volveremos a encontrar más adelante, y todos estarán basados en leyendas tibetanas (¡¡para temblar!!).



# Galería de personajes



■ **EL HÉROE**
Erik Simmons escalará el Chomolonzo en busca de su desaparecido hermano Frank.

■ **MIGMA**
En tu ascensión por la montaña no sólo encontrarás monjes, también lugareñas dispuestas a ayudarte.



■ **JOMO MENMO**
Uno de los monjes budistas, a caballo del mundo de los vivos y de los muertos.



■ **EDWARD BENNETT**
Es el arqueólogo que envió a Frank, el hermano de Erik, al Himalaya. ¿Sabrá algo de la maldición?



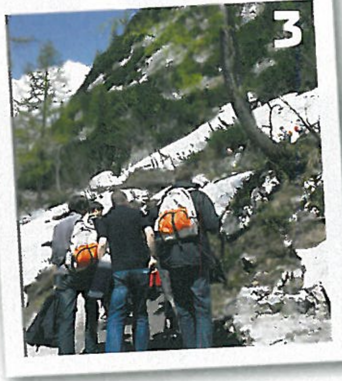





## ¡Lo pasamos... de miedo!

**1.** Deep Silver presentó las novedades del juego en la montaña, muy cerca de Salzsburgo (Austria). Ahí estamos nosotros, revista en mano, justo antes de entrar en ¡¡una cueva de hielo!! **2.** El juego da tanto miedo que ¡se sale de la pantalla! **3.** La ascensión a la montaña donde se presentó el juego nos metió en la piel del prota del juego, Erik Simmons. **4.** Martin Filipp, desarrollador del juego (derecha) se encargó de sumergirnos en los secretos de la aventura.







➲ podremos contemplar tanto los escenarios que vayamos superando como los que no esperan en las alturas. Y la variedad de ambientes te sorprenderá: pueblos de montaña, monasterios budistas, laberintos helados...

Moveremos a Erik con el nunchako, y el puntero del mando nos servirá para explorar los escenarios... hasta que llegue algún enemigo que nos obligue a combatir.

### Peleas "místicas"

"En los combates aprovechamos al máximo los controles de la Wii", nos explica el desarrollador Martin Filipp. ¡Y es verdad! Para acabar con los espíritus ejecutaremos oraciones en forma de combos y movimientos finales con mando y nunchako. No será fácil vencer y los jugones lo pasarán en grande. Eso sí, también habrá un modo de juego "guiado", pensado para novatos, que dará ayudas para avanzar. Y es que cerca de la cima los espíritus nos acosarán... y escaseará el oxígeno. ¿Te unes a la expedición?




¡MAGIA POTAGIA!

# ¡Así será el mejor Potter!

## Si soñabas con un juego de Harry Potter pensado para Wii... tu deseo está a punto de ser realidad.

**Tipo de juego**
**Aventura**
Y con toque oscuro, que las cosas se van a poner feas para Harry y sus amigos.

**Modos extra**
**Duelos a dobles**
Aunque las aventuras no son el género que más se presta al multijugador, se incluirán espectaculares duelos de magos a dobles.

**Fecha de lanzamiento**
**2 de julio**
La peli llega el 15 de julio. Así cuando la veas comprobarás lo fiel que ha salido el juego.

No es muy difícil imaginarse el mando de Wii convertido en una varita mágica, ¿verdad? Y, si es la varita de Harry Potter, mejor que mejor. Todo fan de Harry ha pensado que **Wii es la consola perfecta para hacer el mejor juego del joven mago**. Y Electronic Arts ha aceptado el desafío. «Harry Potter y el Misterio del Príncipe» adaptará la peli más prometedora del verano, **el quinto capítulo de la saga**, en el que las cosas empezarán a ponerse realmente feas para Harry y sus amigos: el ejército de Mortífagos de Voldemort crece cada día, igual que su poder e influencia tras los muros de Hogwarts. **Dumbledore se prepara para la gran batalla**, y Harry, Hermione y Ron también... a la vez que sufren las tormentosas dudas del amor adolescente.

### El mando, tu varita mágica

Este argumento no puede ser más emocionante, ¿verdad? Pues además dará vida a la primera aventura de Harry Potter **pensada expresamente para Wii**, lo que significa que el control se ajustará como un guante a nuestro mágico mando.






## ¡Duelos de magos!

Serán muy frecuentes... y emocionantes. Para ejecutar hechizos no pulsaremos ni un botón: se harán moviendo el mando como una varita y con ayuda del nunchako.



➲«Harry Potter y el Misterio del Príncipe» mezclará acción y exploración con un formato de aventura en tercera persona.

➲El juego seguirá el argumento de la peli... y también recogerá cosas del libro, para garantizar una duración a la altura.

## Y TAMBIÉN PARA DS



**1 ¡Pero qué juego más bonito!**
La nueva aventura de Harry tendrá versión DS, y lo primero que nos llamará la atención será su aspecto: los gráficos en 2D lucirán un nivel de detalle y ambientación increíblemente cuidados.



**2 ¡Toca pociones!**
Muchas de las actividades del juego de Wii se recrearán en DS, como la preparación de pociones. Y se aprovechará a fondo la pantalla táctil.

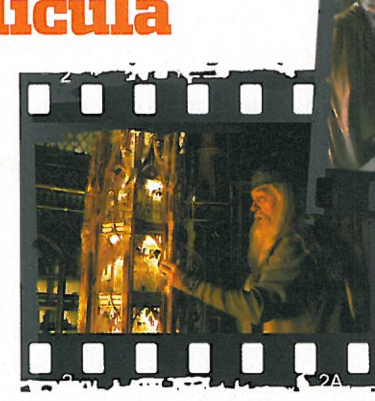


**3 Los secretos de Hogwarts**
Nintendo DS será pequeña, pero en este juego va a caber un castillo muy grande: Hogwarts se reproducirá a la perfección, y descubrir sus secretos será uno de los alicientes del juego.

# Las claves de la película

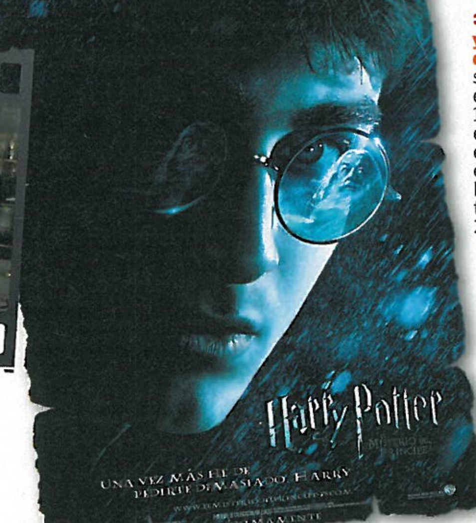


***Será espectacular.** El partido de Quidditch tendrá unos efectos nunca vistos.
***Habrá un toque de comedia romántica:** a Harry le gusta Ginny, y veremos... ¿el primer beso de Ron?
***Sabremos más sobre los malos.** Draco tendrá un papel importante, y veremos a Voldemort de niño.





➲ **Otro personaje clave será Dumbledore:** en esta peli se estará preparando para la guerra contra el ejército mortífago de Voldemort.




➲**'Harry Potter y el misterio del Príncipe'** se estrena en España el 15 de julio. La expectación es enorme, y se espera que sea la película más taquillera de 2009.

EXPLORAR HOGWARTS será un placer para los fans de Potter. Cada elemento se ha plasmado con detalle.

TRAS ESTA PUERTA te esperan secretos y peligros... porque Voldemort ha infiltrado a sus secuaces.

# Hablamos con Potter

## Entrevistamos al productor del juego, que se llama Potter, Darren Potter

DARREN POTTER
Productor en EA de 'Harry Potter y el misterio del Príncipe'

**■ Al ver el juego, hemos alucinado con la puesta en escena... ¡Habéis**
**Darren Potter:** Me alegra oír eso. Hemos trabajo duro en los gráficos del juego y estamos más que contentos con el resultado...La versión de Wii es la mejor de todas, no sólo porque hemos desarrollado el juego en Wii, sino además porque el control es ideal en ella. El mando es una varita.

**■ En el juego hay aventura, puzles, duelos... ¿De qué género es?**
**DP:** Ufff. El juego es un poco una mezcla de todo eso aunque, en global, creo que encaja mejor en "aventura de acción en tercera persona".

**■ ¿Es fiel a la película?**
**DP:** Sí. No obstante, hemos ampliado la historia con partes del libro: hemos buscado un término medio y le hemos añadido minijuegos basados en determinados momentos de la historia.

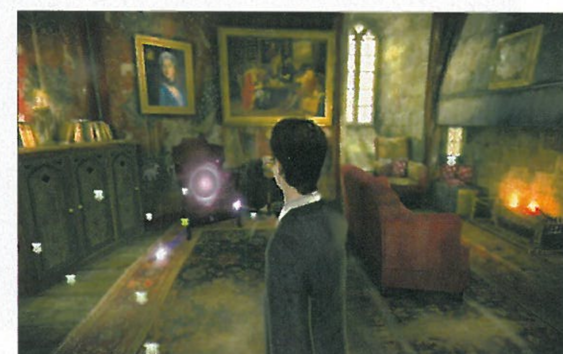
**■ Queda un libro, del que se harán dos películas... ¿habrá dos juegos?**
**DP:** Eso es algo que no puedo decir.

**■ Sin problemas. No obstante, esta edición ha supuesto un salto de calidad. ¿Hacia dónde crecerá la saga?**
**DP:** Mmm. Vamos a ver, el último libro es brutal, con momentos espectaculares... evidentemente el juego reflejará todo esto y tendrá los elementos que han salido en la saga.

**■ Un título como este tiene garantizado el éxito, pero es bueno ver que lo habéis trabajado en serio.**
**DP:** Las licencias cinematográficas tienen una fama de mediocridad bastante fundamentada. En este caso hemos pensado que, después de comprarlo, la gente tiene que pasarlo bien con el juego... teníamos que hacer un juego bueno. Nos hemos esforzado mucho y hemos tenido tiempo suficiente para pulirlo (su fecha original era 2008).

# Hogwarts: aventura y misterio

Las misiones principales serán lineales, pero siempre podremos hacer una pausa para explorar Hogwarts y alrededores.



**El acabado gráfico será impresionante.** Sólo hay que ver la decoración del interior de Hogwarts para comprobarlo.



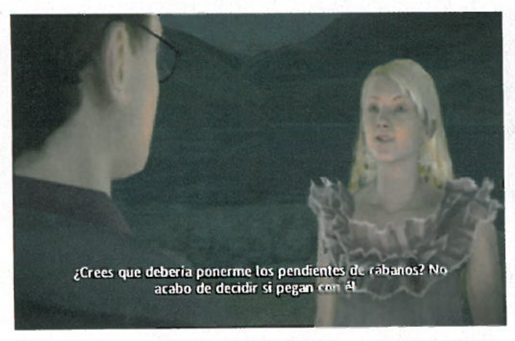

**Si nos perdemos por Hogwarts** podremos invocar a Nick Casi Decapitado para que nos guíe a la siguiente misión.

El juego será una aventura en tercera persona en la que controlaremos a Harry, exploraremos una inmensa recreación de Hogwarts (a veces en solitario, y otras veces acompañados de Ron, Hermione u otros personajes). Las misiones principales, que jugaremos de forma lineal, alternarán emocionantes **duelos de magos** llenos de acción, **preparación de pociones** y **secuencias de vuelo sobre la escoba de Harry** (que incluyen partidos de Quidditch). Y lo mejor es este variadísimo desarrollo se apoyará en un control genial: en los duelos dispondremos de hasta cinco hechizos distintos, y todos se ejecutarán blandiendo el mando **como si fuera una varita mágica**; para realizar pociones ejecutaremos movimientos tan naturales como "volcar" el mando para verter el contenido de los frascos; y el control de las secuencias de vuelo será sorprendente: marcaremos con el puntero el lugar al que queremos dirigirnos. ¿Demasiado fácil? No creas: será sencillo de manejar, pero **los númerosos peligros y obstáculos** desafiarán nuestros reflejos.

## Ya llega la hora del recreo

Además, Hogwarts esconderá secretos y desafíos que alternaremos con la trama principal: como **los clubs de duelo de cada casa**, o la búsqueda de emblemas secretos usando hechizos especiales como Wingardium Leviosa o Incendio. Y todo, con un nivel gráfico y sonoro que sacará todo el partido a la potencia de la Wii. Esto parece cosa de magia...






**Harry y sus amigos son adolescentes...** ¡las tramas románticas brotarán como florecillas primaverales!



**Los pasillos de Hogwarts** guardarán emblemas secretos. Usaremos hechizos para revelarlos...



**¡Y habrá duelos de magia a dobles!** Los personajes se desbloquearán según encontremos emblemas.

**MOVIENDO EL PUNTERO** dirigiremos a nuestro personaje. Más fácil imposible.

**ENTRENAREMOS** contra Gryffindor antes de enfrentarnos a las otras tres casas.

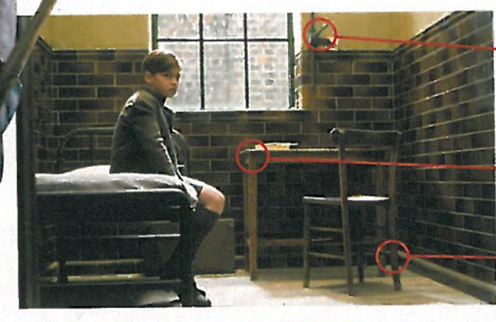
## El quidditch es... así

Los partidos de quidditch serán otro ingrediente importante de la aventura. Haremos de buscador, persiguiendo la "snitch" dorada a toda velocidad con un sencillo control.

# Del cine a tu Wii

## La fidelidad a la peli será total

Y no sólo porque el argumento se plasmará en escenas de vídeo. Los personajes serán clavados a los actores; el doblaje, en perfecto castellano, será el mismo de las películas; y los escenarios del film se reproducirán en el juego con un detalle simplemente increíble.



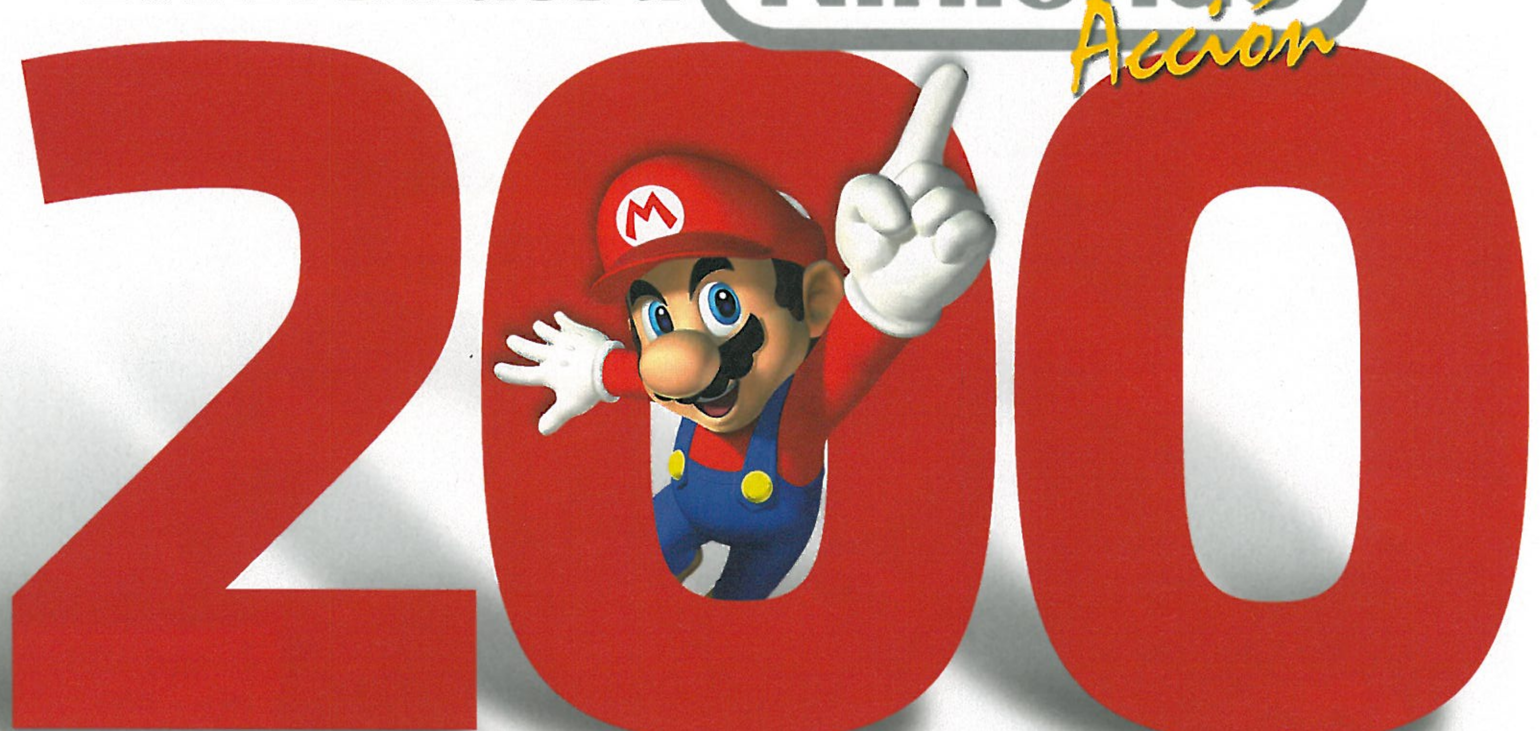
**Un ejemplo: la habitación de Voldemort.** En esta imagen vemos cómo aparece en la película.



**Y así es el juego:** si os fijáis, se han calcado... ¡hasta las tuberías del escenario! El detalle asombra.



# Bienvenidos a Nintendo Acción 200



## ¡Venid con nosotros de paseo por la brillante historia del universo Nintendo!

**Qué mejor ocasión que nuestro número 200 para repasar las consolas, los personajes, los juegos y los momentos que han marcado el camino de Nintendo, y que hemos recogido en nuestra revista como testigos excepcionales de la historia.**

## 10 portadas clave en la historia de

### Así es Ultra 64

¡Esta portada es un puntazo! La cara de sorpresa de Mario anunciaba el estreno de la sucesora de Super Nintendo. ¡Descubríamos Nintendo 64!

### Mario Kart 64

Casi cinco años después de su estreno, Mario Kart regresaba a la portada. La ilustración reflejaba la magia y diversión del nuevo juego de carreras.

### Invasión Pokémon

¿Por qué habíamos elegido esta portada? Mmmm, ah, sí, porque con ella comenzaba el fenóooomeno Pokémon.

### Oro y Plata

¡El número 100! ¿Quién iba a decir que hace ya 100 números de esto? Lo celebramos con el Legendario Lugia en portada y con nuevo diseño en el interior.

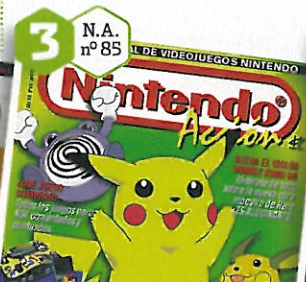
### A tope con GBA

Sólo 4 meses después del 100, la nueva GBA entraba en acción. Y junto a ella adelantábamos las primeras imágenes de los juegos de GameCube. ¡Una nueva era!









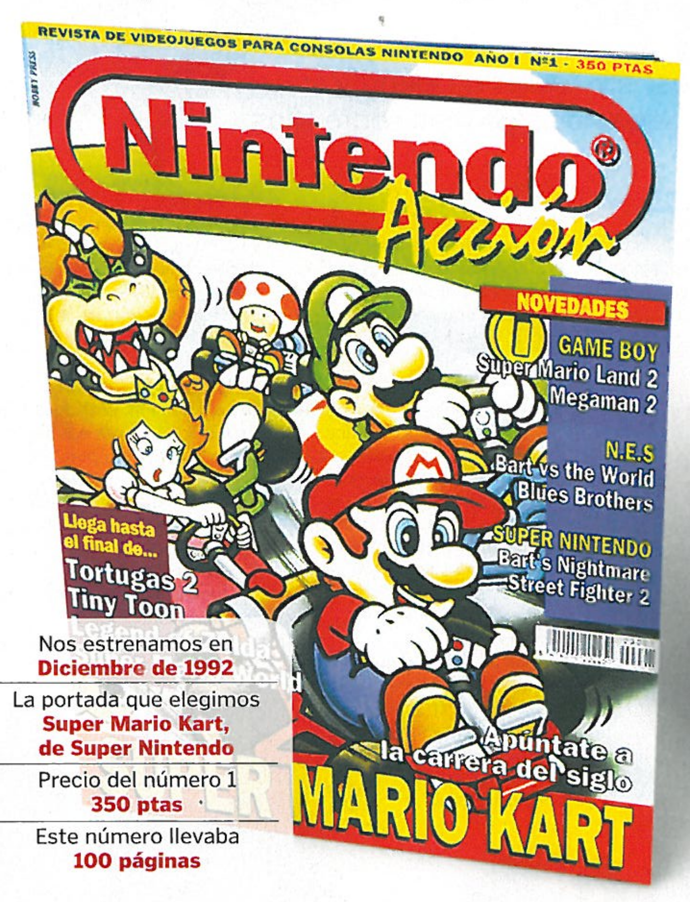






# Así éramos...

1992. Los videojuegos empezaban a ponerse de moda; nacía la revista oficial de Nintendo.




Nos estrenamos en **Diciembre de 1992**

La portada que elegimos **Super Mario Kart, de Super Nintendo**

Precio del número 1 **350 ptas**

Este número llevaba **100 páginas**

### Así jugábamos

- Las consolas que pitaban: **Super Nintendo, Megadrive y Game Boy**
- Los juegos que más gustaban: **Street Fighter II** (SNES), **Super Mario Land 2** (GB)
- Los juegos para Super Nintendo costaban entre **6.990 y 10.990** ptas

### Así éramos

- La moneda: **Peseta**
- Los acontecimientos del año: **Barcelona'92 y Expo Sevilla'92**
- El campeón de liga: **F.C. Barcelona**
- El grupo del momento: **Mecano**
- Los personajes del año: **Penélope Cruz, Miguel Induráin, Hugo Chávez**

# Así somos

2009. Wii, DSi, el mundo de las consolas está presente en todos los ámbitos de la sociedad.




El nº 200 corresponde a **Julio de 2009**

La portada que elegimos **Los nuevos juegos de Mario para Wii**

Precio del número 200 **2,99 Euros**

Este número lleva **100 páginas**

### Así jugamos

- Las consolas que pitan hoy son: **Wii y Nintendo DSi**
- Los juegos que más gustan: **Pokémon Platino** y **Profesor Layton** (DS) y **Mario Kart** (Wii)
- Una **Wii** cuesta **249,95 Euros**, y los juegos **entre 29,99 y 59,99 Euros**

### Así somos

- La moneda: **Euro**
- Los acontecimientos del año: **La crisis económica; Barack Obama**
- El campeón de liga: **F.C. Barcelona**
- El grupo revelación: **Jonas Brothers**
- Los personajes del año: **Shigeru Miyamoto, Messi y... Rafa Nadal**

# Nintendo Acción

### Luigi y el Cubo

Se daba el banderazo de salida a GameCube: 10 en diseño, 10 en originalidad, 10 en desafíos. Luigi estrenaba el sistema con una aventura deliciosa.

### Nintendo DS

En agosto de 2005 empezaba la revolución de Nintendo; nuestra portada era reveladora: todos hemos alucinado con Nintendo DS... y lo que queda.

### Zelda Twilight

La mayor aventura de todos los tiempos brillaba en la portada, pero no os perdáis la ventanita en la que se lee: Llega Wii. Sí, llegó y lo revolucionó todo.

### Mario y Sonic

Prometedor, duradero y exitoso enlace entre estos dos megahéroes, que daban el "sí quiero" oficial en la portada de N.A. ¡Y mola lo bien que les va!

### Pokémon Mundo Misterioso

Pues sí, un número clave porque fue doble. Hicimos dos portadas diferentes de Mundo Misterioso, cada una con su imagen.

6 N.A. nº113




7 N.A. nº153



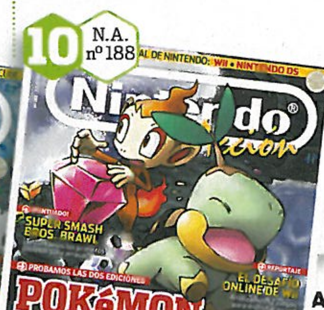

8 N.A. nº170




9 N.A. nº181




10 N.A. nº188



# Las caras que más habéis visto por aquí

Sus rostros, el bigote, la máscara, los gorros, los colmillos, son fáciles de identificar. Sus "dueños" han protagonizado momentos gloriosos. Sepamos algo más sobre ellos.

### 1 Mario

Desde 1981, ha aparecido en más de 200 juegos. A Mario le gusta comer pizza y pasta, será por eso que luce un barrigón que no le impide ser un as del tenis, el fútbol o los karts. Y el rey de las plataformas, claro.

### 2 Fox McCloud

Conocido por su lealtad y sentido del deber, el líder del equipo Star Fox se ha ganado a pulso una reputación espacial... y también por sus conquistas, como Krystal.

### 3 Link

Es el héroe por antonomasia. Por su valor, su fuerza y su firme voluntad. Gannon lo sabe bien; y la princesa Zelda, a la que defiende a muerte manejando su espada con increíble destreza.

### 4 Wario

Esta versión negativa de Mario es astuto, codicioso y maleducado, pero sus 'Wario Land' y 'Warioware' cuentan con miles de incondicionales. Sus flatulencias en Smash Bros aún huelen.

### 5 Donkey Kong

Nació entre píxeles y barriles, pero cuando lo renderizaron protagonizó algunas de las mejores aventuras de la historia. Conocido por su afición a estar en familia.

### 6 Pikachu

El más famoso de los Pokémon es una criatura tierna y amigable, que sin embargo no duda en lanzar sus ataques eléctricos cuando se lo ordena su entrenador, Ash Ketchum.

### 7 Luigi

Es más alto y delgado que su hermano Mario, pero también más tímido y apocado. No obstante, Nintendo lo eligió para estrenar GameCube, con su 'Luigi's Mansion'.

### 8 Yoshi

Le gusta ir con su pandilla, y no "firma" ningún juego donde no aparezca Mario; sólo podéis verle "solito" en 'Yoshi's Story', de N64, y 'Yoshi's Island', para DS.

### 9 Samus Aran

En su aparición, vestida con el 'Power Suit', se dio por hecho que era un cyborg masculino. Ahora se deja ver como atractiva mujer de cabellera rubia al final de sus aventuras.

### 10 Banjo

Sus pantalones amarillos, el collar, la mochila, y su compañera Kazooie... nada era normal en la vida de este oso inmortalizado por Rare.



# Las consolas que nos han marcado

¡Todas! ¡Hemos jugado con todas estas consolas! Y cada una ha supuesto algo diferente en el camino del éxito.



año 1983

**NES**
- Soporte: **cartuchos**
- Un juego: **Super Mario 3**
- Sus más de 500 títulos lanzaron a una generación.

año 1992

**Super Nintendo**
- Soporte: **cartuchos**
- Un juego **Super Mario World**
- Con los 16 bits, vino el desembarco de los videojuegos.

año 1997

**Nintendo 64**
- Soporte: **cartuchos**
- Un juego: **Super Mario 64**
- Una consola competitiva en tecnología, diseñada para jugar únicamente.

año 2002

**GameCube**
- Soporte: **discos de 8 cm/1.5 gb**
- Un juego: **Smash BROS. Melee**
- Nintendo marcaba diferencias con sus rivales, en diseño y desarrollo (con IBM y ATI).

año 2006

**Wii**
- Soporte: **DVD**
- Un juego: **Wii Sports**
- Una apuesta innovadora para atraer a nuevos jugadores y reanimar el mercado con nuevas bases.

año 1989

**Game Boy/Pocket**
- Soporte: **cartuchos**
- Un juego: **Pokémon Rojo y Azul**
- ¿Qué habría sido de esta industria sin la Game Boy? Ella lo empezó todo.

año 1998

**GB Color**
- Soporte: **cartuchos**
- Un juego: **Pokémon Oro y Plata**
- Supuso la irrupción del color (56 simultáneos) en los videojuegos portátiles.

año 2001

**GBA**
- Soporte: **cartuchos**
- Un juego: **Pokémon Esmeralda**
- 32 bits, nuevo diseño... empezaba la revolución en el mundo portátil.

año 2003

**GBA SP**
- Soporte: **cartuchos**
- Un Juego: **Legend of Zelda Minish Cap**
- A su nuevo diseño incorporaba frontal retroiluminado y batería.

año 2005

**Nintendo DS**
- Soporte: **tarjetas/cartuchos GBA**
- Un juego: **Nintendogs**
- Su pantalla táctil y nuevo estilo dieron pie a una generación de jugadores.

año 2007

**Nintendo DS Lite**
- Soporte: **tarjetas/cartuchos GBA**
- Un juego: **Brain Training**
- Más ligera y sofisticada que la DS original, motivos suficientes para un nuevo subidón de ventas.

año 2009

**Nintendo DSi**
- Soporte: **tarjetas**
- Un juego: **Rhythm Paradise**
- Al exitoso diseño de la DS, le añade doble cámara de fotos y DSiWare.

# Los juegos mejor

## 100 PUNTOS ¡Los 5 juegos perfectos!

A lo largo de nuestros 200 números, estos son sin duda los juegos que más nos han impactado.




• **Super Street Fighter II Turbo**
SNES / Capcom
El primer título en llevar un 100. La mejor versión del juego de lucha más importante de todos los tiempos nintenderos.




• **StarWing**
SNES / Nintendo
El cartucho incluía el Chip Super FX, que duplicaba la velocidad de SNES. El resultado: un juego de naves increíble.




• **Donkey Kong Country 3**
SNES / Rare
Fue el tercer «Donkey» de SNES, el culmen de una saga que ofreció los mejores gráficos de las consolas de 16 bits.




• **Zelda Wind Waker**
GameCube / Nintendo
Hacer un Zelda con el estilo de un dibujo animado fue arriesgado y polémico... pero el resultado fue magistral.




• **Zelda Twilight Princess**
GameCube / Nintendo
Link y GameCube otra vez juntos. El último juego de la consola... y para muchos, el mejor.



**¡EL DATO!**
«Super SFII Turbo» para SNES ocupaba 32 Megas de memoria... todo un récord para la época

## 99 PUNTOS 13 obras maestras del videojuego

No alcanzaron el 100, pero verás que aquí hay algunos de los mejores juegos de la historia.

• **Animal Crossing Wild World**
DS / Nintendo




Un juego magistral que en DS se hizo, además, social.

• **Donkey Kong Country**
Super Nintendo / Rare

• **Metroid Prime**
GameCube / Nintendo

• **Metroid Prime 3 Corruption**
Wii / Nintendo

• **Metroid Prime Echoes**
GameCube / Nintendo

• **Nintendogs**
DS / Nintendo

• **Pokémon Perla y Diamante**
DS / Nintendo

• **Resident Evil 4**
GameCube / Capcom



Probablemente, el juego con mejores gráficos en su generación de consolas.

• **Super Mario 64**
N64 / Nintendo



El "remake" en Cube del primer «Resident Evil» fue una sorpresa para todo el mundo.

**¡EL DATO!**
«Super Mario 64» está considerado el mejor juego estrenado en el lanzamiento de una consola

• **Super Mario Galaxy**
Wii / Nintendo

• **Zelda Ocarina of time**
N64 / Nintendo



El primer Zelda en 3D. En el corazón de muchos sigue siendo el mejor juego de la historia.

• **Zelda Oracle of Ages/seasons**
GBC / Capcom

• **Zelda Phantom Hourglass**
DS / Nintendo

# puntuados

## 98 PUNTOS
**15 juegos muy cerca de la gloria**

### Son magistrales y sobradamente conocidos. Mandan los Pokémon, pero también hay Star Wars, Marios, Turok...

- **Big Brain Academy**
  DS / Nintendo
- **Brain Training**
  DS / Nintendo




«Brain Training» impulso el éxito de la Nintendo DS.

- **ISS 64**
  N64 / Konami
- **Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo**
  DS / Nintendo
- **Mario Kart DS**
  DS / Nintendo

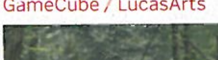
De la mano de Mario, Luigi tiene su sitio en la historia.

- **Mario Kart Wii**
  Wii / Nintendo
- **Perfect Dark**
  N64 / Rare
- **Pokémon Colosseum**
  GameCube / Nintendo



Los Pokémon no sólo han triunfado en las portátiles.

- **Pokémon Cristal**
  GBC / Nintendo
- **Pokémon Rubí y Zafiro**
  GBA / Nintendo
- **Pokémon Esmeralda**
  GBA / Nintendo
- **Pokémon XD Tempestad Oscura**
  GameCube / Nintendo
- **Star Wars Rebel Strike**
  GameCube / LucasArts

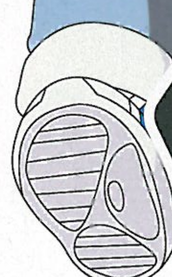




Los juegos de Star Wars han alcanzado las mejores notas.

- **Super Mario Bros.**
  GBA / Nintendo
- **Turok 2**
  N64 / Acclaim

98 parece un número Pokémon. ¡5 juegos de la saga han llevado esta nota!



**¡EL DATO!**
Ash, el entrenador por excelencia de Pokémon, marcó una etapa en las aventuras de Game Boy

## 97 PUNTOS
**25 leyendas que nos han hecho gozar**

### Sus nombres hacen soñar: Banjo, Zelda, GTA, Pokémon, Final Fantasy, Mortal Kombat...

- **Banjo-Tooie**
  N64 / Rare
- **Banjo-Kazooie**
  N64 / Rare



Una obra maestra de Rare, tan bueno que llegó a hacer sombra a «Super Mario 64».

- **Diddy Kong Racing**
  N64 / Rare
- **Donkey Kong 64**
  N64 / Rare
- **Earthworm Jim**
  Super Nintendo / Shiny
- **F-Zero GX**
  GameCube / Nintendo
- **Final Fantasy III**
  DS / Square Enix
- **Golden Sun: La Edad Perdida**
  GBA / Nintendo
- **GTA Chinatown Wars**
  DS / Rockstar



Tras «Mario Kart», «F-Zero» es la gran franquicia de velocidad de Nintendo.

- **Killer Instinct**
  Super Nintendo / Rare
- **Mario Kart Double Dash**
  GameCube / Nintendo
- **Mortal Kombat 3**
  Super Nintendo / Acclaim




Mortal Kombat arrasó en su paso por Super Nintendo.

- **New Super Mario Bros.**
  DS / Nintendo
- **Pokémon Oro y Plata**
  GBC / Nintendo
- **Pokémon Pinball**
  GameCube / Nintendo
- **Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja**
  GBA / Nintendo
- **Resident Evil D.S.**
  DS / Capcom
- **Soul Calibur II**
  GameCube / Namco
- **Super Mario 64 DS**
  DS / Nintendo
- **Super Smash Bros. Brawl**
  Wii / Nintendo
- **Tales of Phantasia**
  GBA / Namco
- **Terranigma**
  Super Nintendo / Enix
- **Wave Race 64**
  N64 / Nintendo
- **Zelda The Minish Cap**
  GBA / Nintendo
- **Zelda: A Link to the Past**
  GBA / Nintendo

**¡EL DATO!**
«Super Smash Bros. Brawl» batió la marca de la saga: nada menos que 34 personajes jugables.



# Concurso

# SE BUSCA

## AL MAYOR FAN DE NINTENDO



## RECOMPENSA

# 6.000 €

## EN PREMIOS

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★




# ¡Participa en nuestro concurso creativo!

¡DEMUESTRA QUE ERES EL MAYOR FAN DE NINTENDO!

1ER PREMIO

## 1 lote de Wii + DSi + Pack de Juegos

**¡Con todos los títulos del catálogo de Nintendo España de 2009!**

**Envíanos una foto** en la que aparezcas tú con cualquier cosa que tenga relación con Nintendo: el primer número de Nintendo Acción, una pared de tu cuarto llena de posters de Zelda, o 20 amigos en casa jugando Smash Bros...




## 5 lotes de Wii + DSi + Punch-Out!! + Rhythm Paradise

**Habrá un lote para cada una de estas categorías:**

**1. El más retro:** Luce Game&Watch o los primeros números de Nintendo Acción...

**2. Colección de juegos:** Porque te gusta tenerlos a la vista todos esos juegos originales

**3. Foto más divertida:** Echa imaginación y hazte una foto que nos saque una sonrisa

**4. Mejor reparto:** Tú eres el protagonista de la foto, pero invita a colegas o a la familia...

**5. Objeto más raro:** Una consola edición limitada, un autógrafo de Miyamoto...



Todas las fotos que veis aquí pertenecen a lectores de Nintendo Acción. Muchas gracias por vuestra participación.

**Cómo participar:**

1. **Envía una foto** por correo electrónico a la dirección nintendoaccion@axelspringer.es.
2. Pon en el asunto **CONCURSO FAN NINTENDERO**. El archivo debe estar en formato jpg. Puedes participar hasta el día 25 de julio.

# ¡Y también en nuestro concurso SMS!

LLAMA AL 7788 Y GANA

## 4 Lotes de Wii + Punch Out!!
## 4 Lotes de DSi + Rhythm Paradise



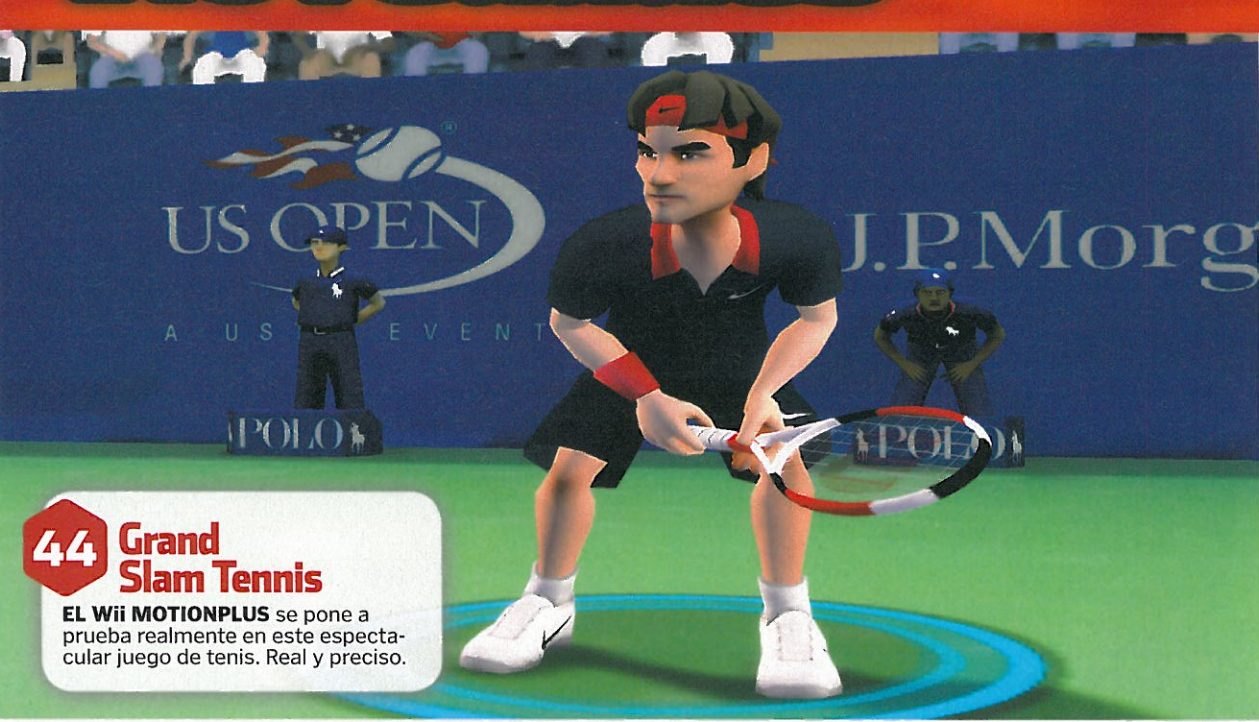
**Cómo participar:** Envía un SMS con tu móvil al número 7788 con la palabra clave CONCURSONT200 antes del 25 de julio.

**BASES DEL CONCURSO**

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de julio de 2009.
7. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

# Novedades



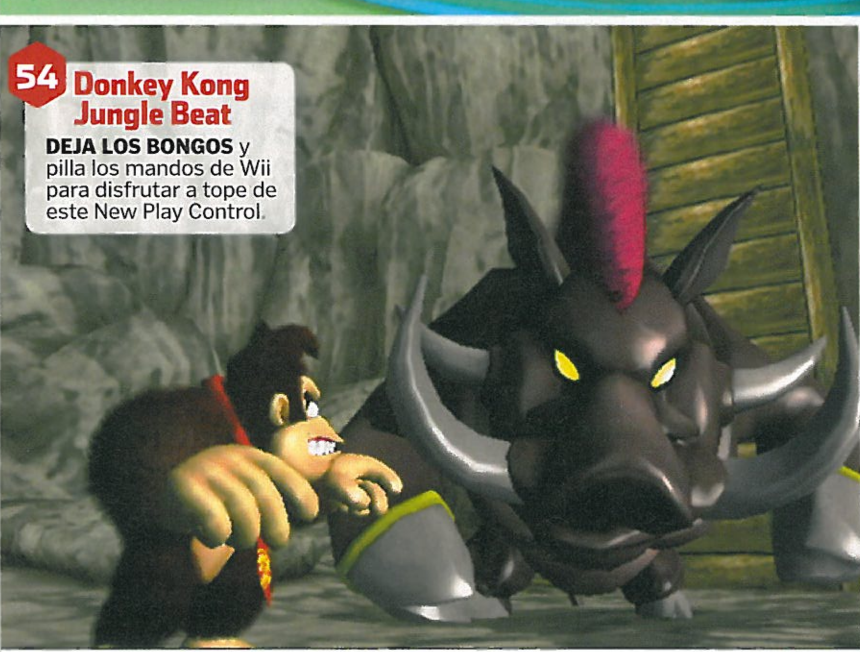

## 44 Grand Slam Tennis

**EL Wii MOTIONPLUS** se pone a prueba realmente en este espectacular juego de tenis. Real y preciso.



## 48 Another Code R

**ES UNA AVENTURA** que brilla por su guión lleno de ingenio, su excitante manejo del mando de Wii, y su estilo gráfico que encaja perfectamente en la ambientación.



## 54 Donkey Kong Jungle Beat

**DEJA LOS BONGOS** y pilla los mandos de Wii para disfrutar a tope de este New Play Control.



## 52 Boom Blox Smash Party

**EL REGRESO DEL REY DE LOS PUZLES** a Wii ha salido como esperábamos: frenético y adictivo. No perdérselo.

### CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

**Código P.E.G.I. de calificación**










**Los iconos de DS**

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

**Los iconos de Wii**

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

# En julio...

**NOVEDADES BOMBA EN Wii,** con el tenis que explota Wii MotionPlus, y el juego que no necesita mando, solo palmear. En DS, tan sólo buenos nombres.

## Wii



## NINTENDO DS



**NOTA DE LA REDACCIÓN.** Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.




- Tipo de juego: Tenis
- Compañía: EA Sports
- Jugadores: 1-4 Jug. (+ online)
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

## ¡ESTO ES TENIS DE VERDAD!

# Grand Slam Tennis

### Encarna a los mejores tenistas de la historia y sácale partido a todo el realismo de Wii MotionPlus.

Hemos sacudido muchos raquetazos en Wii, sí... pero nunca de una forma tan profesional como la que nos ofrece EA Sports. Vamos, que no nos habíamos flipado tanto emulando el 'drive' de Nadal, la volea de McEnroe o el revés de Sharapova; y no por falta de realismo (acaba de salir «Virtua Tennis 2009»), sino por el nuevo **nivel de precisión** de este completo Grand Slam: Open de Australia, Roland Garros, Open de Estados Unidos y, por primera vez en un juego, Wimbledon.

### Casi "Plus-cuamperfecto"

Un evento así requería un control a la altura, y la verdad es que Wii MotionPlus, (incluido con el juego en un pack irresistible), convierte el mando en **la raqueta más fiable** que hemos manejado hasta hoy, aunque aún se puede mejorar, ya que la respuesta no llega a ser perfecta; por ejemplo, si mueves el brazo antes de tiempo, pierdes la oportunidad de golpear la bola; y a veces, tu jugador da un salto brusco para devolver un servicio que parecía inalcanzable.

A pesar de estos defectillos, la precisión a la hora de apuntar permite **colocar la pelota justo en el punto deseado**, salvo en muy contadas ocasiones. Basta realizar **movimientos suaves y sencillos** para efectuar golpes básicos, que son los liftados, planos y cortados. Los avanzados, como los globos y las dejadas, se ejecutan con A o B mientras golpeas, algo que quizás se podría haber limado con el nuevo control.

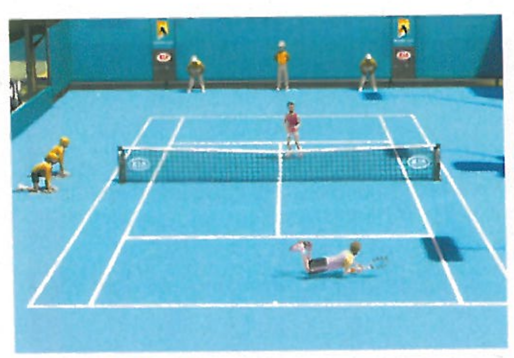
En cualquier caso, sí **se nota una gran diferencia al enchufar Wii MotionPlus**, cuyo uso es casi obligado en el Grand Slam. Esta carrera alterna partidos de exhibición y retos de habilidad, donde ganas premios de patrocinadores y habilidades

**¡EL DATO!** Hay 23 "estrellas" como Rafa Nadal o Federer; legendarios como McEnroe, 4 copas reales, 13 juegos multi





**El modo Fiesta** multijugador incluye puntos de tercetos, maestros de la red, alternancia de turnos...



**Acumula victorias** en el Grand Slam (real a tope) para ir mejorando tu nivel, ¡y poder llegar al nº1!




**Personaliza los rasgos** de tu tenista, además de su ropa, calzado, raqueta... ¡y todo de marca, oye!

## ¡Apuntar es coordinar!

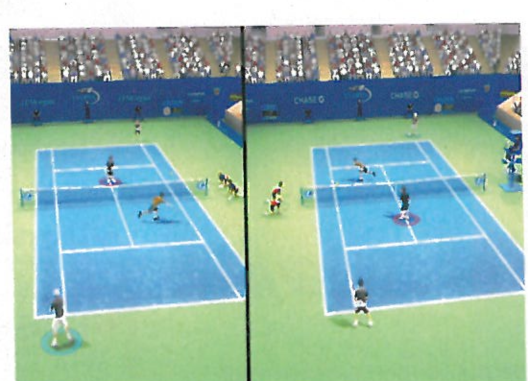
Sin Wii MotionPlus, marcas la dirección según el momento de golpeo tras el bote. Si le das pronto, se irá a la izquierda; si esperas, a la derecha.

**PREPÁRATE** con tiempo llevando el brazo detrás de la cintura y realiza un movimiento completo.

**SI TU RIVAL** está muy al fondo: puedes acercarte a la red y soltar una dejada con B al golpear.

## Wii MotionPlus lleva la simulación de tenis a un nivel de precisión nunca visto





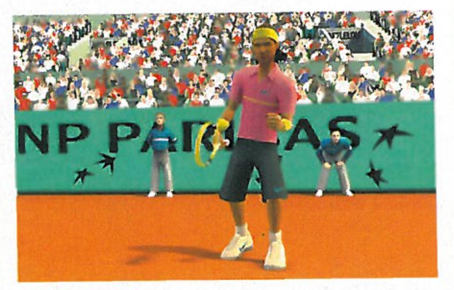


## Todo un enchufazo de precisión para el mando

Conecta tu MotionPlus y mueve el brazo de atrás hacia delante con decisión y suavidad; tu tenista se desplazará solo, aunque le puedes ayudar con la cruceta. Con el nunchako es más cómodo desplazarte, pero el cable limita tus movimientos con la raqueta.

## Soy leyenda... y mi raqueta, también

Son los mejores del mundo, y aunque aquí parecen más jovencitos, los vas a reconocer a la primera, gracias a unas animaciones de lujo que reproducen sus movimientos reales. Veamos unos ejemplos...



**Rafa Nadal** luce su cinta en la cabeza, y su característico gesto de victoria.

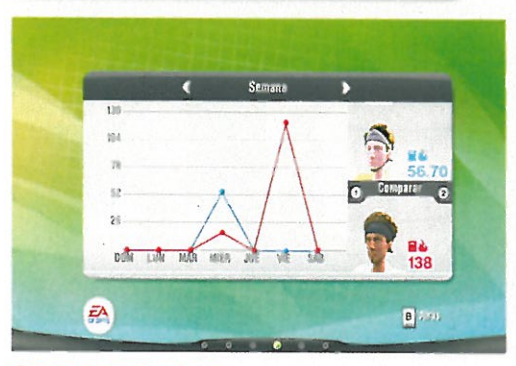


**Boris Becker** hace gala de su dinamismo y su potente revés a una mano.



**La velocidad de Ana Ivanovic** queda bien reflejada en su rápido y eficaz juego de pies.






**Haz un seguimiento** de calorías, ponte objetivos diarios y mídete con tus familiares, como en Wii Fit.



**Puedes mejorar a tu jugador** con las habilidades de otros campeones; cada uno puede reunir tres.

# El modo online ofrece emocionantes partidos mundiales, individuales y dobles





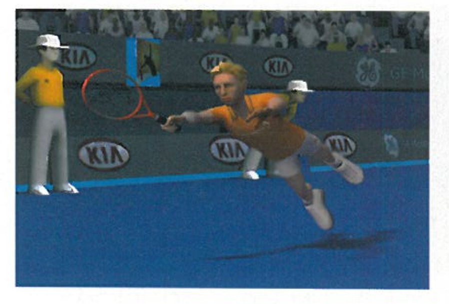

## ¡Los cuatro a sus puestos!

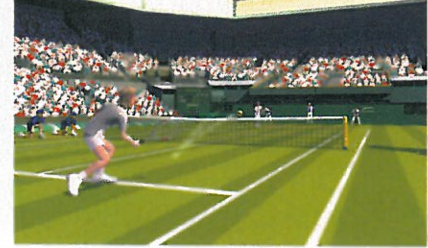
Los partidos a dobles para un jugador divierten, pero ganan mucho más por parejas en multijugador, (en los que la pantalla se divide en dos).



## El arte del buen saque

La clave de sacar con potencia no está en dejarte el brazo en el sitio, sino en darle a la pelota cuando más arriba esté. Para ello, subo el mando para lanzarla al aire... y doy el raquetazo. Puedo usar la cruceta para dirigir mejor la bola.





especiales de otros tenistas, para potenciar a tu jugador antes de las finales: revés cortado de Federer, 'drive' de Serena Williams... Este acertado **toque de estrategia** hace aún más emocionantes los partidos.

## Con estilo y buenos modos

Aparte de ese **look estilizado** tan molón de los tenistas, sus trabajadas y reconocibles animaciones nos **trasladan a un partido real**, y tanto el clamor ascendente del público como las voces de los comentaristas -en inglés-, acompañan a esa atmósfera de maravilla.

Súmale a ello varios modos de juego: "Mi tenis", para personalizar a tu tenista; "¡Ponte en forma!", con un calendario de calorías quemadas; "Fiesta del tenis", más de una docena de pruebas multijugador; y partidos online contra rivales de todo el mundo.

Desde luego, EA nos deja bien servidos por una larga temporada tenística.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★
Las animaciones son increíbles, y mola el look 'cartoon' de los tenistas; no tanto el público de cartón.

**Diversión** ★★★
Tiene todo lo que se le puede pedir a un simulador de tenis, y el 'Plus' de jugabilidad se nota.

**Multijugador** ★★★★
Individuales y dobles a pantalla partida, retos especiales para varios jugones y un potente online.

**Duración** ★★★★
Al multijugador, súmale los cuatro torneos de Slam, el amplio vestuario, las habilidades, el calendario...

### Lo mejor y lo peor

La cantidad de modos y tenistas, las animaciones, la precisión... ¡Incluye Wii MotionPlus!

Si no tenéis 4 Motion, el multi no es lo mismo. Falta más detalle en los gráficos.

### Nuestra Opinión

**El tenis de Wii recibe a un nuevo campeón**

«Grand Slam» combina gráficos divertidos con la jugabilidad realista que permite Wii MotionPlus. El resultado, un simulador de tenis exigente y fiestero a la vez, capaz de trasladarnos a la pista central de Roland Garros...

### Te gustará...

Más que... Virtua Tennis 2009

Y más que... Top Spin 3

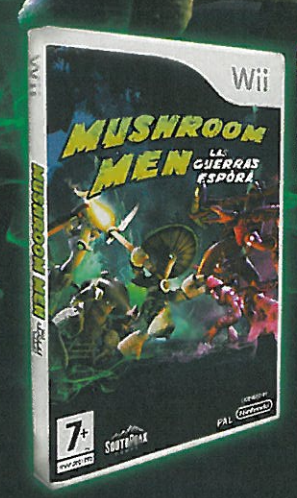
### Puntuación Final



ESTE AÑO, LAS SETAS CONQUISTARÁN EL MUNDO

# MUSHROOM MEN

EN LAS GUERRAS ESPORA Y LA REBELIÓN DE LOS HONGOS














DOS AVENTURAS COMPLETAMENTE DIFERENTES EN UN MUNDO ASOMBROSO

7+ www.pegi.info

MÚSICA POR LES CLAYPOOL

TOTALMENTE EN CASTELLANO

MUSHROOMMEN.COM

NINTENDO DS. Wii. KOCH MEDIA









- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces ambientales / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** 26 de junio

## LA AVENTURA DE TU VIDA

# Another Code R Más Allá de la Memoria

### Si no puedes resistirte a un buen misterio, en Wii te espera uno con un aspecto irresistible.

Qué buen sabor de boca nos dejó «Another Code» para DS. La **aventura gráfica protagonizada por Ashley**, una niña de 13 años que investigaba la verdad sobre sus padres, fue uno de los primeros juegos que aprovechó las dos pantallas y las posibilidades táctiles de la portátil. Ahora, 4 años después, llega su continuación a Wii, y la buena noticia es que aprovecha igual de bien las cualidades únicas de la consola.

## Detective adolescente

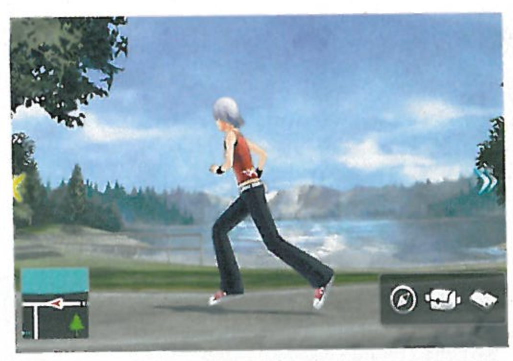
Ashley ya tiene 16 años y va a pasar unos días con su padre en Lake Juliet, un idílico lugar para hacer camping. Pero una vez allí la muchacha comienza a recuperar recuerdos perdidos: cuando tenía sólo 3 años ya estuvo en Lake Juliet. ¿Qué tienen que ver esos recuerdos con **el proyecto científico llamado Another**, en el que trabajaba su madre, y con su extraña muerte? Este es el misterio que afrontamos en una aventura gráfica que se juega sólo con el mando de Wii, sin necesidad de utilizar el nunchako.

## Todo sugiere misterio

La acción transcurre en **los variados escenarios de Lake Juliet**, un bello paraje en 3D pero que recorremos por caminos 2D: en la pantalla aparecen flechas a izquierda y derecha (o arriba y abajo cuando pasamos por una bifurcación) que pulsamos para que Ashley ande. Y para avanzar en el juego tenemos que **hablar con los habitantes de Lake Juliet** y explorar a fondo los escenarios en busca de objetos que debemos usar en el lugar adecuado, o incluso combinar cuando sea necesario. Todo de la manera más intuitiva gracias al puntero. Pero, entonces, ¿cuáles son las novedades que ofrece el desarrollo?

**¡EL DATO!**
Lake Juliet es un extenso escenario compuesto por más de 40 localizaciones diferentes

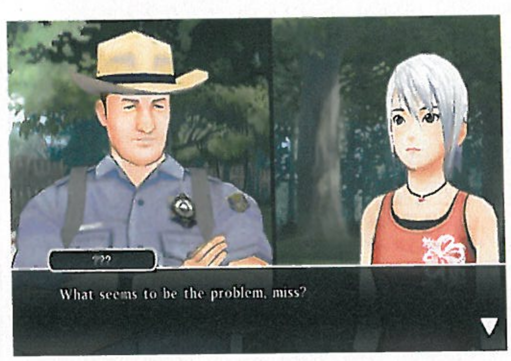




**La historia continúa de «Another Code»** de DS. Ashley investiga el misterioso 'Proyecto Another'.



**El sistema para explorar** es intuitivo. El puntero brilla cada vez que pasa por algo interesante.




**El juego es muy bonito:** con detallados escenarios 3D y personajes de estética anime muy cuidados.

## ¡Descubre Lake Juliet!

Es el escenario del juego, un lugar paradisiaco pero que esconde un secreto relacionado con el pasado de Ashley. ¡Así lo exploramos!

**EL MAPA** o el inventario de objetos están a un solo toque. ¡Es realmente fácil!

**EL PUNTERO** basta para mover a Ashley. Pulsamos con él en las flechas de dirección.

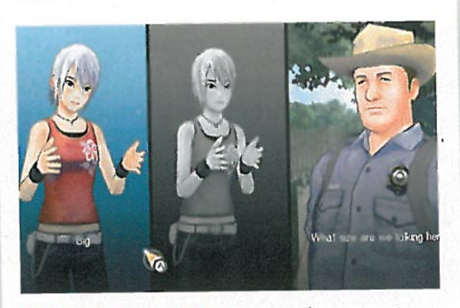
**Explora con cuidado y piensa un poco: resolverás el misterio del juego**

## Despertando recuerdos

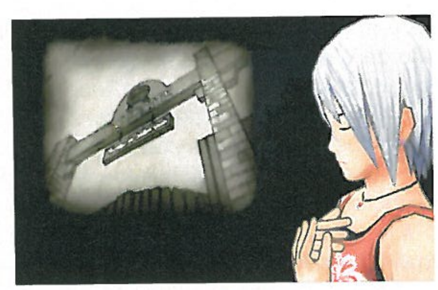
La memoria tendrá un papel clave tanto en el argumento como en el desarrollo del juego. Ashley irá recuperando recuerdos perdidos que desvelarán la verdad sobre su madre, y habrá que estar atentos a la historia: al final de cada capítulo, tendremos que rememorar momentos del episodio.



**El misterio de la madre de Ashley** es el eje central. Vamos recordando piezas del puzle.



**Algunos personajes** nos harán preguntas, y tendremos que recordar detalles para ellos.



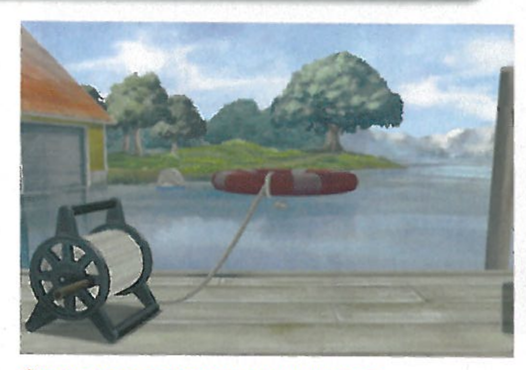
**Al final de cada capítulo,** responderemos preguntas sobre los hechos ocurridos.




## ¡Tomo el mando y siento la aventura!

El desarrollo de «Another Code R» es pura aventura gráfica, en la que exploro, hablo con otros personajes y resuelvo puzles. Todo usando sólo el mando y con un control que aprovecha el puntero y el sensor de movimiento para meterme en el juego.





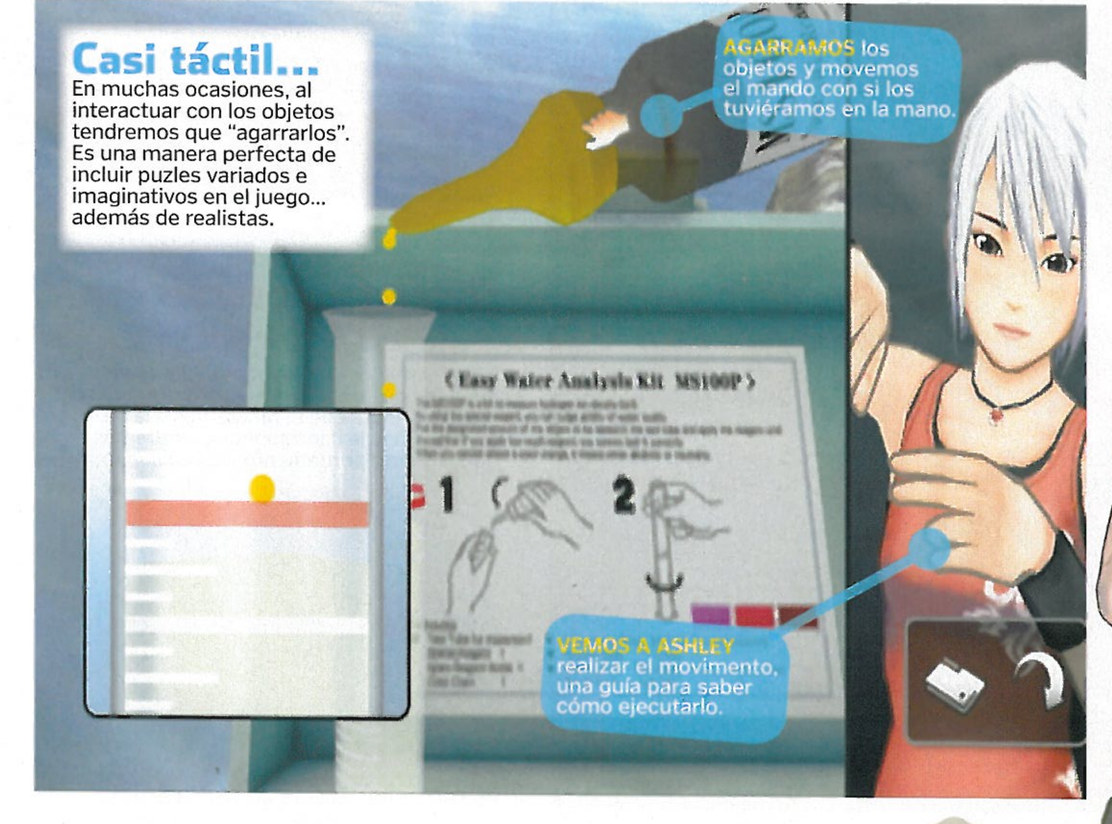
➲**Recogemos, examinamos y usamos** objetos, y también podemos combinar algunos de ellos.



➲**La cámara de fotos** (con forma de DSi) será un objeto clave: ¡úsala con imaginación en los puzles!

## «Another Code R» es la aventura gráfica que mejor aprovecha el mando de Wii




### Casi táctil...

En muchas ocasiones, al interactuar con los objetos tendremos que "agarrarlos". Es una manera perfecta de incluir puzles variados e imaginativos en el juego... además de realistas.



### ¡Qué chaval más majo!

Un punto fuerte del juego es el cuidado que se ha puesto en la personalidad y la historia de sus protas. Por ejemplo, Matt, un chaval que también quiere saber sobre su pasado y se hará amigo de Ashley.

➲Pues **el imaginativo uso que hace del mando de Wii**. El juego nos sorprende con puzles muy ingeniosos, en los que usamos el mando como si fuera el objeto concreto que necesitamos para superarlo. Y, aunque **no son difíciles** (basta con explorar con cuidado y pensar un poco para no quedarse atascado), su **originalidad y variedad** mantienen siempre alto el interés. Eso sí, debes tener claro que este es un juego en el que la exploración y las largas conversaciones dominan el desarrollo. No encontrarás emociones fuertes... si exceptuamos los intensos momentos que nos deparará su emotiva historia.

Y esta trama se ve arropada por **unos gráficos preciosos,** con una estética digna de un anime de calidad y una puesta en escena genial, que divide la pantalla cuando es necesario para mostrarnos detalles mientras exploramos. La guinda de una aventura que demuestra lo mucho que Wii puede aportar al género.



## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**➲Gráficos** ★★★☆
No lleva a Wii al límite, pero tiene una estética manga bonita, clara y elegante.

**➲Diversión** ★★★☆
Su desarrollo es pausado y hay que leer mucho... Pero la historia se disfruta y hay puzles brillantes.

**➲Multijugador** NO TIENE
Lo habitual en el género: no hay. Pero un acompañante disfrutará la trama y te ayudará con los puzles.

**➲Duración** ★★☆☆
Te durará unas 10 o 12 horas, y lo normal es que te atasques poco. Correcto, para ser una aventura.

### Lo mejor y lo peor

Su aspecto manga, y el uso del mando de Wii para crear puzles variados y originales.

No es para impacientes: hay que leer mucho y explorar con calma cada escenario.

### Nuestra Opinión

**Casi, casi la aventura definitiva en Wii**

«Another Code R» aprovecha el mando de Wii para sumergirnos en una historia de desarrollo pausado pero que atrapa. Los más expertos pensarán que es fácil, pero no por ello dejarán de disfrutar con sus ingeniosos puzles.

### Te gustará...

Más que...



Broken Sword

Menos que...

Zack & Wiki

### Puntuación Final






- Tipo de juego: Puzle
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1 -4 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

## EXPLOSIVAMENTE DIVERTIDO

# Boom Blox Smash Party

**Vuelve el puzle en el que usas tu inteligencia para derribar y destruir. Y con más opciones que nunca.**

Que Steven Spielberg es un genio no es algo que vayamos a descubrir ahora. Y la prueba es que su primera incursión en el mundo de los videojuegos fue un éxito: «Boom Blox» para Wii, **el juego de puzles más original de los últimos años**. Tan bueno que se merecía una secuela... ¡todavía mejor!

### ¡Apunta y derriba!

La cosa va de derribar todo tipo de construcciones formadas por bloques. Para ello apuntamos con el puntero al bloque que queramos y, con un golpe de muñeca, lo movemos, o lo lanzamos, o lo golpeamos, o lo hacemos explotar... porque **en cada puzle se nos asigna una herramienta** que cambia la manera de jugar: una bomba, un láser, un tirachinas, una bola de bolos... Conseguimos más puntos cuantas menos tiradas hacemos y, antes de actuar, **hay que tener en cuenta la gravedad:** ¡todo se desmorona con una física muy realista!

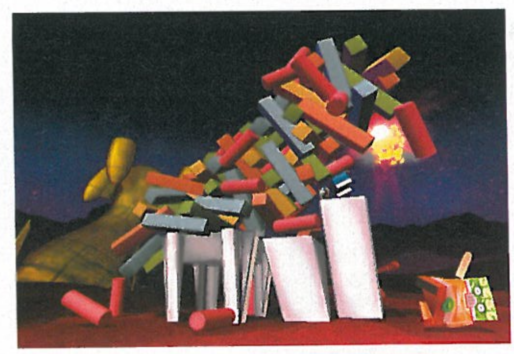
La imaginación y variedad de los niveles es sorprendente, y a veces la clave es disparar a la pieza exacta, o mover la cámara para afrontar el problema desde otra perspectiva, o incluso ser rápidos... Y encima «Smash Party» incluye novedades como **escenarios en gravedad cero** y herramientas como las bolas de pintura, que usamos en puzles en los que lo hay que juntar piezas de un mismo color.

Pero **si algo ha mejorado es el multijugador**, con nuevos modos versus y cooperativos para hasta 4 jugadores online y offline y, atención, la posibilidad **descargar niveles creados por otros jugadores** con el editor del juego... Y te los bajarás, porque deja con ganas de más.

**¡EL DATO!**

Incluye más de 400 puzles para un jugador, y otros 100 en los modos multijugador





**Derribar estructuras** con el menor número de tiradas posible es el reto de muchos de los desafíos.




**Los personajes que pululan** por los escenarios no son de adorno: los podemos agarrar y empujar.



**Los puzzles en gravedad cero** o en el fondo del mar son nuevos, y cambian la forma de jugar.

## ¡Así es un puzle en 3D!

Los escenarios de «Boom Blox» son en tres dimensiones, y podemos mover la cámara y enfocar el problema desde cualquier ángulo.

**EL PUNTERO** nos permite seleccionar con total comodidad cualquier pieza.

**EL EQUILIBRIO** es inestable: hay que golpear las piezas clave para derribarlo todo.

## «Boom Blox S.P.» prueba que un puzle puede ser dinámico y espectacular

## El más largo del mundo

El editor del juego es el mismo que usan sus creadores: facilísimo de manejar y con infinitas posibilidades, nos permite crear los niveles a nuestro antojo. Después podemos colgarlos en internet... ¡y descargar los de otros jugadores! La experiencia «Boom Blox» se hace así eterna.





## ¡Qué fácil es jugar a «Boom Blox»!

«Boom Blox Smash Party» se juega sólo con el mando (no hace falta nunchako), y el control es genial: con el puntero seleccionas la pieza y lanzas con un golpe de muñeca. Algo tan fácil y con tantas posibilidades sólo es posible en Wii.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★

Todo es poligonal, vale, pero también lleno de color. Y los gestos de los personajes son graciosísimos.

**Diversión** ★★★★

Imaginativos, sorprendentes, variados... los puzles del juego son todo eso y, sobre todo, divertidos.

**Multijugador** ★★★★

Más de 100 niveles exclusivos para hasta 4 jugadores, versus o cooperativo, online u offline...

**Duración** ★★★★

Tardarás años en lograr la máxima puntuación en sus 400 puzles... , y puedes bajarte más de internet.

### Lo mejor y lo peor

Casi todo es bueno, pero destacamos que nunca deja de sorprender con nuevas ideas.

Que no te gusten los juegos de puzles. Y, aún así, es tan diferente que igual te mola.

### Nuestra Opinión

**Es un puzle, y uno de los grandes de Wii**

El nuevo «Boom Blox» es lo que debe ser un gran puzle: sencillo de jugar, pero todo un desafío a la inteligencia. Y encima es variado, y tiene muchas posibilidades multijugador, y... Vamos, que es de lo mejorcito de la consola.

### Te gustará...

**Más que...**



Boom Blox

**Tanto como...**

World of Goo

### Puntuación Final






➲ Tipo de juego: Plataformas
➲ Compañía: Nintendo
➲ Jugadores: 1 Jugador
➲ Idioma: No tiene voces
Textos en castellano
➲ Precio: 29,95 €
➲ Lanzamiento: Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

**¡EL DATO!**
Recorre 16 reinos, divididos en un total de 32 niveles y 16 jefes finales... y descubre dos retos extra

## EL FRUTO DE LA DIVERSIÓN

# Donkey Kong Jungle Beat

### El rey de la jungla cambia los bongos por mando y nunchako en el 'New Play Control' mejor adaptado.

Ya teníamos mono de plátanos en Wii, y como solución, llega el mono que mejor sabe saciar ese apetito; Donkey ha vuelto con un plataformas que salió en CUBE hace cuatro años, y que se jugaba con unos bongos. ¿Te acuerdas de ellos, verdad? Bueno, pues esta vez no son compatibles, y aun así, «Jungle Beat» es el título de la serie 'New Play Control' que **más ha mejorado respecto a su original**.

### La evolución del mono

Es cierto que le falta el sentido rítmico y exótico del "bongueo" pero a cambio, se han incluido novedades como enemigos, plantas que brotan cuando aporreas el suelo, puntos de guardado, una barra de vida clásica (ya no pierdes bananas) y por supuesto, el **control, mucho más preciso y tradicional**. Correr y saltar con el stick resulta más fácil, pero si buscas retos clásicos, vas a echarle horas hasta desbloquear todos los reinos y desafíos ocultos, a base de encadenar combos para multiplicar tu botín. La clave está en pillar bananas al vuelo sin tocar el suelo: salta entre lianas, rebota en las paredes o súbete en tus aliados.

Moverse ya no implica machacarse las manos con los bongos, pero sí **agitar los brazos** para pillar montones de bananas en las fases de bonus, y para vencer a los jefes en combates de boxeo o lanzando melones, entre otras lindezas.

Como ves, las situaciones son muy variadas, y la acción no deja ni un respiro, en un plataformas **visualmente impecable** que parece nuevo, porque aporta al jugador algo más que un control diferente: diversión de la vieja escuela actualizada a Wii, tan irresistible como su precio.



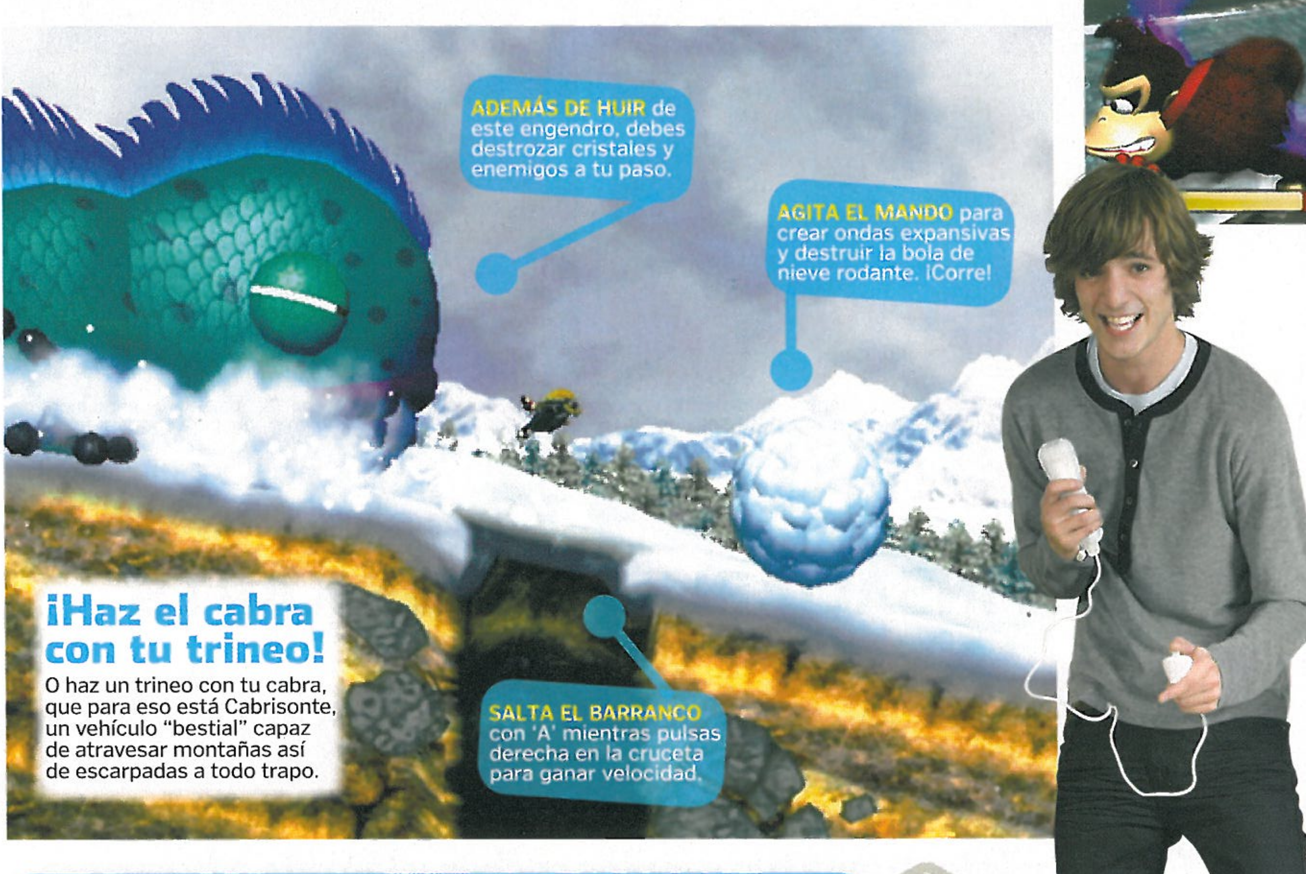


**Sacude el mando** para atontar a ese pollo con un palmetazo, sube a su cresta y... ¡aporrea con frenesí!



**Los barriles-cañón** son un clásico; en el aire, pulsa 'A' para pillar los plátanos que haya a tu alrededor.

> **El control sin bongos es tan fluido y clásico, que nos remonta a los grandes 'DK Country'**




## ¡Haz el cabra con tu trineo!

O haz un trineo con tu cabra, que para eso está Cabrisonte, un vehículo "bestial" capaz de atravesar montañas así de escarpadas a todo trapo.

## ¡Boxeo de salvajes!

Jefes como Kung-Fu Kong exigen reflejos al más puro estilo 'Punch-Out'; esquivo sus puños y patadas en el momento justo (pulsando Z), y agito mando y nunchako tan rápido como pueda. Así reduzco su barra de energía... ¡y defiendo la mía!

## Quien tiene un amigo, tiene un tesoro...

Y en la jungla, el tesoro es un suculento botín de bananas. Agárrate a una Paracardilla para descender tramos verticales, monta en Cabrisonte para recorrer montañas a toda caña, sobrevuela en Helipájaro, deja que los monitos ayudantes te lancen hacia arriba para alcanzar nuevas zonas o atraviesa niveles acuáticos subido en una Orca.





**Para romper ese huevo,** déjate lanzar por un monito y haz varios redobles de mandos.



**Hay controles** chulísimos, como mover el mando de lado a lado para dirigir una pompa.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
Detalles como el pelo de DK, niveles llenos de volumen, suavísimas animaciones... Aún hoy, impacta.

**Diversión** ★★★★
Desde el genial sistema de combos hasta las formas de mover los mandos, jugarlo es un puro vicio.

**Multijugador** NO TIENE
Más que "multi", es "mono". Ya puestos, podrían haber incluido combates de boxeo para dos, ¿no?

**Duración** ★★☆☆
Recorrerlo lleva unas 3 horas, pero obtener oro en todo para desbloquear los secretos, muchas más.

### Lo mejor y lo peor

Jugabilidad total y gráficos flipantes, con 16:9. El resto de novedades. Su precio reducido.

Que tengas los bongos en casa y no puedas usarlos. Nada de multijugador. Corto en niveles.

### Nuestra Opinión

**Vuelve Donkey, de los Kong de toda la vida**

El equipo responsable de 'Mario Galaxy' le dio a DK un juegazo a su medida, que pasó desapercibido por su peculiar control. Ya sin bongos, resurge como un clásico muy rejugable, con más novedades que ningún New Play Control.

### Te gustará...

Más que...



Klonoa

Igual que...



Wario Land

### Puntuación Final





- Tipo de juego: Carreras
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales. Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: 18 de junio

FUNCIONES DEL MANDO

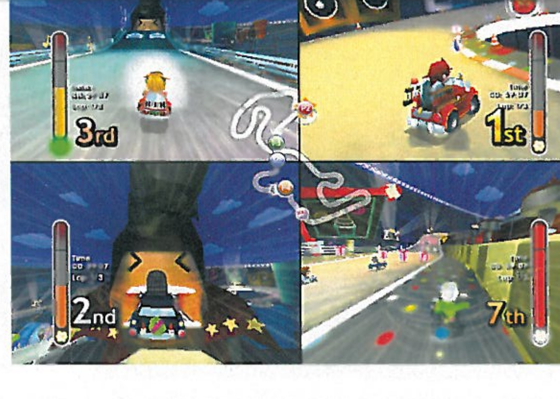







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Esos regalos contienen panales de miel, balones de fútbol, sandías, torbellinos...




Recolecta esencias de 'Fenergía' para llenar el medidor de propulsión... ¡y a volar! También sirven para comprar mejoras.

¡EL DATO! Compite en 15 circuitos, divididos en 4 copas: urbana, frondosa, nevada y definitiva. ¡A por ellas!

## PARA INSACIABLES DE LOS KARTS

# MySims Racing

**Crea tu piloto, tunea tus propios coches y lánzate a la carrera en un título que quiere hacerle sombra al mismísimo Mario.**

Los incombustibles MySims continúan haciendo carrera en Wii, y esta vez llegan al volante de unos **vehículos rapidísimos y alocados...** Los veréis correr a tope en un juego que sigue fielmente la filosofía «Mario Kart»; además de minicoches, también hay cajas con items para lanzar, saltos a golpe de mando, derrapes con propulsión, 4 jugadores a pantalla partida, volante...

### ¿Igual que Mario?

Hombre, no en todo. «MySims Racing» estrena **editor de personajes y coches**; en el taller, puedes mejorar su look (carrocería, faros, capó...) y su rendimiento (motor, chasis, maniobrabilidad...), con las piezas que ganes en el modo Historia. Ahí te esperan **montones de desafíos**, como correr contrarreloj, atravesar puntos de control, disputar competiciones contra varios rivales... Aunque hay circuitos más bien sosos y sólo incluye quince, el diseño y la sensación de velocidad de los más enrevesados te fliparán.

Pero en el meollo de la cuestión, el desarrollo de las carreras, es calcado a «Mario Kart». Y contra Mario no se puede luchar, porque sigue siendo el rey. A «MySims» le falta carisma y un modo online, pero llega en el momento justo en que la moda de los karts sigue en lo más alto, tiene tirón, está bien rematado, y no es ninguna locura recomendároslo.

## Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★★ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★☆☆ |



**Valoración**

Muy, muy estilo Mario Kart, con todo lo bueno y lo malo que eso supone. Lo malo, que pierde en la comparación. Lo bueno, que ofrece un buen editor y un modo historia, y que si os gustó MK, no os decepcionará.



Total 84





**Tipo de juego:** Minijuegos
**Compañía:** Sega
**Jugadores:** 1-4 Jugadores
**Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
**Precio:** 35,00 €
**Lanzamiento:** 19 de junio

**FUNCIONES DEL MANDO**





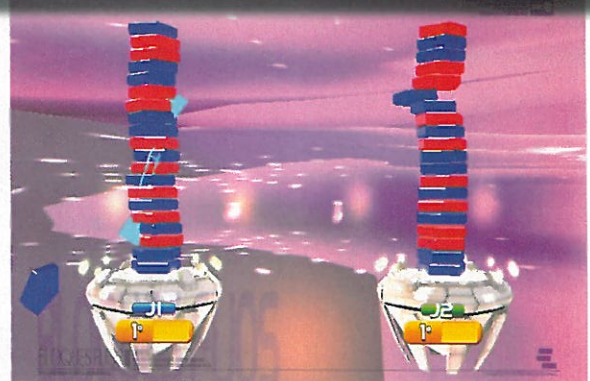



NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



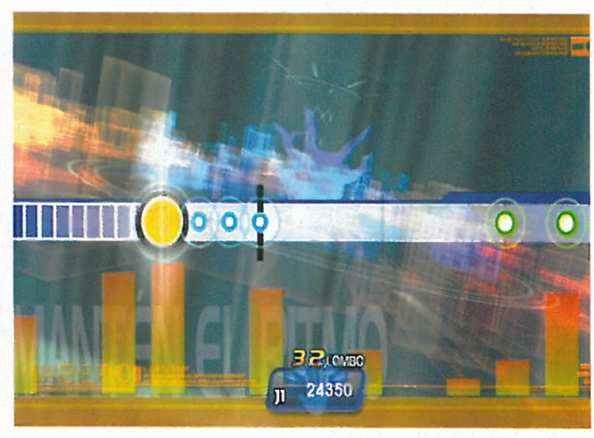
**¡EL DATO!** Se compone de 5 minijuegos divididos en varias fases, en las que palmearás con hasta tres amigos más






**Palmea rápido** pero con cuidado, en la maratón. Hay obstáculos que sortear.




**"Mantén el ritmo"** es un 'Guitar Hero' (con canciones chulillas, oye) donde prima la intensidad de tus golpes.

## DIVERSIÓN... SIN TOCAR EL MANDO

# Let's Tap

**¿Dar toquecitos en una caja? Aunque suene a risa... risas es precisamente lo que vais a echaros con esto.**

De primeras, no te lo vas a creer: imagínate un juego donde, para jugar, **¡no tengas que tocar el mando!** Pues sí, sí, existe: lo ha creado SEGA, se llama «Let's Tap», y nos presenta **la forma más original de jugar** que hemos visto en Wii: coloca el mando sobre una caja (vale la del juego)... ¡Y da golpecitos sobre ella!

### La caja mágica

¡Wii no deja de sorprendernos! Resulta que el mando también registra las vibraciones, en concreto **la velocidad e intensidad de los toquecitos** que des en la caja. Y no, no se trata de ver quién golpea más rápido: la cosa es más sutil. Hay **5 minijuegos** divididos en varias subfases, y en todos vas a comprobar la precisión del sistema: palmea rápido para correr y da un golpe seco para saltar en la maratón, juega a lo «Guitar Hero» midiendo la intensidad de tus toques según las notas, da toques ligeros para flotar en la burbuja espacial...

Y todas estas experiencias son más divertidas **si os juntáis cuatro amiguetes y os echáis unas risas** con el ruido que se forma al palmear, ya que todos los minijuegos permiten 4 jugadores simultáneos. Cierto es que Yuji Naka, creador del juego y "papá" de Sonic, ha preferido gráficos sencillos y usar su idea en sólo 5 minijuegos, un número muy escaso. Pero mientras dura, sorprende, y abre el camino a una nueva y divertidísima manera de jugar con Wii.



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★☆☆☆ |

**Valoración**

SEGA presenta el sistema de juego más sencillo del mundo: ¡palmear sobre una caja! De primeras sorprende y divierte... pero luego se echan en falta más minijuegos. Y, desde luego, mejor jugarlo en compañía.

**Total 79**



3+

➲ Tipo de juego:
Minijuegos
➲ Compañía:
2K Games
➲ Jugadores:
1-12 Jugadores
➲ Idioma:
Sin voces
Textos en castellano
➲ Precio:
29,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

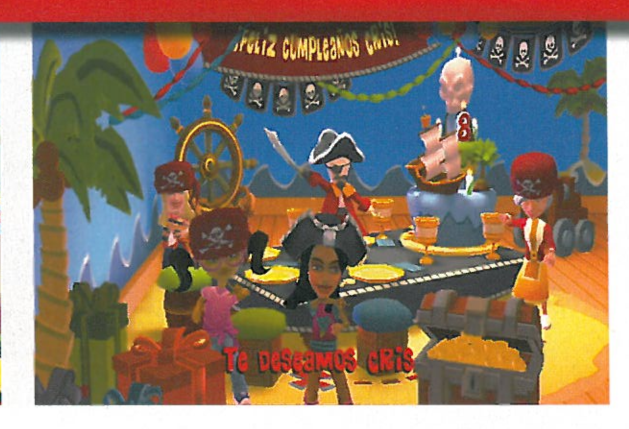
ALTAVOZ

INTERNET












➲ **Los minijuegos son muy sencillos,** y en cada uno usamos el mando de manera distinta.




➲ **¿Cómo quieres que sea tu fiesta?** La hay de piratas, de monstruos, de soldados, también las más "glamurosas"...

## UN JUEGO PARA UN GRAN DÍA

# Mi Gran Fiesta de Cumpleaños

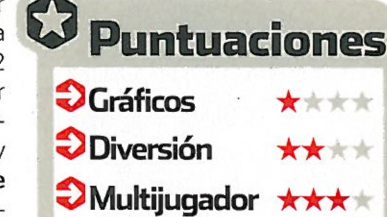
## Llega el juego que va a convertir tu fiesta de cumpleaños en la más recordada. ¡Todos tus amigos querrán asistir!

A todas las cosas divertidas que puedes hacer con la Wii tienes que añadir una más: **¡celebrar tu fiesta de cumpleaños!** Esta colección de minijuegos está pensada para que la disfrutes el día de tu fiesta, y junto a tus mejores amigos...

### ¿Qué fiesta prefieres?

Primero eliges personaje: hay un montón para que busques el que más se parece a ti, y también algunos de adultos para que jueguen tu padre o tu abuela. Después, eliges el tema de la fiesta entre 10 distintos, lo que varía el aspecto de la sala donde están tus personajes: hay **de piratas, de princesas, de monstruos**... Y ya puedes empezar a disfrutar de los 21 minijuegos para hasta 4 jugadores simultáneos o 12 por turnos: cazar insectos, disparar a dianas, hacer equilibrios con tartas... Su mecánica es muy simple y **en cada uno se usa el mando de forma distinta** (no hace falta nunchako). Tras cada minijuego, nuevos adornos decorarán tu sala hasta que se complete y cantes en karaoke el cumpleaños feliz. Y después... pues puedes echarte otra partida (una con 4 jugadores dura algo más de media hora), pero la sencillez de los minijuegos no invita a rescatar el juego otro día. Eso sí, **viene con adornos y entradas para la fiesta**, y su objetivo de dar un toque de color a tu cumpleaños sí que lo consigue.

### Puntuaciones



| | |
|---|---|
| ➲ Gráficos | ★☆☆☆ |
| ➲ Diversión | ★★☆☆ |
| ➲ Multijugador | ★★★☆ |
| ➲ Duración | ★☆☆☆ |

**Valoración**

Minijuegos multijugador para animar tu fiesta de cumpleaños, que vienen acompañados de adornos y entradas para la fiesta. Eso sí, con lo sencillos que son los minijuegos, después no le darás mucho uso...








**Tipo de juego:** Plataformas
**Compañía:** Namco Bandai
**Jugadores:** 1 Jugador
**Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
**Precio:** 39,95 €
**Lanzamiento:** Ya disponible

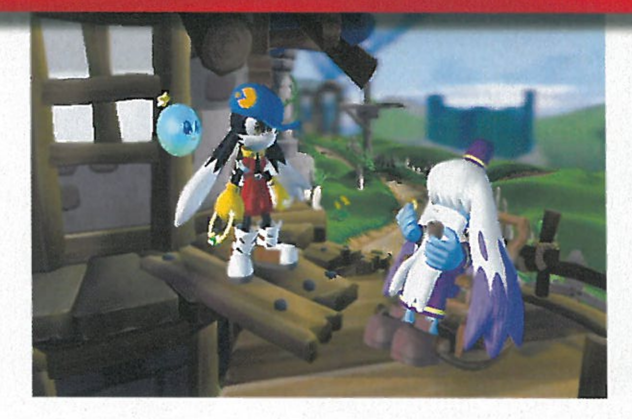
**FUNCIONES DEL MANDO**







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET








**Agarra a tus enemigos** y úsalos para volar, saltar más alto, romper los huevos de tesoros...




**Los jefes finales** nos sencillotes: encuentra un punto débil y lánzale ahí los enemigos que agarres. ¡Están chupados!




## SALTITOS CLASICOTES

# Klonoa

## El viajero del sueño debuta en Wii, años después de su paso por GBA, dispuesto a demostrar que sigue en plena forma.

Gira tu mando, salta con el 2 y agarra con el 1. ¿Necesitas algo más para pasarlo en grande al estilo clásico? Klonoa y su fiel Huepow piensan que no, y con la de tiempo que llevan salvando Phantomile, habrá que hacerles caso.

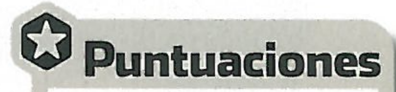
### ¡Qué mundo tan bonito!

Desde que empieza la historia, el particular universo del juego te cautiva por la **belleza de sus diseños**, recreados en unas geniales 3D que nos hacen sentir como si jugásemos a un dibujo animado. Eso sí, estamos ante un plataformas muy clásico, al más puro estilo «Super Mario Bros.», en el que sólo podemos **movernos de izquierda a derecha, saltar y atacar**. De hecho, ya elijas jugar con mando y nunchako, clásico, de GameCube o en horizontal, no notarás apenas la diferencia.

El desarrollo es **bastante lineal** y la historia, perfectamente doblada al castellano, muy sencilla e infantil. No obstante, la habilidad de Klonoa es la de agarrar a los enemigos, no golpearlos, y con ellos en su poder es capaz de hacer diferentes acciones, con lo que a veces tiene su miga conseguir alcanzar algún tesoro o plataforma. La pena es que, cuando le estás cogiendo el gusto, va y se acaba en unas 5 horitas. Además tiene un sólo modo, y de multijugador nada de nada... Pero es tan bonito y sencillo, que tiene su encanto.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★☆☆☆ |



**Valoración**

Jugabilidad directa y desarrollo sencillo se unen a un buen apartado técnico. Es una pena que no hayan sabido sacarle partido al mando de Wii y que se haya quedado tan corto en duración y modos de juego.



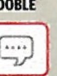
**Total 75**




- Tipo de juego: Estrategia
- Compañía: Warner Bros. Int.
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 29,95€
- Lanzamiento: 19 de junio

**FUNCIONES DS**






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

**¡EL DATO!** Disponemos de más de 70 misiones repartidas en 6 divertidas historias protagonizadas por los Lego






**Pequeñas escenas animadas** presentan las diferentes historias del juego.




**Recolectar, construir, combatir,** producir nuevas tropas... Debemos intercalar todas estas tareas en tiempo real.

## PREPARA TUS TROPAS DE JUGUETE

# Lego Battles

**Han arrasado en aventuras de todo tipo; ahora quieren demostrar que también son los mejores estrategas.**

El universo de Lego vuelve a DS con un título de estrategia al más puro estilo de los clásicos del género. Te recordará al mítico «Age of Empires»... pero mucho más gracioso, porque nuestras comunidades y ejércitos están formados por **muñecos de Lego de las épocas más variadas**.

### Piezas y estrategia

Afrontamos seis campañas ambientadas en diferentes momentos históricos (la Edad Media, los peligrosos piratas o el espacio, por ejemplo) representados con gráficos simplones pero efectivos. Para cumplir misiones tenemos que ir recolectando recursos y fabricando diferentes unidades, como soldados, constructores, reyes, cada uno con sus propias habilidades. El control es comodísimo: **usamos el stylus como si se tratara de un ratón** para seleccionar una o varias unidades y explorar el terreno, buscar distintos recursos, fabricar construcciones, crear torres de defensa y combatir tropas enemigas...

Y que su aspecto no te engañe: podría parecer facilón, pero «Lego Battles» es un juego de estrategia con muchas posibilidades que disfrutarán los fans del género y que además es accesible para novatos. **Y ofrece de partidas multijugador local**... ¡la excusa perfecta para enfrentar caballeros contra astronautas!

## Puntuaciones





| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★☆☆ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**

Toda la esencia de los juegos de estrategia se traslada al universo de Lego aprovechando al máximo las dos pantallas de Nintendo DS. Un título divertido y colorido, con más miga de la que parece...









**Tipo de juego:**
Aventura gráfica

**Compañía:**
Virgin Play

**Jugadores:**
1 Jugador

**Idioma:**
No tiene voces
Textos en castellano

**Precio:**
39,95 €

**Lanzamiento:**
Ya disponible

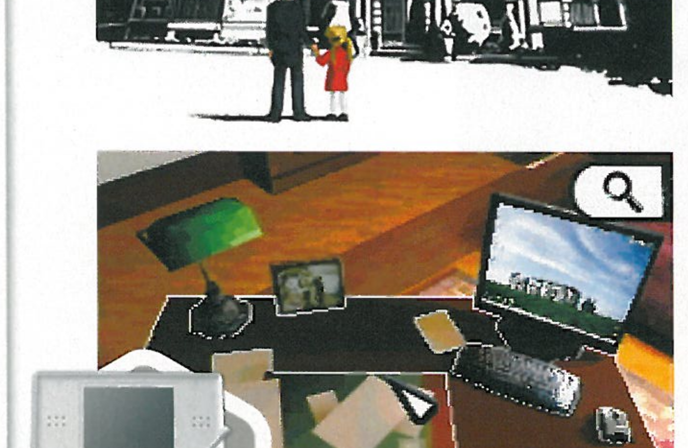
**FUNCIONES DS**

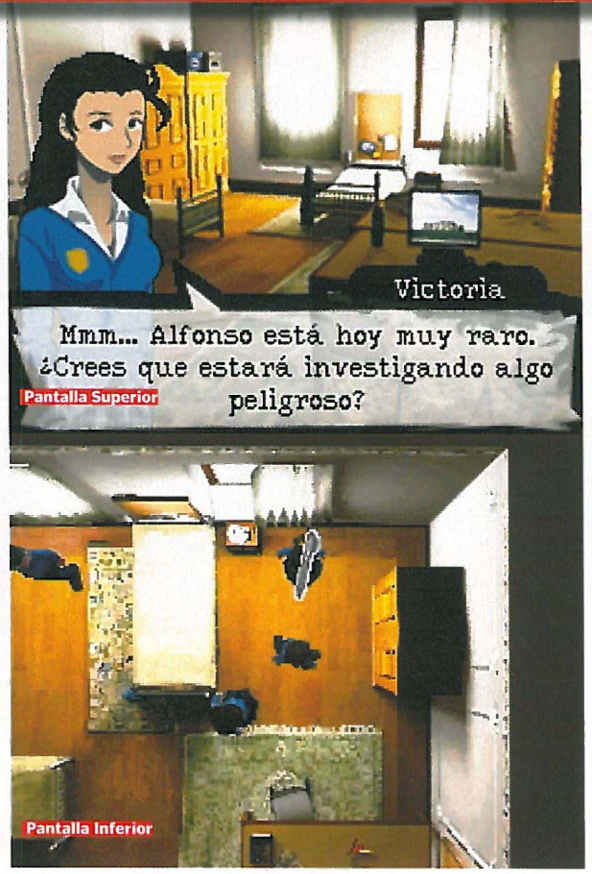







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE




**Explorar los escenarios** con el stylus es la clave para encontrar objetos y pistas.

**Los secuencias estilo cómic** nos sumergen en la historia. Los "chavales" se parecen a los actores reales.

## RESUELVE EL MISTERIO DE LA SERIE

# El Internado Laguna negra

## El éxito de la tele se convierte en una aventura a toque de puntero que disfrutarán, sobre todo, los más fans.

La llegada de Marcos y Paula al internado Laguna Negra desata una ola de sucesos misteriosos... que ahora saltan a la DS. Esta aventura gráfica está pensada para flipar a los fans de la serie pero, ¿y a los demás? Eso es lo que vamos a ver.

### ¡Menuda ambientación!

El argumento es el mismo de la serie aunque, a veces, la historia está tan resumida que se pierde el hilo de la trama...

A lo largo de la aventura **vamos controlando a cinco personajes**, a los que dirigimos con el stylus: Carol, Iván, Marcos, Julia y Vicky, que en las escenas de diálogos aparecen dibujados con un estilo cómic muy chulo. Con ellos y desde una perspectiva aérea exploramos una amplia y detallada recreación 3D del Internado y sus alrededores, ¡y mola visitar **toda la variedad de escenarios de la serie**, incluido el bosque... y sus secretos!

Cada vez que llegamos a un sitio interesante, podemos tocarlo todo con el puntero (o usar el micro cuando sea necesario) para **descubrir secretos y recoger objetos**. Los primeros enigmas y puzles son sencillitos, pero a medida que avanzamos perdemos ayudas como el plano que nos guía en los laberínticos subterráneos.

Al final, la **mezcla de exploración y enigmas** atraerá a los más fans de la serie, aunque los demás también pasarán un buen rato.



**¡EL DATO!**
El juego ha sido supervisado por los guionistas de la serie y tiene tramas inéditas en la tele



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★☆☆ |

**Valoración**

El diseño de los escenarios y de los personajes está currado, lo que le da un aspecto atractivo. El problema es que la trama avanza a saltos, algo que puede despistar a los que no sean fans de la Laguna Negra.

**Total 75**




Wii

➲ Baile ➲ Konami ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 59,95€ (con alfombrilla) ➲ Disponible

# Dance Dance Revolution Hottest Party 2

La mítica saga de juegos de baile vuelve a Wii con una secuela de «Hottest Party» tan buena como el original... pero no superior. Como ya sabrás si no vives en Marte, **en este juego bailas de verdad**: conectas a la consola la alfombrilla de baile, agarras mando y nunchako y ¡hala!, a mover pies y manos siguiendo el ritmo de la música y las indicaciones en pantalla. Y, si eres un jugador clásico, puedes desactivar la opción del mando y usar sólo los pies. El juego es **divertidísimo y muy completo**, con una gran variedad de modos que permiten en su mayoría **partidas para 4 jugadores** y un completo modo entrenamiento ideal para los jugadores noveles. Pero hay pocas novedades jugables con respecto a «Hottest Party», si exceptuamos la posibilidad de jugar con Miis y nuevos efectos, como el que reduce el tamaño de las flechas indicadoras para ponérnoslo más difícil. Eso sí, sus **más de 50 temas** (que incluyen mucha música electrónica y versiones pop de clásicos como Michael Jackson o Simple Minds) son nuevos, lo que es ya de por sí un buen aliciente para comprarlo.



## Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★★ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★★☆ |

Valoración: Más de 50 nuevos temas para bailar en un título divertido y genial en el multijugador. **83**




➲Versiones de clásicos como Michael Jakson son la banda sonora del juego.




➲El juego sale con y sin alfombrilla, por si ya la tienes en casa y no quieres otra...

# Music: Música para todos

DS

➲ Musical ➲ Nobilis ➲ 1 Jugador ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Se acabaron las aburridas clases de música con la flauta travesera. La DS estrena «Music», un juego para **aprender a leer y tocar partituras**. Lo mejor es empezar por las lecciones con el profesor Amadeus para diferenciar una blanca de una corchea. Cuanto mejor lo hagamos en clase, más canciones (hay un total de 65) desbloquearemos. Y **varios minijuegos nos darán un respiro**. Convertirse en un músico virtuoso sigue siendo difícil, pero ahora es más entretenido.




## Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★★☆ |

Valoración: La DS nos introduce en la música 'seria' de forma divertida. **70**



# Secret Files 2 Puritas Cordis

DS

➲ Av. Gráfica ➲ Deep Silver ➲ 1 Jugador ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

**El fin del mundo** se acerca... y a ti te toca evitarlo. Esta aventura gráfica sale en DS con una buena historia y gráficos vistosos. La versión es calcada a la de Wii, lo que significa que tendrás que **agudizar** la vista para encontrar los objetos más pequeños. Eso se compensa con un intuitivo uso del stylus, que permite manejar al personaje de forma fácil y cómoda. **Y la dificultad aumenta** a medida que avanzamos, así que el interés se mantiene alto. Una aventura para engancharse durante horas.



## Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★★☆ |

Valoración: Argumento muy interesante y buenos gráficos, pero se ven pequeñitos... **79**







DS
➲ Minijuegos ➲ 505 Games ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

# Gardening Mama

Si en «Cooking Mama» el plato se terminaba cuando se completaba la receta, aquí hay que plantar **tulipanes o pensamientos y no perderles ojo para que acaben brotando**. Esto mantiene la "tensión" y aumenta la diversión, entre otras cosas porque mola ver cómo el jardín muestra tus progresos en pantalla.

En el juego nos movemos libremente por un escenario formado por varios jardines, intentando que nuestra cosecha no se arruine. Los minijuegos, que ofrecen retos más variados que en anteriores entregas, van desde regar la tierra hasta acabar con el pulgón al más puro estilo arcade de marcianitos, y siempre con el stylus transformado en las diferentes herramientas de jardinero. Pero a pesar de la variedad, **resultan facilitos**, con lo que enseguida se coge el truco; y el multijugador tampoco ayuda, porque se limita a pruebas cortitas.

Queda un **juego entretenido**, que mola por la cantidad de flores, vegetales y frutas que cultivamos. Simpático, con la personalidad que sabe dar la mamá, pero poco profundo. Eso sí, te enterarás, más o menos, de cómo cultivar un tulipán.



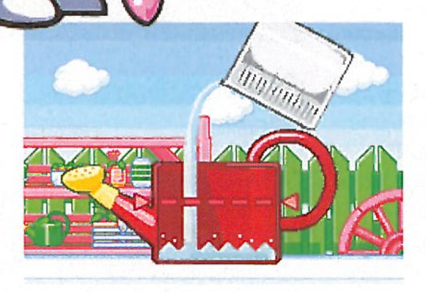
**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★ |
| Diversión | ★★★ |
| Multijugador | ★ |
| Duración | ★★ |

**Valoración**

Lo de mantener "vivo" tu jardín mola pero estaría bien que fuera un poco más difícil.

**77**



➲ **Moviendo el stylus** sin pasarnos de fuerza, llenaremos la regadera.




➲ **Ya tenemos la verdura** crecidita... El problema es que llegan los bichos.

# Yu-Gi-Oh 5D's Stardust Accelerator W.C. 2009

➲ Juego de cartas ➲ Konami ➲ 1-2 Jug. ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

DS



Nueva entrega de Yu-Gi-Oh basada en **el nuevo juego de cartas** y su serie de anime. En el modo Historia recorremos escenarios 3D hablando con personajes al más puro estilo rol, disputamos combates de cartas que son los auténticos protagonistas y vamos consiguiendo naipes para nuestra baraja. Lástima que gráficamente sea pobre y el desarrollo lento, porque en total **incluye más de 2.500 cartas**. Lo mejor es que te hagas tu mazo y lo uses contra un amigo en las partidas Wi-Fi para 2 jugadores.

**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★ |
| Diversión | ★ |
| Multijugador | ★★★ |
| Duración | ★★★ |

**Valoración**

Si eres fan le sacarás partido, si no lo eres, será una experiencia nueva para ti.

**71**




# Blast Works Build Trade Destroy

➲ Arcade ➲ Majesco ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en inglés ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible




Un matamarcianos diferente. Así es «Blast Works» que, con **gráficos discretos y un control sencillo** (movemos la nave con el nunchako y disparamos con el botón 'A'), ofrece sorpresas. La primera es que incorporas los restos de tus enemigos caídos para reforzar tu nave. Pero el principal atractivo de este 'shooter' es **la posibilidad de crear tus propias naves, enemigos o escenarios**. El modo multijugador también mola: permite hasta 4 naves a la vez, aunque la acción se vuelve un poco confusa.



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★ |
| Diversión | ★★ |
| Multijugador | ★★★ |
| Duración | ★★★ |

**Valoración**

Gráficamente es poca cosa pero el editor multiplica la diversión.

**78**



Wii

➲ Acción ➲ Activision ➲ 1 Jugador ➲ +16 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 59,90 € ➲ Ya disponible

# X-Men Orígenes Lobezno

Si andas buscando acción, aquí la vas a encontrar por un tubo. Métete en la piel de Logan y descubre su pasado a base de dar zarpazos a todo bicho viviente. Dispones de una **gran variedad de golpes, combos y embestidas**. Estas últimas son ataques ejecutados mediante diferentes combinaciones de mando y nunchako. Tú no pares de repartir a diestro y siniestro, pues con los puntos que consigas podrás comprar distintas mejoras, tales como nuevos ataques, más fuerza, etc.

Existe un medidor que se va llenando según el número de golpes que demos a los enemigos y que, una vez completo, te hace entrar en modo furia: **Logan se convierte en una máquina de pelear** durante un breve período de tiempo. Vamos, que el juego pinta bien... pero dista de ser perfecto. Los gráficos son chulos, pero lo malo es que el desarrollo es bastante simple (repartimos y repartimos sin parar, y contra enemigos más bien tontorrones), el juego es corto, la cámara a veces falla, y si no has visto antes la película, el argumento se cuenta tan por encima que no te enterarás de nada. Sin embargo, a su favor cuenta con unos combates **muy espectaculares y divertidos**. Si te gustó en cine, puedes darle una oportunidad en tu Wii.



### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Pese a ser un poco simple, el juego rebosa acción y no defraudará a los fans de la película. **77**



➲ **Los salvajes combates** son lo mejorcito del juego. ¡Toma acción!



➲ **En algunas peleas** debes sacudir mando y nunchako en la dirección indicada.

# Phineas & Ferb

DS

➲ Aventura ➲ Disney ➲ 1 Jugador ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

La serie de Disney salta a DS en forma de aventura. Phineas y Ferb quieren **construir una montaña rusa** y tú debes ayudarles a buscar las piezas por el vecindario, cambiando de uno a otro o utilizándolos juntos para llegar a sitios altos, por ejemplo. La mecánica del juego se basa en apuntar con el stylus siguiendo las instrucciones de pantalla, así que resulta simple y repetitiva. Pero aún así hay **minijuegos divertidos** que te aseguran un buen rato, disfrutando además del humor de la serie.



### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★☆☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Una aventura simple, pero al menos es graciosa y los minijuegos molan.



**69**



# Los Esbirros del Overlord

DS

➲ Aventura ➲ Codemasters ➲ 1 Jugador ➲ +12 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ 26 de junio

La entrega para Nintendo DS de «Overlord» es una aventura en la que, desde una vista aérea y con un control completamente táctil, manejamos **tres esbirros con habilidades distintas**. Las misiones están llenas de combates y puzles, y para superarlos combinamos los poderes de los monstruos. **Los gráficos son resultones y la música acompaña**, pero es una pena que el manejo no sea tan preciso como debiera. Y, además, que sólo haya tres criaturas hace los retos un poco repetitivos.



### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Una vistosa mezcla de acción y puzles, pero el control no está a la altura.



**75**

# Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

**Este mes, la escasez de novedades en DS contrasta con los potentes títulos que recibe Wii. Y entre todos destaca Grand Slam Tennis, que llega con Wii MotionPlus.**




**ANOTHER CODE R**
Por fin, una aventura gráfica pensada por y para Wii, que saca todo el provecho al mando.

**GRAND SLAM TENNIS**
Sale con Wii MotionPlus y es sensacional: el tenis jamás ha sido tan real en consola... ni tan divertido.

**DONKEY KONG JUNGLE BEAT**
El juego New Play Control! más mejorado en Wii.



## NINTENDO DS

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006
DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Opciones de compra:
- DSi, dos colores
- DS Lite, varios packs

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que va a ser una experiencia enriquecedora.

## Plataformas

### DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
**Puntuación 91**

### NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
**Puntuación 97**

### BOMBERMAN 2

Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
**Puntuación 85**

### GTA CHINATOWN WARS

Rockstar · 39,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para adultos.
**Puntuación 97**

### NINJA GAIDEN

Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles, y un control adaptado a DS, hacen de este juego una experiencia única.
**Puntuación 89**

## Deportes + Carreras

### FIFA09 (P)

EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el mejor fútbol. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'. Y a un precio excepcional.
**Puntuación 92**

### MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
**Puntuación 98**

### MOTO RACER DS

Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
**Puntuación 86**

## Acción



### BLEACH DARK SOULS

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del 'anime' y alucinantes batallas para 4 jugadores.
**Puntuación 94**

## Aventura + RPG

### CHRONO TRIGGER

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Nos ha conquistado.
**Puntuación 92**

### CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
**Puntuación 90**

### CIVILIZATION REVOLUTION

2K Games · 19,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.
**Puntuación 89**

### DRAGON BALL ORIGINS

Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
**Puntuación 93**

### DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», llega al fin a España muy mejorado gracias a la calidad de la DS.
**Puntuación 90**

N Nueva entrada · P Precio económico

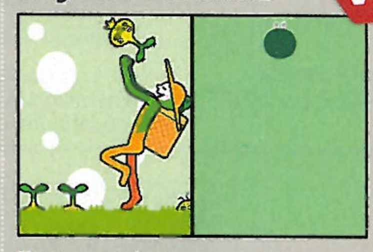


**¡Envíanos tus favoritos!**
**MÁNDANOS** una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

# FANS DEL RITMO

**EL RITMO ESTÁ DE MODA** y por eso ha llegado el momento de enfrentar a sus dos mejores represenes en DS. La locura manga sumada al mejor rock y pop en «Elite Beat Agents» contra la sencillez y adicción infinitas de «Rhythm Paradise».

## Rhythm Paradise VS Elite Beat Agents






**Rhythm Paradise**
- ▼ Ritmos básicos y sencillos.
- ▼ Gráficos simples y surralistas.
- ▼ Es una colección de minijuegos.
- ▲ Es apto para cualquier jugador.

**Elite Beat Agents**
- ▲ Canciones de grandes del rock.
- ▲ Chulísima estética manga.
- ▲ Tienes una trama muy loca.
- ▼ Mejor si eres hábil con el stylus.

### FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
**Puntuación 92**

### HOTEL DUSK: ROOM 215

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
**Puntuación 94**

### POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
**Puntuación 88**

### POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 online
Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
**Puntuación 99**

### POKéMON PLATINO

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-20 online
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
**Puntuación 95**

### POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
**Puntuación 89**

### SONIC CHRONICLES

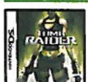
Sega · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
**Puntuación 86**

### SUIKODEN TIERKREIS

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Otro grande del rol en el que puedes formar tu equipo entre más de 100 personajes. Profundo como pocos.
**Puntuación 90**

### PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO

Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1 Jugador
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.
**Puntuación 89**

### TOMB RAIDER UNDERWORLD

Eidos · 19,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
**Puntuación 90**

### VALKYRIE PROFILE

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego de rol diferente que apuesta por la estrategia. Si te gustan los retos a tu inteligencia, te encantará.
**Puntuación 87**

### ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
**Puntuación 99**

### ZUBO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
**Puntuación 91**

## Varios



### ADVANCE WARS: DARK CONFLICT
Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
**Puntuación 92**

### ELITE BEAT AGENTS

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
**Puntuación 95**

### FINAL FANTASY TACTICS A2

Square-Enix · 14,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
**Puntuación 90**

### GUITAR HERO ON TOUR DECADES

Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
**Puntuación 84**

### MÁS BRAIN TRAINING
Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
**Puntuación 95**

### PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
**Puntuación 93**

### RHYTHM PARADISE

Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
**Puntuación 84**

### SOUL BUBBLES

Eidos · 14,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
**Puntuación 91**

# TOP 10 LECTORES

Aunque no hay muchos títulos nuevos, si que hay cambios significativos en las posiciones de vuestras listas de favoritos.

## Wii:



1. Super Smash Bros. Brawl — Sube
2. Metroid Prime 3 Corruption — Baja
3. Driver Parallel Lines — Baja
4. Mario Kart Wii — Igual
5. Super Mario Galaxy — Igual
6. Animal Crossing — N
7. Guitar Hero World Tour — Baja
8. Disaster Day of Crisis — Baja
9. FIFA 09 All Play — Igual
10. PES 2009 — N

## NINTENDO DS:



1. Ace Attorney Apollo Justice — Sube
2. Mario Kart DS — Baja
3. Asphalt Urban GT 2 — Sube
4. Animal Crossing Wild World — Sube
5. Metroid Prime Hunters — Baja
6. Zelda Phantom Hourglass — Igual
7. Pokémon Perla y Diamante — Igual
8. DQ: La Prometida Celestial — Sube
9. DQ Monsters: Joker — N
10. Pokémon Mundo Misterioso 2 — N

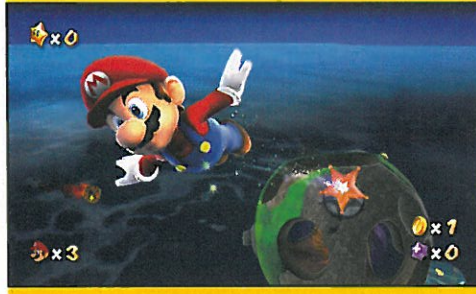
N Novedad · Sube · Baja · Igual

# Guía de Compras

## TOP 10 REDACCIÓN

En nuestro número 200, son dos intocables los que lideran las listas: Mario en Wii y Link en DS, es difícil decir quién es más grande.

### Wii:



1. Super Mario Galaxy ............ Igual
2. Metroid Prime 3 Corruption ............ Sube
3. NPC! Pikmin 2 ............ Igual
4. Mario Kart Wii ............ Igual
5. MadWorld ............ Baja
6. PES 2009 ............ Sube
7. Grand Slam Tennis ............ N
8. Guitar Hero World Tour ............ Igual
9. Little's King Adventure ............ Igual
10. Another Code R ............ N

### NINTENDO DS:



1. Zelda: Phantom Hourglass ............ Sube
2. Rhythm Paradise ............ Baja
3. GTA Chinatown Wars ............ Baja
4. Mario Kart DS ............ Igual
5. Metroid Prime Hunters ............ Sube
6. Prof. Layton y la Villa Misteriosa ............ Sube
7. Dementium The Ward ............ Sube
8. Castlevania Order of Ecclesia ............ Baja
9. Final Fantasy CC Echoes of Time ............ N
10. New Super Mario BROS. ............ Baja

N Novedad   Sube   Baja   Igual



## Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

**Opciones de compra:**
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

## Plataformas



### de BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines.
**Puntuación 88**



### DONKEY KONG JUNGLE BEAT (N)
Nintendo · 29,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un plataformas con todo el carisma, colorido y humor de Donkey. Muy divertido y bien adaptado al control de Wii.
**Puntuación 85**



### SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Super Sonic y debuta el Sonic Bestia.
**Puntuación 86**



### SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
**Puntuación 99**



### WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
**Puntuación 89**

## Deportes + Carreras

### FIFA09 ALL PLAY (P)
EA Sports · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
**Puntuación 95**

### GRAND SLAM TENNIS (N)
EA · 49,95 € (69,95€ con WMP) · +3 · 1-4 (4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo juegas con él. Se vende con o sin el periférico .
**Puntuación 90**

### MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
**Puntuación 98**

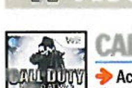
### MYSIMS RACING (N)
EA Games · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Carreras de karts que "beben" del control y el desarrollo de «Mario Kart». Coches personalizables y gran multijugador.
**Puntuación 84**

### PES 2009
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
Esta edición viene cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado, mando clásico... un imprescindible.
**Puntuación 95**

### PUNCH-OUT!!
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.
**Puntuación 83**

### VIRTUA TENNIS
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores (4 Online)
Tenis realista, con los grandes jugadores del momento y muchas opciones. El control gana con Wii MotionPlus.
**Puntuación 86**

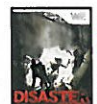
## Acción



### CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
**Puntuación 94**



### DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
**Puntuación 95**



### DISASTER DAY OF CRISIS
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
**Puntuación 86**




### MADWORLD
Sega · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos, explosiones y todas las burradas que se te ocurran, están aquí, en blanco, negro y rojo.
**Puntuación 90**



### METROID PRIME 3 CORRUPTION (P)
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
**Puntuación 99**



### RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
**Puntuación 94**




### SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
Sega · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
**Puntuación 90**




### SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
**Puntuación 97**




### THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL
Sega · 59,95 € + Pistola · +18 años · 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
**Puntuación 82**

N Nueva entrada   P Precio económico



## TENIS DE ALTO NIVEL

**DESDE «Wii SPORTS» EL TENIS** es el deporte rey en Wii, y con el lanzamiento de Wii MotionPlus mantiene ese puesto de privilegio. Aquí enfrentamos los dos juegos que ya lo usan: la realista propuesta de «Virtua Tennis 2009» y el tenis total de «Grand Slam Tennis».

### Virtua Tennis 2009 VS Grand Slam Tennis



**Virtua Tennis 2009**
- ▼ Gráficos sólo cumplidores.
- ▼ Poco jugable sin Wii MotionPlus.
- ▲ El modo Carrera más completo.
- ▼ Jugadores poco expresivos.

**Grand Slam Tennis**
- ▲ Un apartado visual fascinante.
- ▲ Genial con y sin Wii MotionPlus.
- ▼ Profundo Modo Carrera.
- ▲ ¡Cada tenista tiene sus gestos!



## Aventura + RPG




### ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 años ➔ 1 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
**Puntuación 94**



### BROKEN SWORD
Ubisoft ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.
**Puntuación 84**



### DEADLY CREATURES
THQ ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una aventura en tercera... ¿persona? ¡Aquí llevas una araña o un escorpión! Y lucharás contra lagartos, ratas gigantes...
**Puntuación 86**



### ANOTHER CODE R
N
Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Una aventura gráfica con un cuidadísima estética manga y un interesante misterio. Pero no esperes emociones fuertes.
**Puntuación 86**



### NO MORE HEROES
Grasshopper ➔ 59,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
**Puntuación 93**



### SUPER PAPER MARIO
Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
**Puntuación 96**



### ZACK & WIKI
P
Capcom ➔ 29,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
**Puntuación 95**



### ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando.
**Puntuación 99**

## Varios




### BOOM BLOX SMASH PARTY
N
EA Games ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 Jugadores
Los puzles creados por Steven Spielberg vuelve con mejor multijugador y toneladas de diversión explosiva.
**Puntuación 92**



### GUITAR HERO WORLD TOUR
Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
**Puntuación 93**



### LITTLE KING'S STORY
Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugadores
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
**Puntuación 90**



### PIKMIN 2
P
Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
Con nuevos tipos de Pikmin y partidas para 2 jugadores, este juego de estrategia supera a su ya excelente primera parte.
**Puntuación 92**



### RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
Ubisoft ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
**Puntuación 90**

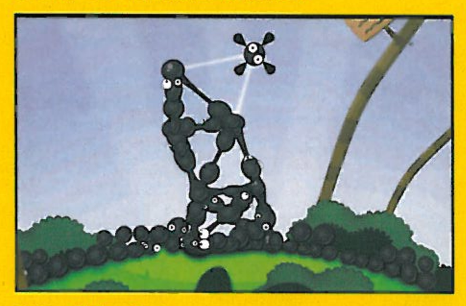


### ROCK BAND 2
EA Games ➔ 49,95 € ➔ +2 años ➔ 1-4 Jugadores
Si amas el buen rock, amarás el juego que mejor emula la experiencia de formar una banda y llevarla a lo más alto.
**Puntuación 90**

## LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Aquí vais a encontrar nuestras recomendaciones para decidir qué juegos de WiiWare y DSiWare descargar en vuestras Wii.

### TOP 5 WiiWARE



**World of Goo**

**Nuestra** primera lista atesora ya títulos de enorme calidad. Aunamos clásicos y novedades a partes iguales. Pero por encima de todo está... World of Goo.

1. World of Goo
2. Sword & Soldiers
3. Rainbow Island T. Adventure!
4. Lost Winds
5. Tetris Party

### TOP 5 DSiWARE




**Real Football 09**

**Wario y el fútbol** ponen la nota de variedad a una lista de por sí muy original. Fijaos: PiCOPiCt, Aquite, Dr. Mario...

1. Art Style: PiCOPiCT
2. Real Football 2009
3. Wario Ware Snapped!
4. Una Pausa con... Dr. Mario
5. Art Style: AQUITE

## LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

### Triunfar un sábado noche

**LA VERTIENTE SOCIAL** de los videojuegos está de moda, así que, ¿por qué no usarlos para mejorar tus habilidades sociales y convertirte en la reina o el rey de la vida nocturna?



**1 EA Sports Active**

**EN LA TOMA DE CONTACTO** el físico es importante... cuídalo con el entrenador personal de EA.




**2 DDR Hottest Party 2**

**PARA DESLUMBRAR** en la pista de baile, lo mejor es practicar con este juego.




**3 English Training**

**AHORA, A DAR LA CARA.** Si dominas el inglés, tendrás el amplio campo del discotequeo "guiri" a tus pies.

# Nintendo DS

## FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



**MAZMORRA SECRETA:**
Aparece al sureste del mapa una vez consigues terminar el juego.
**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
- Asesina: cerca de las ruinas del desierto, en difícil y en multijugador.
- Gerald: cerca del bosque, en difícil y con 1000 muertes.
- Monja: en la librería 1 en difícil. Habla con ella, termina la búsqueda "cazamonstruos 2" y regresa.
- Pingüino: en frente de la librería.
- Mago rojo: en frente de la librería, y cuesta 5000 guiles.

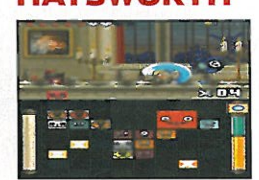
## GTA CHINATOWN WARS



**INTRODUCE ESTAS COMBINACIONES DE BOTONES MIENTRAS ESTÉS JUGANDO:**
- Salud máxima: L, L, R, A, A, B, B, R
- Armadura max: L, L, R, B, B, A, A, R
- Aumentar el nivel: L, L, R, Y, Y, X, X, R
- Disminuir el nivel: R, X, X, Y, Y, R, L, L
- Balas explosivas águila del desierto: L, R, X, Y, A, B, arriba, abajo.
- Nublado: arriba, abajo, izquierda, derecha, X, Y, L, R.
- Huracán: arriba, abajo, izquierda, derecha, B, Y, R, L.
- Fuerte lluvia: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, X, R, L.
- Lluvia: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, Y, A, L, R.
- Soleado: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, B, L, R.
- Pack de armas 1: R, arriba, B, abajo, izquierda, R, B, derecha.
- Pack de armas 2: R, arriba, A, abajo, izquierda, R, A, derecha.
- Pack de armas 3: R, arriba, Y, abajo, izquierda, R, Y, derecha.
- Pack de armas 4: R, arriba, X, abajo, izquierda, R, X, derecha.



## HENRY HATSWORTH



**NIVEL 5-? DESBLOQUEABLE**
Dirígete hacia Tealand, y de ahí ve al mundo 5-2 y sube a la torre del reloj, hasta llegar a una zona que te fuerza a ir a la derecha, y una flecha que te indica ir arriba. Pasa la señal y caerás a un pequeño agujero. Camina hacia la derecha y pasarás por una pared, que es falsa. Continúa reptando y encontrarás un cofre blanco, que desbloqueará el nivel 5-?, situado en las mismísimas nubes.

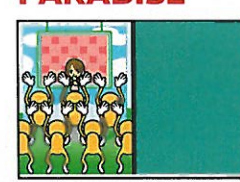
## POKéMON PLATINO



**VILLA DE LOS MUEBLES:**
- Chandelier: desplázate 300.000 pasos
- Set de invitados: en la cafetería de entrenadores, tienes que derrotar a 50.
- Bustos de Pokémon: obtén cinco estampados de plata en la frontera de batalla.

**DESBLOQUEAR A PICHU, PIKACHU O RAICHU CON ATAQUE ELÉCTRICO.**
1.- Captura dos Pikachu, uno macho y otro hembra.
2.- Pilla una Bolaluminosa. la tienen los Pikachu salvajes (5% de los casos).
3.- Equipa la Bolaluminosa al Pikachu hembra.
4.- Mete a los dos Pikachu en la Guardería de Pueblo Sosiego.
5.- Pasea mientras esperas a que pongan un Huevo.
6.- Recógelo del señor de la Guardería, y anda más para eclosionarlo.
7.- Mira sus ataques; verás que cuenta con el exclusivo Placaje Eléc.

## RHYTHM PARADISE

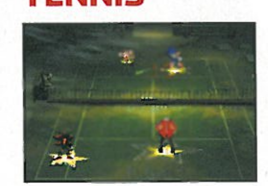


**OBTÉN MEDALLAS EN DIVERSOS NIVELES PARA CONSEGUIR LECCIONES DE GUITARRA:**
- Lecciones básicas de guitarra (Nivel 6-3): 15 medallas.
- Lecciones avanzadas de guitarra (Nivel 10-4): 35 medallas.

## RUBIK'S WORLD

Presiona X, Y, Y, X, X en el menú de inicio para desbbloquear todos los cubos y niveles.

## SEGA SUPERSTARS TENNIS



**JUGADORES NUEVOS:**
- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

## SIM CITY CREATOR



Inserta estos passwords en el menú de opciones y desbloquea nuevos mapas:
- Ancient: Amanecer de la civilización.
- Beyond: Calentamiento post-global.
- Feudal: Edad de Asia.
- Hereandnow: Mapa del renacimiento.
- Modern: mapa del calentamiento global.
- Moneybags: todo el dinero posible.
- Newworld: Mapa de la prosperidad americana.
- Rebirth: Renacimiento II.
- Samurai: Edad de Asia II

## VIVA PIÑATA POCKET PARADISE

- El día de tu cumpleaños enciende la DS y recibirás un regalo.

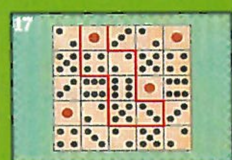


## ZUBO

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
Puntos en el modo práctica que necesitas para desbloquearlos:
- Ace: 400 puntos
- Clutch: 1.600 puntos.
- Slice: 4.000 puntos.
- Snappy: 10.000 puntos.
- Strike: 40 puntos.

## EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA





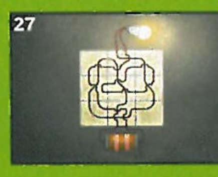











**SOLUCIONES A LOS 27 PUZLES DESCARGABLES**
**01.** De las dos cerillas, una la debes girar.
**02.** La opción D.
**03.** Veinte veces aparece el número 9.
**04.** Un alienígena.
**05.** 30 minutos.
**06.** Corta el triángulo pequeño de una de las esquinas.
**07.** 20 hexágonos.
**08.** El número 8.
**09.** Conviértela en minúscula.
**10.** La sombrerera B.
**11.** 55 segundos.
**12.** El quinto.
**13.** Ponle las monedas en los ojos.
**14.** En las esquinas.
**15.** 10 minutos.
**16.** 8 horas.
**17.** Sigue la secuencia 1-4-2-6-5-3 tal y como indica la imagen.
**18.** Fíjate en la imagen.
**19.** Una plantilla.
**20.** Un metro cúbico.
**21.** Fíjate en la imagen.
**22.** En la habitación B.
**23.** Ninguna vez.
**24.** Cuatro formas.
**25.** La caja ID.
**26.** 400 inclinaciones.
**27.** Fíjate en la imagen.





# Wii

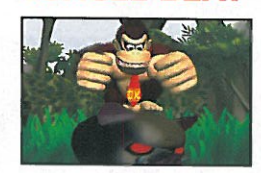
## DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO




**DESBLOQUEAR EL TRAJE DE MEGA MAN**
Sí, sí, aunque parezca mentira, puedes conseguir el traje del biohumanoide más famoso de capcom. Las partes que lo componen se encuentran en los siguientes lugares:
- Casco: en la tienda de juguetes del cine.
- Botas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con cualquier puntuación.
- Mallas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "A".
- Cañón: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "S".

**OTROS DESBLOQUEABLES**
- Bikini: termina el juego con puntuación "A".
- Ametralladora de Resident Evil 4: termina el juego con nivel de puntuación "A".
- Minijuego de trabajos varios: completa el juego.
- Segunda enmienda: termina las primeras cuatro misiones de trabajos disponibles y lo desbloquearás.
- Traje de las fuerzas especiales: acaba la aventura en modo Hard.

## DONKEY KONG JUNGLE BEAT



**SECUENCIAS DE MUERTE ALTERNATIVAS DE JEFES FINALES:**
- Hog boss: haz el golpe final con un melón.
- Roc boss: haz el golpe final con una palmada.

**NUEVO FINAL CON MONOS NINJA:**
Coleciona 72 crestas y vence al Rey Cactus o al rey Ghastly.

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
Vence al rey Ghastly para tenerr a Dread Kong, Kárate Kong, Ninja Kong y Sumo Kong en la secuencia final.

**REINOS DESBLOQUEABLES:**
- Reino Pimiento: Obtén todas las crestas en los reinos Limón, Uva y Cereza.
- Reino Lichi: Obtén todas las crestas en los reinos Manzana, Fresa y Piña.
- Reino Pera. Obtén todas las crestas en los reinos Banana, Naranja y Sandía
- Reino Carambola: Obtén todas las crestas en los reinos Melocotón, Melón y Durián.

## HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador..

## MARIO POWER TENIS

**DESBLOQUEABLES**
- Planta Carnívora: Gana los dos torneos Fuego y Trueno, en dobles.
- Paratroopa: Gana los 3 torneos de cada copa.
- Dificultad extra: Gana los 3 torneos de la copa estrella.
- Yoshi multicolor: finaliza la primera copa a dobles.



## PUNCH OUT

- Título de defensa: Termina todos los circuitos para desbloquear este modo. En él, te enfrentarás a los mismos luchadores, pero cambiarán sus patrones y estrategias.
- Donkey Kong: Aparece como jefe final en el modo anterior. Véncelo y lo le desbloquearás en modo exhibición.
- Clips de audio: Para desbloquear los de cada luchador, completa los 3 desafíos en modo exhibición de ese púgil.



TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

# La agenda de Animal Crossing

**El verano aprieta y en el pueblo la gente sale a la calle. No hay eventos especiales, pero sí sorpresas en tus tareas normales.**

## EN JULIO TENEMOS...

### Eventos del mes

| JULIO | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| L | M | X | J | V | S | D |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | |

18 de julio **Caza de bichos**

26 de julio **Mercadillo**




**Caza de bichos** ¡A cazar bichos tocan! Llévale todo lo que caces a Papilo, que está frente al ayuntamiento, para que puntúe tus capturas. Si alguno es el más puntuando hasta el momento, recibirás un regalo. Y si además, dan las 6 de la tarde, y el ejemplar mejor puntuado es uno que tú cazaste, ¡habrás ganado!




**Mercadillo** Saca al salón todos los trastos que tengas guardados porque... ¡llega el mercadillo! Regatea sin piedad y haz que tus vecinos se rasquen los bolsillos. Consigue dinerito fresco y corre a casa de ese vecino que tiene ese mueble que tanto te gusta, o que te falta para completar una colección.




**Juega con tus vecinos** Llega el verano, ¡te puedes pasar el día en la calle! Habla con tus vecinos a diario para mejorar la relación con ellos y que en tu pueblo fluya la energía positiva. Y si te proponen jugar al escondite, pues juega, ya que, además de pasar un buen rato, si los encuentras a todos recibirás un premio.

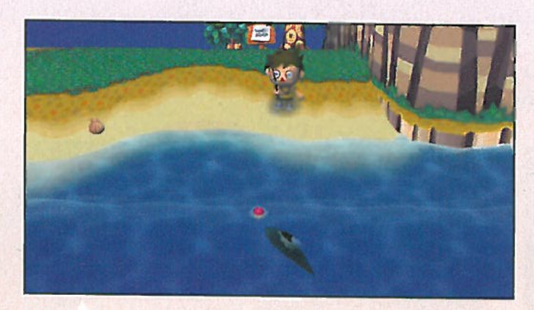



**Deja tu huella** Cuando viajes a otros pueblos mediante la CWF de Nintendo, aparte de traerte algún tipo de fruta que no tengas, puede que, sin darte cuenta, traigas algo más al volver. Si hablas con los vecinos del pueblo que visitaste, puede que les caigas tan bien que alguno se venga a vivir contigo.



# PECES DEL MES DE JULIO

Aquí tienes la lista de las posibles capturas del mes. ¡Ya verás que el mes de julio viene con grandes y apetitosas piezas para añadir a tu colección!






**Peces con aleta:** Cuando veas que se acerca un pez en plan tiburón, con su aleta superior asomando a la superficie, ¡no lo dejes escapar! Este tipo de pez es de los más preciados. Lo notarás cuando vayas a venderle el ejemplar a Tom Nook a su tienda.

**Pez espada:** Este es uno de ese tipo de peces que acechan la orilla de tu playa cual tiburón de película. Junto con algunos más, podrás empezar a capturar este jugoso ejemplar justo en este mes de Julio. Eso sí, tendrás que pegarte tus horas frente al mar.

## LISTA DE PECES

| Peces | Ubicación | Franja Horaria | Precio | Peces | Ubicación | Franja Horaria | Precio |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◯ Cacho | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 200 Bayas | ◯ Pez cirujano | Mar | 24 horas | 1000 Bayas |
| ◯ Carpín | Ríos | 24 horas | 120 Bayas | ◯ Pez mariposa | Mar | 24 horas | 1000 Bayas |
| ◯ Barbo | Ríos | 24 horas | 200 Bayas | ◯ Pez león | Mar | De 9:00 a 21:00 | 400 Bayas |
| ◯ Carpa | Ríos | 24 horas | 300 Bayas | ◯ Jurel | Mar | 24 horas | 150 Bayas |
| ◯ Koi | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 4000 Bayas | ◯ Dorada japonesa | Mar | 24 horas | 5000 Bayas |
| ◯ Pez dorado | Ríos | 24 horas | 1300 Bayas | ◯ Lubina | Mar | 24 horas | 200 Bayas |
| ◯ Telescópico | Ríos | 24 horas | 1300 Bayas | ◯ Pargo rojo | Mar | 24 horas | 3000 Bayas |
| ◯ Killi | Charcas | 24 horas del día | 300 Bayas | ◯ Rodaballo | Mar | 24 horas | 800 Bayas |
| ◯ Cangrejo | Charcas | 24 horas | 250 Bayas | ◯ Calamar | Mar | 24 horas | 400 Bayas |
| ◯ Rana | Charcas | 24 horas | 120 Bayas | ◯ Pulpo | Mar | 24 horas | 500 Bayas |
| ◯ Gobio de río | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 300 Bayas | ◯ Pez luna | Mar | De 9:00 a 21:00 | 4000 Bayas |
| ◯ Siluro | Charcas | De 9:00 a 0:00 | 800 Bayas | ◯ Pez Martillo | Mar | 24 horas | 8000 Bayas |
| ◯ Anguila | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 2000 Bayas | ◯ Tiburón | Mar | de 9:00 a 21:00 | 15000 Bayas |
| ◯ Cabeza serpiente | Charcas | De 9:00 a 16:00 | 5500 Bayas | ◯ Celacanto | Mar (cuando llueve o nieva) | De 9:00 a 0:00 | 15000 Bayas |
| ◯ Pez Sol | Ríos | 24 horas | 120 Bayas | ◯ Ayu | Ríos | 24 horas | 900 Bayas |
| ◯ Perca | Ríos | 24 horas | 300 Bayas | ◯ Pirarucú | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 10000 Bayas |
| ◯ Gupi | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 1300 Bayas | ◯ Pez Napoleón | Mar | 24 horas | 10000 Bayas |
| ◯ Pez ángel | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 3000 Bayas | ◯ Pez globo | Mar | 24 horas | 240 Bayas |
| ◯ Tetra neón | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 500 Bayas | ◯ Pez espada | Mar | de 9:00 a 0:00 | 10000 Bayas |
| ◯ Piraña | Ríos | 24 horas | 2500 Bayas | ◯ Pez caimán | Charca | De 9:00 a 0:00 | 6000 Bayas |
| ◯ Arowana | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 10000 Bayas | ◯ Caballito de mar | Mar | De 9:00 a 21:00 | 1100 Bayas |
| ◯ Dorado | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 15000 Bayas | ◯ Pez payaso | Mar | De 9:00 a 21:00 | 650 Bayas |

# 3 COSAS QUE DEBES SABER...

## 1. VISITANTES ESPECIALES

Muchos vecinos se mudarán por falta de relación contigo y otros vendrán a vivir a tu pueblo. Pero lo que nos interesa hoy: también muchos personajes visitarán tu pueblo temporalmente. Y podrás sacar algún beneficio...




**Divahua** Una vez al día, podrás lanzar tu hacha normal a la fuente del pueblo. Ponte delante de ella y, con el hacha en la mano, agita el mando. Una vez lanzado el hacha, Divahua aparecerá y hablará contigo. No será fácil, pero, a base de constancia, y de sinceridad y cordialidad en tus respuestas, podrás conseguir que te regale un hacha de plata o de oro.



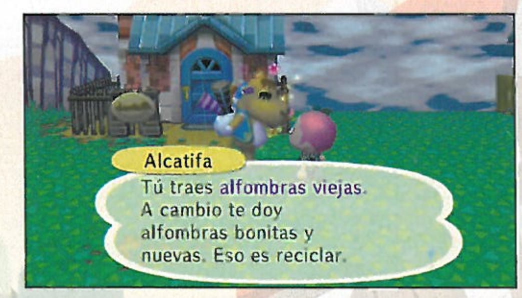

**Copito** En invierno, cada día aparecerán dos bolas de nieve en lugares aleatorios. Empuja una sobre la nieve hasta que creza al máximo, y la otra hasta que sea la mitad que la primera. Haz chocar la pequeña contra la grande y formarás un muñeco de nieve. Si las proporciones son adecuadas, Copito te enviará objetos de la colección de nieve a tu correo.




**Renato** Podrás encontrarle el día de Nochebuena a partir de las 8 de la tarde. Habla con él y responde a sus preguntas, según el tipo de regalo que prefieras. Sólo te dará un regalo por día, aunque puede que le engañes si te cambias de ropa, sombrero, e incluso de máscara, para hacerle pensar que eres otra persona. ¡Todo vale para acaparar cosas!




**Graciela** En la ciudad puedes visitar "La divina Graciela", una tienda con precios bastante elevados. Serás atendido por Trini, aunque, rara vez, podrás ver también a la mismísima Graciela en la tienda. Habla con ella y, si le gusta como vas vestido, te hará una rebaja sobre el precio de los productos. Hala, ya puedes ser el más pijo del pueblo.




**Alcatifa** Este personaje se dedica al reciclaje de papeles de pared y alfombras viejas. Para conseguir algo que reciclar habla con tus vecinos. Alguno de ellos te dará un papel de pared o una alfombra que ya no le sirva. Cuando lo consigas, llévaselo a Alcatifa y te lo cambiará por uno nuevo. Así de generosa es la hipopótama en cuestión.



**Gulliver** Cuando veas algo raro volando por el cielo, parecido a un OVNI, intenta acertar al blanco en movimiento con una piedra de tu tirachinas. Si lo consigues, al día siguiente verás a Gulliver en la playa. Habla con él y busca la pieza del OVNI que ha caído por el pueblo. Te recompensará con un objeto especial (y eso que has causado tú el accidente).




**Da Morsi** Es una especie de Morsa que aparece en tu pueblo de forma aleatoria. Si hablas con él, te dirá, siempre, que está hambriento y que comería cualquier cosa. Cada vez que le des una fruta, un pez o alguna seta, te estará tan agradecido que te regalará uno de sus diseños, para que lo sustituyas por alguno de los que ya tienes en tu poder.



**Pascal** Una vez a la semana, y siempre de lunes a viernes, aparece en tu pueblo este curioso personaje. Lo podrás encontrar sobre alguno de los puentes del pueblo, o en la playa, cerca del mar. Si le ves, procura llevar encima una Vieira. Te la pedirá y a cambio te dará un mueble de la colección Pirata. ¡Qué majete, la verdad es que es un regalo bien bonito!




**Cati** Tras haber viajado, al menos una vez, a otro pueblo mediante la CWF de Nintendo, aparecerá una gatita llorando en tu pueblo. Si hablas con ella te dirá que se ha perdido, y que es de uno de los pueblos que ya has visitado. Dile que le ayudarás, y viaja de nuevo al pueblo de donde dice ser. Así la reunirás con su madre y te enviará un regalo por correo.






**Blanca** Teniendo activado el Wiiconnect24, este personaje aparecerá un día cualquiera en tu pueblo. Cuando la veas por primera vez, tendrá la última cara que le hayan dibujado en cualquier parte del mundo. Si hablas con ella, podrás dibujarle tú una nueva cara, de la misma manera que creas tus diseños. ¡Y quién sabe quién la verá en algún lugar del planeta!

**Buh** Un buen día, paseando por tu pueblo, escucharás un voz. Muévete por la zona hasta que se te aparezca este fantasma, que te pedirá que busques una lámpara. Cuando se la entregues, te pedirá que vayas al ático de tu casa. Una vez allí, selecciona la lámpara en tu inventario y dale a "Frotar". Buh aparecerá y te concederá uno de tres útiles deseos.

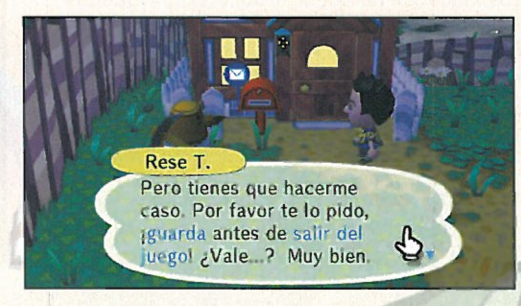
**Conga** Está delante del ayuntamiento durante el carnaval. Te pedirá chucherías de un color determinado. Para conseguirlas, gana a tus vecinos a los juegos que te propongan. Cuando tengas una del color deseado, guárdala en casa, para no quedarte sin ella si pierdes. Cada vez que le lleves a Conga un pedido, te entregará un objeto de la colección Conga.




**Martín** Aparece delante del ayuntamiento los días que hay torneo de pesca. Habla con él para saber qué ejemplar es el que hay que pescar, y cada vez que pesques uno, o cuando tengas unos cuantos en los bolsillos, ve a dárselos a Martín para que los mida. Si tu pez es el más grande hasta el momento, te hará un regalo en el acto.



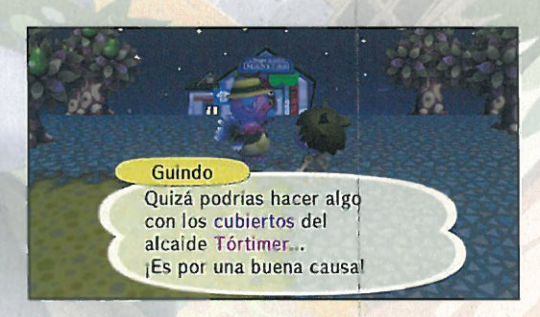

**Papilo** Aparece delante del ayuntamiento los días que hay caza de bichos. Saca tu mejor red y caza todos los bichos que puedas. Llévaselos a Papilo para que los analice y les de una puntuación. Si tu bicho es el mejor puntuado hasta el momento, Papilo te hará un regalo inmediatamente. Lo que hace luego esta rana con los bichos, sólo ella lo sabe.




**Rese T. Ado.** Si sales del juego sin grabar la partida, la próxima vez que juegues, nada más salir de tu casa, te encontrarás con este personaje. Te soltará una buena bronca por no haber grabado la partida antes de apagar la consola y, por si acaso, te recordará cómo se hace para que no vuelva a ocurrir. Y de regalos nada, majete, que esta vez te has portado mal.




**Soponcio** En Halloween, todos tus vecinos van disfrazados de calabaza y te pedirán chuches. Si te niegas o no llevas ninguna, te harán alguna jugarreta. El verdadero Soponcio será el único personaje que no se abalanza sobre ti. Habla con él, dale una chuche y, a cambio, te obsequiará con algún objeto de la colección calabaza.




**Guindo** Cuando se celebre el día del pavo en tu pueblo, podrás encontrar a este personaje bien escondido tras edificios o árboles. Habla antes con Tórtimer, el alcalde, que está frente al ayuntamiento, para que te de los cubiertos de tus vecinos. Cada vez que te de uno busca a Guindo para dárselos a él. A cambio, te obsequiará con un objeto de la colección pavo.




**Juana** Cada domingo, Juana venderá nabos blancos y semillas de nabos rojos (y cuidado: si al comienzo del juego cambias la fecha para que sea domingo, no tendrá semillas de nabos rojos). Véndele los nabos blancos a Tom Nook cuando te ofrezca más de lo que te costaron. Y planta las semillas de nabos rojos para venderlos cuando florezcan.

# 2. UN JARDÍN CON FLORES

**DE INICIO,** en tu pueblo solo habrá un tipo de árbol frutal de los 6 que hay en el juego. Para encontrar el resto de frutas (y plantarlas) viajarás a otros pueblos mediante la CWF de Nintendo. A cada pueblo, en cada consola distinta, le toca un árbol frutal al azar. Así podrás conocer a gente que tenga los tipos de fruta que a ti te faltan.

Los 6 tipos de fruta distintos que hay son los siguientes: **Pera, Coco, Naranja, Manzana Cereza y Melocotón.**

**LOS ÁRBOLES NO CRECEN DE INMEDIATO,** como las flores, si no que, después de plantarlos, tendrás que esperar 3 o 4 días para que crezcan. Aunque tienen la ventaja de que no necesitan que los riegues.

**NO TODOS LOS ÁRBOLES CRECEN SIEMPRE.** Algunos permanecen tal como aparecen cuando los plantas, otros desparecen, e incluso otros puede que crezcan pero no den frutos. Si se da alguno de estos tres casos, cambia la zona de plantación para ese tipo de árbol.

Por las frutas originales de tu pueblo, Tom Nook sólo te ofrecerá 100 bayas. Pero cualquier otro tipo de fruta que hayas traído de fuera, o que hayas cultivado ya en tu pueblo, te las comprará por 500 bayas.

**TAMBIÉN PUEDES PROBAR** a plantar sacos de dinero con la pala de oro. Las posibilidades de que el árbol florezca, y te de 3 bolsas de 30.000 bayas cada una, crecen a razón de un 1% por cada 1.000 bayas que plantes. Es decir, si plantas 50.000 bayas, tendrás un 50% de posibilidades de que el árbol crezca y puedas recolectar 90.000 bayas.

**PARA CREAR UNA FLOR HÍBRIDA,** y aumentar así la variedad en tu pueblo, basta con plantar, una junto a la otra, dos flores del mismo tipo. Para que la nueva flor tenga espacio, deja libres los huecos de alrededor. Es decir, que no estén pegadas a la pared, o un árbol, o cualquier objeto. La flor aparecerá en cualquiera de los huecos adyacentes a las dos originales.

Aquí tienes algunos de los cruces que se pueden hacer entre flores.

**CRUCES ENTRE FLORES**

| Originales | Resultado | Precio | Originales | Resultado | Precio |
|---|---|---|---|---|---|
| Rosa roja + Rosa blanca | Rosa rosa | 80 Bayas | 2 Violas rojas | Viola malva | 80 Bayas |
| Rosa roja + Rosa amarilla | Rosa naranja | 80 Bayas | Viola roja + Viola amarilla | Viola naranja | 80 Bayas |
| 2 Rosas blancas | Rosa malva | 240 Bayas | 2 Violas blancas | Viola azul | 240 Bayas |
| 2 Rosas rojas | Rosa negra | 450 Bayas | Cosmos rojo + Cosmos blanco | Cosmos rosa | 80 Bayas |
| Rosa Malva + Rosa negra | Rosa Azul | 2500 Bayas | Cosmos rojo + Cosmos amarillo | Cosmos naranja | 80 Bayas |
| Riega una Rosa negra con la regadera de oro | Rosa Dorada | 2500 Bayas | 2 Cosmos rojos | Cosmos negro | 240 Bayas |
| Tulipán rojo + Tulipán blanco | Tulipán Rosa | 80 Bayas | Carta de tu madre por el día de la madre | Clavel rosa | 500 Bayas |
| Tulipán rojo + Tulipán amarillo | Tulipán malva | 80 Bayas | Carta de tu padre por el día del padre | Clavel rojo | 500 Bayas |
| 2 Tulipanes rojos o 2 blancos | Tulipán negro | 240 Bayas | Clavel rosa + Clavel rojo | Clavel blanco | 2000 Bayas |


1


2

# 3. FENG SHUI


1


2

**ESTA MILANERIA TÉCNICA** consiste en distribuir los objetos de tu casa, según sus colores, para reforzar la energía positiva en tu pueblo. Cada uno de estos colores influye en la suerte de determinados aspectos del juego. A continuación, detallamos algunas de las influencias del Feng Shui en la vida cotidiana. ¡Verás que progresar en el juego es más sencillo utulizando este conocimiento!

Colocando objetos amarillos, en la zona este de la habitación, conseguirás reforzar los siguientes puntos:

- Aumenta el dinero que te pagan tus vecinos por realizar sus recados.
- Aumenta el dinero que obtienes de la roca del dinero.
- Aumenta la probabilidad de que florezca un árbol de bayas.
- Aumenta la probabilidad de que los cuadros que vende Ladino sean auténticos.

Con los objetos verdes, colocados al sur:

- Aumenta la probabilidad de que Tom Nook ponga objetos raros a la venta.
- Aumenta la probabilidad de que Ladino tenga objetos raros para venderte.
- Aumenta la probabilidad de que los cuadros que vende Ladino sean auténticos.

Y Si colocas los objetos rojos al este:

- Aumenta la probabilidad de conseguir objetos Mario de los globos.
- Aumenta la probabilidad de que Ladino tenga objetos raros para venderte.
- Aumenta la probabilidad de que los cuadros que vende Ladino sean auténticos.

Los objetos de colores que pongas en la casa, pueden ser repetidos, y seguirán aportando como otro objeto más. Además, también puedes hacerlo en más de una habitación de la misma casa. Así también crecerá el flujo de energía positiva.

Una buena manera de aportar el máximo de objetos de un color es poner una mesa grande del color que corresponda, y colocar objetos de ese mismo color, encima de ella.

Debes saber que, con este método, no aumentará la probabilidad de obtener hachas nuevas en la fuente, ni la suerte pescando o cazando. Tampoco hace milagros.

# CONCURSO

FINAL FANTASY® CRYSTAL CHRONICLES® ECHOES OF TIME™

**Participa con nosotros y descubre la magia del último FINAL FANTASY para Wii y DS**

## SORTEAMOS 20 Juegos

**10 Juegos para Wii**

**10 Juegos para DS**

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo la palabra: **ffccnt + tus datos personales**

**Ejemplo:** ffccnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

**BASES DEL CONCURSO**

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

Wii NINTENDO DS







Nintendo Acción

# Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

**Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!**



## LA PREGUNTA DEL MES



**Hola nintenderos. Como fan de la saga «Final Fantasy» me he quedado un poco insatisfecho con el reciente «Final Fantasy CC Echoes of Time» para Wii, que era igual que el de DS. ¿Qué podéis contarme del nuevo «FF CC Crystal Bearers» para Wii? ¡Gracias!**

Pues que va a borrarte cualquier sensación que te haya dejado «Echoes of Time» (que a nosotros sí nos gustó). Como puedes ver en la chulísima imagen que te presentamos, los tipos de personajes serán los mismos que en los otros «Crystal Chronicles», pero se acabó el look 'super-deformed': ahora tendrán un aspecto más realista y molón. Gráficamente el juego será increíble, los combates se producirán en tiempo real, habrá multijugador... y la fecha de lanzamiento aún no está decida, pero en vista de lo avanzado que está el desarrollo, esperamos que falte poquito...

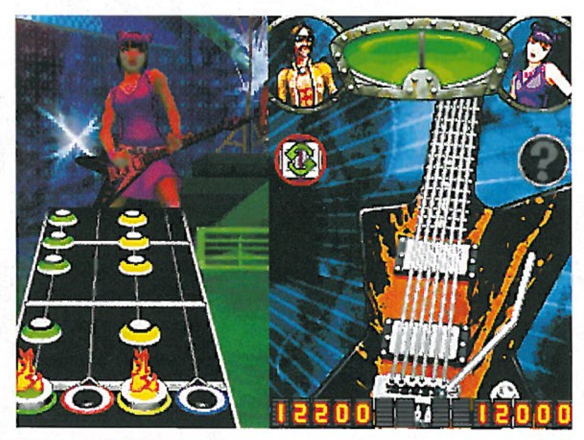
**Adela (e-mail)**

## ¿GUITAR HERO EN DSi?

**Hola amiguetes de Nintendo Acción. Como la nueva DSI no tiene ranuras para juegos GBA no se puede jugar al «Guitar Hero». ¿Sabéis si saldrá algún sistema nuevo, o no saldrán mas juegos de «Guitar Hero» para DS?**

Efectivamente, al no tener ranura para cartuchos de Game Boy Advance, en DSi es imposible conectar el Guitar Grip, el accesorio con los cuatro botones que simulan las clavijas de la guitarra. Y por lo tanto los «Guitar Hero» de DS no funcionan en DSi (vamos, puedes cargar el juego, pero te pedirá el accesorio para poder jugar). De momento la cosa seguirá así. Activision no ha anunciado «Guitar Hero» específicos para DSi, pero sí que van a salir más para DS o DS Lite. Mira la sección de avances, y verás que muy prontito saldrá «Modern Hits».

**Laura Casado (e-mail)**




**La saga «Guitar Hero»** sigue viva en DS... pero en DSi no disfrutamos porque no se puede conectar el Guitar Greap.

## ONE PIECE YA ESTÁ AQUÍ

**¡Hola! Soy un seguidor de la revista y tengo una duda: en números anteriores habíais dicho que en junio saldría «One Piece Unlimited Adventure, El Tesoro de las Olas» concretamente en junio. ¿Me lo podéis confirmar? ¡Gracias y un saludo!**



**«One Piece»**, otro manga dispuesto a arrasar en Wii.

Efectivamente, Atari tiene previsto lanzar este mes «El Tesoro de las Olas», y nosotros tendremos el análisis en la revista que viene. La segunda parte, «One Piece Unlimited Adventure: El Despertar del Héroe», llegará a las tiendas en octubre. Como ya hemos comentado, los dos juegos serán aventuras de acción en tercera persona y la trama continuará de uno a otro.

**Sergio (Madrid)**



## VUESTRAS PORTADAS

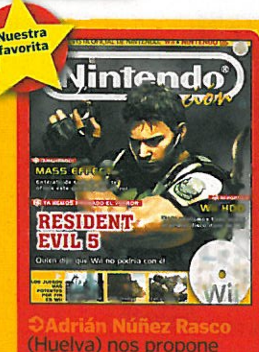
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



**¡«RE4 Wii edition» para la mejor!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

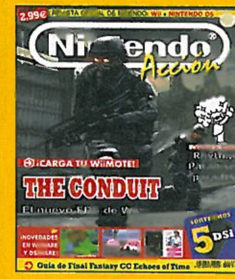
Nuestra favorita




**Adrián Núñez Rasco** (Huelva) nos propone ¿un imposible? Veremos.




**Rafa José Hidalgo** (Sevilla) le ha cogido el "toque" a Red Steel 2.




**Joan Marimon** (Barcelona) está al loro de lo que viene para Wii.




**Carlos J. Rodríguez** (Sevilla) nos muestra su arte con los Resident.

## 1000 PUNTOS GRATIS

**¡Hola, nintenderos! ¿Hasta qué fecha se mantiene la oferta de Nintendo por la cual te dan 1.000 puntos para DSi Ware sólo con conectar la consola a Internet? ¿Cuánto cuesta el juego «Wario Ware Snapped»? ¿Cuánto dinero cuestan 1000 puntos DSi?**

La promoción de 1.000 puntos para DSiWare sólo por conectar la consola a Internet sigue vigente. Nintendo sólo ha dicho que es "por tiempo limitado", pero no ha concretado fecha para darla por cerrada. El precio es de 500 puntos. Ah, y cada 100 puntos Nintendo son un Euro, así que la cuenta sale fácil...

**Jordi García Listón (e-mail)**

## ROCKSTAR PIENSA EN Wii

**Hola amigos, me llamo Pedro y quería saber cuándo va salir un «GTA» para Wii. Soy un gran fan de Rockstar y me fastidia que no apoye a Wii, y más ahora que han sacado «GTA Chinatown Wars» para DS... Si se pusieran, estoy seguro de que harían los mejores juegos. Un saludo.**

Rockstar no ha anunciado más juegos para Wii... de momento. Si te fijas, la compañía no ha ignorado Wii, ya que ha lanzado tres juegos para la consola: «Rockstar Table Tennis», «Manhunt 2» y «Bully: Scholarship Edition». Una compañía con tan buen ojo comercial sabrá aprovechar la consola de sobremesa más vendida...



**Pedro (e-mail)**

## EL ARTISTA DEL MES

### Mikel Barbero

**LA FIGURA DE MARIO** que nos ha enviado Mikel por mail es una pasada. Fijaos cómo se parece a la imagen de Mario que se ve en el póster. Tiene mérito tu trabajo, Mikel. No le falta ni un detalle. Aunque para detalles, recibir en casa este juegazo...





**¡«La Leyenda de Spyro» de Wii para ti!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

## FÓRMULA 1

**Hola, soy un seguidor de vuestra revista desde hace unos meses. Me gustaría, ya que soy un fan de los juegos deportivos y de carreras, saber cuándo va a salir el Fórmula 1 2009 para Wii. Ah, y de paso que me digáis cuáles son los mejores juegos de velocidad de la consola. ¡Muchas gracias!**

Un mes concreto no te podemos decir, ya que lo único que ha anunciado Codemasters, es que saldrá en otoño de este año... antes que en el resto de consolas de sobremesa, donde está previsto para 2010. Será una fiel representación del actual mundial (habrá que ver si los Brawn arrasan) con todas las escuderías y circuitos, la posibilidad de disputar un campeonato completo, desafíos arcade, carreras multijugador... Respecto a otros títulos de carreras para Wii, de momento ganan dos arcades: «Mario Kart» y «Excitetruck»... pero el panorama de aquí a final de año es muy prometedor: llegarán «Need for Speed NITRO», el primer juego de la saga NFS diseñado especialmente para Wii, y que por cierto tiene un aspecto gráfico soberbio; también contaremos este otoño con los rallies realistas de «Colin McRae DIRT 2», que va a poner el panorama de la velocidad patas arriba.

**Miguel Velasco (e-mail)**



**La F1 llega a Wii** en otoño gracias a Codemasters.

**F-1 2009 verá la luz en Wii en otoño con licencia oficial**



## MI COLUMNA

Todos los meses, el director hace una lista con los mejores momentos vividos al hacer la revista.

### Mi 'Top 10' del mes...



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

**Los momentos dulces del mes me los ha dado el E3 que acaba de celebrarse en Los Angeles...**

**1.** El interés con que se espera la conferencia de Nintendo: ¡siempre hay tantos rumores! **2.** Dos nuevos títulos de Mario para Wii, ¡se llevaron todos los aplausos! **3.** Los desvelos de Iwata por cuidar de nuestra salud: lo del Wii Vitality Sensor es un genial principio. **4.** Bien seguido por los nuevos ejercicios de Wii Fit Plus. **5.** Las trabajadas apuestas de los licenciatarios. Sobre todo EA Sports, Ubisoft, Sega y Capcom. **6.** El nuevo Metroid para Wii... ¡Sorprendente! **8.** Golden Sun para DS, por fin.
**9.** Y el nuevo Layton, que cogeré con muchas ganas.
**10.**"There's a place for gaming in everyone".



**LA CONFERENCIA** de Nintendo en el E3 volvió a ser apasionante.

## ¡Esta es tu sección!

**Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...**

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**



## LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

**CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB** que nos atraigan por algo especial. Y, este mes, son tres webs que nos lo cuentan todo sobre auténticos cracks de Wii... Y añaden alguna aventurera sorpresa.




### DESAFÍO EXTREMO

**http://cursedmountain.deepsilver.com/es**
Si eres un amante de la aventura, no puedes perderte la web de «Cursed Mountain». Allí, además de información sobre el juego, encontrarás el blog del escalador Andy Holzer, en el que cuenta su reciente subida al Cho Oyu, un pico de 8.200 metros en el Himalaya. ¡¡Un autentico héroe!!



### LOS SUPERHÉROES ESTÁN EN GUERRA

**http://marvelultimatealliance.marvel.com**
A finales de año llegará a Wii «Marvel Ultimate Alliance 2», el juego que dividirá en dos bandos en guerra a los héroes de Marvel. En su página web, además de alucinar con los primeros vídeos del juego, podrás ver la lista de personajes jugables, que se irán desvelando poco a poco. Iron Man, Spider-Man, Lobezno, Hulk o Capitán América ya han elegido bando.



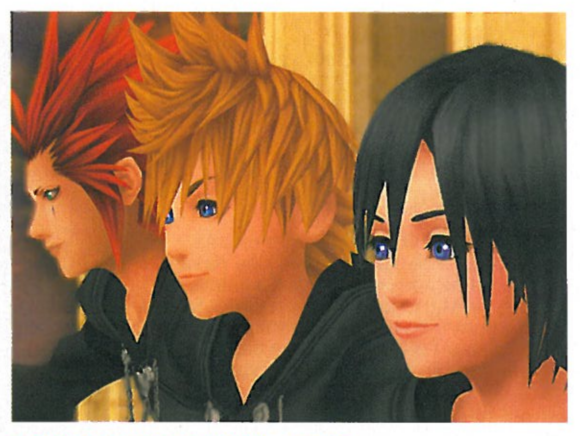

### UN IMPACTO DE DIVERSIÓN DIRECTA

**http://punchout.nintendo.com**
Nintendo ha apostado muy fuerte por este juego de Wii, y por ello ha preparado una página web espectacular. Descubre en ella toda la información de este título: los personajes, la historia de la saga, los modos de juego y hasta consejos sobre el control y la forma de pelear... ¡Es realmente chula!

## PHANTASY STAR ZERO

**Hola nintenderos. Quería saber si es verdad que va a salir un juego de la saga «Phantasy Star» para DS y cómo será. ¡Muchas gracias!**
Pues sí, hay un juego de esta saga de rol de acción de Sega para DS... ¡y saldrá en España! Se llama «Phantasy Star Zero», salió a finales de 2008 en Japón cosechando un notable éxito de ventas... ¡y es alucinante! Podremos crearnos nuestro propio personaje con un potente editor y eligiendo entre tres razas distintas (humano, androide y "newman", una especie de humanos con algunas características animales). El juego será en 3D, con un aspecto gráfico muy parecido al de las entregas de otras consolas, y hasta cuatro jugadores a la vez (ya sea en red local o conectados a internet) podremos explorar a la vez mazmorras llenas de monstruos en busca de armas, equipamientos y tesoros varios. Además, el juego incluirá un sistema de comunicación al estilo Pictochat, que nos permitirá escribir o dibujar lo que queramos y enviárselo a otros jugadores. Sólo una pega: aún no sabemos la fecha concreta del lanzamiento, sólo que llegará este mismo año.

**Ramón Saldaña (e-mail)**



**«Kingdom Hearts 358/2» para DS** llegará en otoño a Nintendo DS. Todo un notición confirmado por Square Enix.

## KINGDOM HEARTS

**Hola chicos. ¿Habrá otro Naruto en Wii? ¿Tiene fecha «Kingdom Hearts 358/2» de DS?**
Los fans de Naruto sois insaciables. ¿Ya has sacado todo su jugo a «Naruto Clash of Ninja Revolution 2», que salió en marzo? Pues tendrás que esperar un poquito... La tercera parte sale a finales de año en Japón, y aquí no tiene fecha concreta. Pero tranquila porque tu paciencia se verá recompensada. Hay previstos otros dos juegos de Naruto para Wii, aún sin título ni fecha concretos. El primero es un juego de rol que comenzó a desarrollarse en 2006. Y el segundo es un anuncio reciente: un juego de acción que celebrará el décimo aniversario de la serie de manga en Japón. Los nipones también lo disfrutarán este año. Ah, y respecto a «Kingdom Hearts 358/2» para DS... ¡notición!: Square-Enix ha anunciado que llegará a Europa en otoño, y traducidito al castellano. **Beatriz Montero (e-mail)**

## MÁS ACCIÓN MANGA

**Hola chavales. Soy un gran aficionado al manga, y la noticia de que va salir para Wii un juego llamado «Tatsunoko vs Capcom» me dejó alucinado. ¿Cuándo sale en Japón? ¿Hay alguna posibilidad de que salga aquí? ¡Gracias!**
Pues, podemos darte una buena noticia respecto a un juego tan marcadamente japonés... En el País del Sol





**Tres nuevos Naruto saldrán en Wii en 2010**

## PLAN DE LANZAMIENTOS

Con tanto calor encima, apetece echarse unas partiditas al fresquito del aire acondicionado, o en mitad de un bosque fresquito, con la DSi. Y estos juegos...

- **2 de julio** PGA Tour 10 (EA Sports/Wii)
- **2 de julio** Harry Potter (EA Games/Wii-DS)
- **17 de julio** The Conduit (SEGA/Wii)
- **27 de julio** G-Force (Disney/Wii-DS)
- **30 de julio** G.I. Joe (EA Games/Wii-DS)

**JULIO**

| L | M | X | J | V | S | D |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | |



Naciente el juego ya salió a la venta, ¡y también saldrá en occidente! Lo ha confirmado Capcom, aunque aún no ha decidido la fecha de lanzamiento. Como seguro que sabes, se trata de un juego de lucha uno contra uno que enfrenta a alguno de los héroes más famosos de Capcom como Ryu, Chun-Li o Joe (de Viewtiful Joe) contra los personajes de la compañía de animación Tatsunoko, como el Comando-G. ¡Y es realmente bueno!

**Andrés Martínez (e-mail)**



## 5 cosas sobre... TRANSFORMERS

**1.** Aunque los Transformers pertenecen a la compañía americanada Hasbro, su diseño está basado en los "Diaclones", juguetes japoneses de los que Hasbro compró los derechos.

**2.** En los 90, los Transformers resurgieron en "Beast Wars", una serie en 3D donde se convertían en animales.

**4.** El Transformer más poderoso de todos es Omega Prime, Autobot fusión de Optimus y Ultra Magnus.

**4.** En su primer diseño como juguete Bumblebee, el Autobot, se convertía en un Volkswagen escarabajo.

**5.** En la version original de la película, Megatron tiene la voz de Hugo Weaving, el agente Smith de 'Matrix'.

## MISTERIOSO MATCHMAN

**¡FELICIDADES por vuestra revista 200 (qué viejos ya)! Hola, mi nombre es Guillermo y tengo una pregunta: qué sabéis sobre el lanzamiento del juego «Matchman» para DS y Wii. ¡Muchas gracias chicos!**

¡Muchas gracias por la felicitación, Guillermo! Esperamos que vuelvas a mandárnosla en el número 1.000... Respecto a Matchman, pues sólo te podemos decir que este prometedor proyecto está desaparecido. El año pasado la compañía Lexicom Entertainment anunció que había llegado a un acuerdo con TF-H Co. Ltd, el estudio de desarrollo chino creador de Matchman, para distribuir el juego en occidente. Concretamente la versión de DS debía salir en el primer trimestre del año, y la de Wii en el segundo. Pero finalmente las fechas no se han cumplido y nada más se ha vuelto a saber. «Matchman» es un precioso juego de acción en 2D que mezcla gráficos con un estilo de dibujo sencillo en blanco y negro con la fantasía de los cuentos clásicos de Andersen y los hermanos Grimm. A ver si finalmente llega a salir...

**Guillermo (e-mail)**

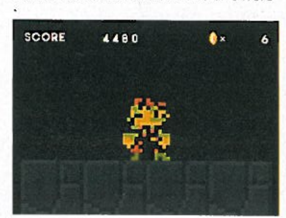


**«Matchman»**, prometedor pere caído en el olvido

## DSiWARE ESTÁ DE MODA

**Hola. Compro vuestra revista todos los meses y tengo algunas dudillas sobre la Tienda DSi. Allá van: ¿se pueden transferir los puntos estrella de tu cuenta del Club Nintendo a tu cuenta de la Tienda DSi? ¿Podéis adelantar estrenos para DSiWare? Gracias.**

Sí, es posible transferir puntos a DSi Ware. Ahora, cuando cambias estrellas del Club Nintendo lo haces por puntos Nintendo, que puedes "cargar" a Wii Ware o a DSi Ware indistintamente (eso sí, una vez los metes en uno de los dos servicios no puedes intercambiar los puntos de uno a otro). Respecto a los próximos estrenos, pues Nintendo va a estar continuamente añadiendo nuevos contenidos a la tienda, pero de momento ya tienes «ArtStyle PiCOPiCT», un puzzle realmente adictivo en el que formamos las figuras de personajes clásicos de Nintendo con las piezas que van cayendo en la pantalla. Y en breve llegarán «Mighty Flip Champs», «Mario vs Donkey: Minis Marcg Again!», «Mario Calculator», «Mario Clock», «Flipnote Studio», «Prehistorik Man», «White-Water Domo»...




**Joaquín Jiménez (e-mail)**



## LA IMAGEN DEL MES

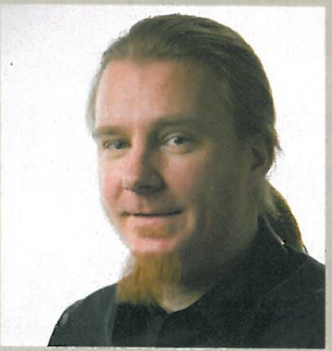


### EN EL INTERNADO TAMBIÉN JUEGAN

**JUEGAN A DESCIFRAR UN MISTERIO** que ya está disponible en las pantallas de la DS. Virgin Play lanza el juego oficial de la exitosa serie, y aquí veis a los chavales protagonistas, momentos antes de echarse unas partiditas con el juego.

## HABLAMOS CON...

Martin Flipp, director de desarrollo en Deep Silver del juego «Cursed Mountain».



MARTIN FLIPP
Director Creativo de Deep Silver

**¿Cómo surgió la idea de desarrollar este juego exclusivamente para Wii?**

**MF.** Empezamos a pensar en el concepto del juego justo cuando salió Wii al mercado y nos pareció una buena idea aprovechar las peculiaridades de la consola. El sistema de control de Wii nos interesaba por lo que podía aportar a los combates del juego.

**¿Por qué decidisteis que el personaje no utilizara armas convencionales?**

**MF.** Bueno, pensamos en que, para aprovechar al 100% las capacidades de los controles de Wii, era interesante que el personaje no utilizara pistolas o cuchillos. Erik Simmons ejecuta oraciones con las que libera las almas de sus enemigos y eso obliga al jugador a mover los dos mandos y casi a jugar de pie.

**La ambientación del juego es una de sus mejores bazas...**

**MF.** Sí, hemos invertido muchísimo tiempo en documentarnos sobre las montañas del Himalaya, los pueblos que hay en la cordillera, los principios del budismo. Queremos que el entorno sea el verdadero protagonista y que pese tanto como el propio argumento del juego.

**Cogéis del budismo lo bueno pero también la parte más cruel de esa religión, ¿no tenéis miedo a críticas?**

**MF.** No, si hablamos de que una tradición budista es destrozar los huesos de los muertos, es porque realmente es así. No nos hemos inventado nada.

**¿A quién va dirigido el juego?**

**MF.** Nuestra intención es que tanto los jugones como los jugadores más casuales puedan disfrutar con él. Por eso, está la posibilidad de optar por un modo de aventura más guiado, con el que los jugadores más novatos puedan sentirse cómodos.

**¿Para cuándo está previsto que salga?**

**MF.** Bueno, ya que hemos invertido más de dos años en el desarrollo de «Cursed Mountain», no nos queremos precipitar ahora. Eso sí, dijimos que salía en 2009 y saldrá, aunque sea el 31 de diciembre...



Busca este sello en los juegos de Wii que cuenten con modo Online

# Juegos online

## Tras algún tiempo a la venta es cuando el modo online de los juegos se pone a prueba. ¿Cumplirán las promesas?

# GUITAR HERO WORLD TOUR

- Nº Jugadores: 4
- Modos: 7
- Códigos Amigo: Sí
- Nº Jugadores por consola: 4
- Opción de Rankings: No
- Opción Mundial: Sí




Llevas el ritmo en la sangre, cualquier instrumento nuevo supone un reto que superar... ¡pero tus amigos no tienen los instrumentos para formar una banda! Tranquilo, que no pasa nada...

### ¡Solución: online!

Escoge un instrumento, elige entre **los 7 diferentes modos de juego** (divididos básicamente en duelos y cooperativos), y prepárate para competir. **La experiencia online es perfecta**: va suave, sin desfases, e incluso se escuchan tanto los fallos como los efectos que realizan los jugadores, por ejemplo al usar la barra de vibrato. No corre la misma suerte el micrófono, ya que no se escuchará tu voz a través de la red (lo cual, si cantas como un grajo, puede ser hasta de agradecer).

La cosa no acaba ahí, pues hay **un sinfín de canciones descargables**; algunas gratis, y el resto disponibles por 200 Nintendo points cada una. Por si fuera poco, esta lista se va actualizando cada mes: REM, Jimmy Hendrix, The Killers o Fito y los Fitipaldis, son algunos ejemplos que constituyen hoy por hoy un total de más de 100 temas. Si aun así pides más, entra en el estudio de música para **crear tus propias composiciones** y compartirlas con el mundo entero.

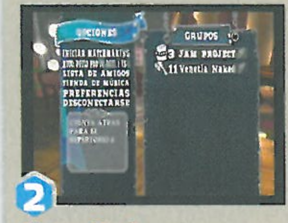
Aunque parezca que tenemos todo lo que se pueda imaginar, el juego podría dar más de sí con un modo historia online, competición oficial, rankings mundiales, etc que hiciesen más honor a su nombre: World Tour. Pero vaya, que si lo que buscas es tocar, tienes para años.

## Claves para ser estrella del rock

Una cosa es pasarse una canción, y otra es dominar la guitarra. En online te vas a dar cuenta...



1 **Los instrumentos** son sin duda super divertidos, pero trata de especializarte en uno, y cuando lo domines, cambia a otro si te apetece. En red, los jugadores mediocres lo pagan caro.




2 **Estudia los temas,** ya que «Guitar Hero» es un juego que, por muy bien que toques, si no conoces la canción es probable que te lleves palos por todos los lados. Por experiencia...



3 **Obtén puntos.** A medida que ganes, irá subiendo tu nivel. Fíjate en el de los demás, porque si la diferencia es muy alta, igual no te merece la pena competir.

## @Valoración



### Lo mejor y lo peor



Conexión fluida, sin desfases sonoros. Más de 100 canciones descargables.

Las canciones para descargar son un poco caras. Faltan modos de juego.

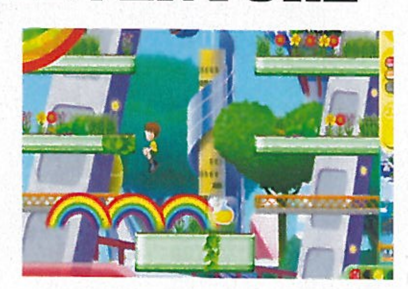
# Tienda Virtual

**A partir de este mes, aquí podrás encontrar puntuados los juegos descargables que han aparecido en WiiWare, DSiWare y Consola Virtual en el último mes.**

## Novedades del mes

WiiWare | Plataformas | 1000 puntos

### RAINBOW ISLAND TOWERING ADVENTURE



**NUEVA ENTREGA** de esta saga plataformera clásica, protagonizada por dos hermanos capaces de crear **pequeños arco iris** con los que acabar con los enemigos, y que a su vez usan como plataformas. Se puede jugar a dobles y la mecánica consiste en ascender contrarreloj por la pantalla. Aunque los gráficos son simplones (y un pelín chillones con tanto color mezclado), el **frenético desarrollo arcade** acaba enganchando.

Valoración  WiiWare

WiiWare | Estrategia | 1000 puntos

### SWORD & SOLDIERS



**ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL** y en 2D en un original juego para WiiWare. Elegimos entre **Vikingos, Chinos y Aztecas** (cada civilización con sus características) y disfrutamos de la mecánica de recolección, combate y construcción. Cada bando tiene una campaña cortita, pero **el modo versus para 2 jugadores** a pantalla partida alarga la duración. El control está bien adaptado al puntero y las partidas son muy dinámicas, así que el juego se hace divertido.

Valoración  WiiWare

### SPACE HARRIER

Master System | Disparos | 500 puntos

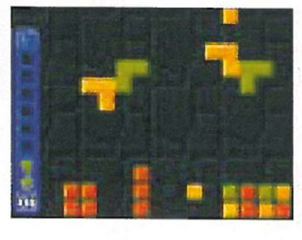


**CLASICAZO** pionero de los juegos de naves 3D. Pero la versión para Master System tenía gráficos muy flojos. Aún así, sigue siendo divertido... y muy difícil.

Valoración  Consola Virtual

### ART STYLE PICOPICT

DSiWare | Puzle | 500 puntos



**OTRO GIRO** de tuerca a los puzles de colocación de piezas: con el stylus las juntamos a toda caña. Muy adictivo, lo mejor de DSi hasta el momento.

Valoración  DSiWare

### FISH'EM ALL

WiiWare | Arcade | 800 puntos



**ARCADE PURO** en el que un pescador debe atrapar peces con una red. Simplísimo en desarrollo y gráficos pero adictivo y frenético. Y para dos jugadores.

Valoración  WiiWare

### THE LEGEND OF ZELDA: MAJORA'S MASK

N64 | Aventura | 1000 puntos




**LINK** aprende a cambiar de forma en la aventura más oscura de la saga. No tan redondo como «Ocarina», pero igualmente magistral.

Valoración ★★★★ Consola Virtual

### PITFALL THE MAYAN ADVENTURE

Megadrive | Aventura | 800 puntos



**CUANDO** las plataformas en 2D eran un género puntero, «Pitfall» ofrecía aventuras de calidad y las mejores animaciones vistas en el género.

Valoración  Consola Virtual

### REAL FOOTBALL 2009

DSiWare | Deportivo | 800 puntos



**198 EQUIPOS** reales (entre clubes y selecciones) tiene este correcto juego que permite cambiar la cara de los jugadores gracias a la cámara de DSi.

Valoración  DSiWare

## ¡REVIVE EL ORIGEN DEL TERROR!

# Resident Evil Archives

**¡EL DATO!**
Capcom también reeditará «Resident Evil Zero», además del 2, 3 y Code Veronica, ¡todos en tu Wii!




### ¿Creías que el primer capítulo de esta gran saga estaba archivado...? ¡Los zombis nunca mueren!

Fue una de las experiencias que más impactaron en GameCube, por su **sobrecogedora atmósfera**, increíbles gráficos fotorrealistas y por ser el remake del juego que inventó lo de sobrevivir entre zombis.

### ¡A casa vuelven!

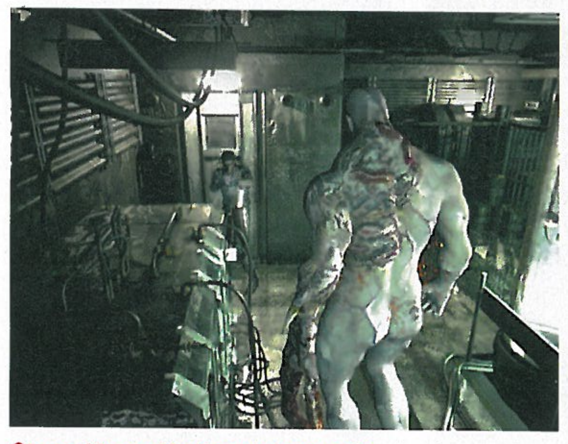
Chris y Jill regresan a la mansión que exploraron hace ya siete años, con todas aquellas habitaciones, zonas, armas y criaturas que no aparecían en el 'Resident' original, de 1996. En 'Archives', todo será idéntico al 'remake' de CUBE, excepto la opción de levantar el mando para apuntar y disparar con el gatillo.

De nuevo, alternarás la resolución de enrevesados puzles, con la necesidad de dosificar cada una de tus balas, escasísimas si las comparas con los zombis, perros sarnosos y seres gigantescos a los que vas a enfrentarte. Mientras buscas a tus compañeros desaparecidos, irás desvelando los terribles secretos que se esconden detrás de la corporación Umbrella y su Virus-T.

Si nunca lo has jugado, muy pronto comprenderás por qué fue, para muchos, **el juego más terrorífico** de la pasada generación. Y esto no ha hecho más que empezar...

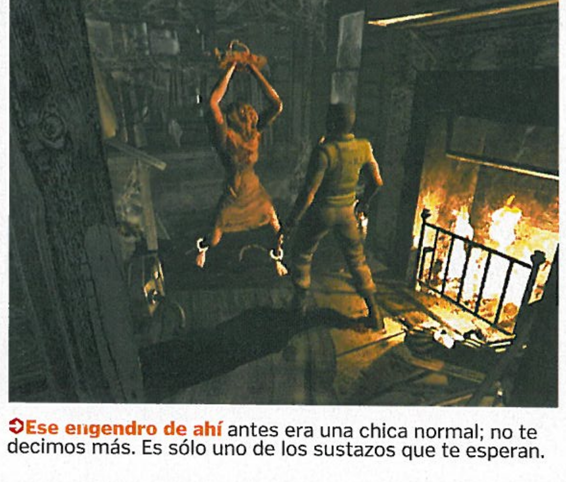






**La ambientación de cada escenario** volverá a dejarnos con la boca abierta. ¡Mira qué "espaldas" gasta el Tyrant...!





**Ese engendro de ahí** antes era una chica normal; no te decimos más. Es sólo uno de los sustazos que te esperan.

## ¿Te vienes de pesadilla?

Chris Redfield y Jill Valentine pertenecen a los S.T.A.R.S, la Policía de Raccoon City; ambos seguirán caminos diferentes de una misma historia. ¿Con cuál de ellos te irás a una mansión desierta... llena de horribles zombis?

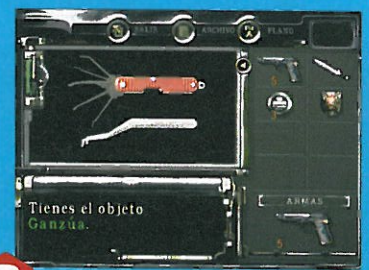



Antes de abrir una puerta, deberás estar bien informado de todo.



### 1 Controla tu miedo

**EL STICK DEL NUNCHAKO** servirá para moverte por la mansión; habrá cuatro tipos de control para manejar las armas: dos clásicos, y dos adaptados a Wii. Con 'Z', te zafarás de los zombis.




### 2 Objeto de estudio

**CADA OBJETO QUE PILLES** irá a parar a tu inventario, al que podrás acceder desde cualquier baúl: armas, munición (siempre tan justita) cintas para guardar partida... Examinar objetos sueltos te reportará sorpresas.



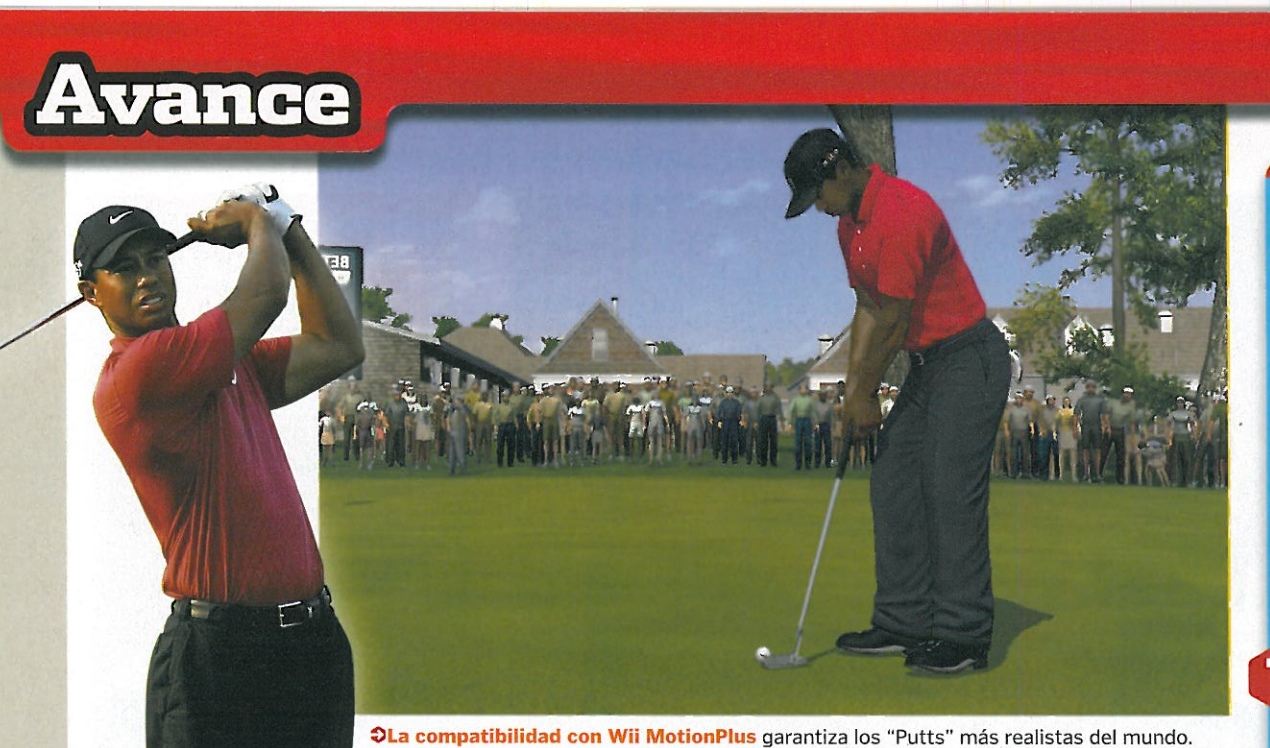
### 3 Jefes de altura

**VOLVEREMOS A LUCHAR** contra escalofriantes criaturas, como esta inmensa serpiente mutada, tarántulas gigantescas, tiburones infectados por el virus-T, una enorme planta enredadera o el monstruoso Tyrant, creado por los "científicos" de Umbrella.

### Primera Impresión

**Una oportunidad de miedo.** Los que no lo jugasteis, podréis vivir la aterradora experiencia que os perdisteis hace años, ¡a precio reducido!

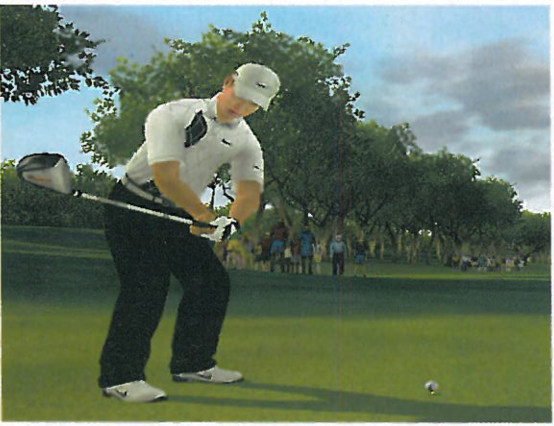
**Será idéntico al de CUBE.** Si eres de los que sí lo cataron, encontrarás exactamente el mismo juego, incluido el "rebelde" control del stick.



La compatibilidad con Wii MotionPlus garantiza los "Putts" más realistas del mundo.



El acabado gráfico mejorará respecto al año pasado. Y es que esta versión de Wii estará especialmente cuidada.



Además de torneos entre jugadores, el online permitirá comparar nuestro registros con los de golfistas reales.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Además de poder jugar con Wii MotionPlus, otros detalles harán de este juego el golf más realista que jamás hayas probado.



### 1 Viento y lluvia

**EL CLIMA CAMBIARÁ** en tiempo real, y como te puedes imaginar, el viento y la lluvia influirán decisivamente en el comportamiento de la pelota.




### 2 Campos reales

**ENTRE LOS NUMEROSO RECORRIDOS** estarán Bethpage State en USA o Turnberry en Inglaterra, y también habrá golfistas reales de primer nivel.

## LA REVOLUCIÓN LLEGA AL GOLF

# Tiger Woods PGA Tour 10

**¡EL DATO!** Torneos diarios, semanales y especiales (los Pro Tournament) nos esperan en el modo online




- Tipo de juego: DEPORTIVO
- Compañía: EA SPORTS
- Lanzamiento: 2 DE JULIO

## Tras triunfar en el tenis, EA vuelve a aprovechar el Wii MotionPlus en un juego de golf que va a romper moldes.

Trasladar hasta el más mínimo movimiento del mando a la pantalla. Eso es lo que hace **Wii MotionPlus**, así que imagina lo que se puede conseguir en un juego de golf... y no en cualquiera, sino en uno de la saga «Tiger Woods».

### Hacia la perfección

El juego será más completo en opciones que nunca: golfistas reales, **la licencia del Open USA** por primera vez en la saga (con el Black Course de Bethpage, donde se ha jugado el torneo ese año), comentarios del propio Tiger sobre cómo afrontó él los hoyos... Y, claro, **se podrá jugar con y sin Wii MotionPlus** (ya que se venderá por separado). Pero sólo con el periférico el juego mostrará todo su potencial, porque la sensación de realismo, sobre todo en los putts, os va a dejar flipados. Ya veréis: queda muy poco para que el golf se convierta en deporte estrella.



### Primera Impresión

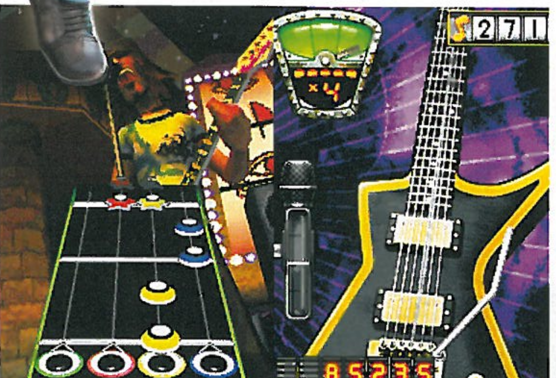
**Sensaciones increíbles.** Jugar con Wii MotionPlus garantiza el mejor golf visto en consola alguna.

**Que no se venda en pack.** Si quieres jugar con Wii MotionPlus, tendrás que comprarlo por separado.






En la pantalla derecha rasgaremos las notas, y usaremos el vibrato para dar ese toque 'cool'.




Para activar la energía estrella deberemos dar un grito al micrófono... ¡un método realmente chulo!




El nuevo modo 'Fan Req. System' ofrecerá divertidos retos: tocar un mínimo de notas, superar un porcentaje...

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque conozcas de sobra esta saga, te esperan unas cuantas novedades que te harán flipar.



### 1 Rock superactual

**ENTRE LOS 28 TEMAS** no faltarán los de grupos tan molones como Franz Ferdinand, Weezer, Coldplay, Evanescence o los Foo Fighters. ¡Va a ser la caña!



### 2 Es tú historia

**EL MODO HISTORIA** será nuevo: podrás dirigir tu carrera eligiendo los conciertos en los que tocar, creando tu club de fans o modificando tu estética.

LOS NUEVOS REYES DE LA GUITARRA

# Guitar Hero Modern Hits



**¡EL DATO!** Disfrutaremos los 28 temas del juego con el 'Guitar Grip', que incluirá el pack. Ojo, no es compatible con DSi.



DS

Tipo de juego: MUSICAL
Compañía: ACTIVISION
Lanzamiento: 26 DE JUNIO

## ¡Prepárate para el nuevo concierto de Guitar Hero! Esta vez vamos a dar caña al rock más moderno. ¡Y con el Grip!

Si eres uno de esos fanáticos de «Guitar Hero», más vale que vuelvas a calentar pues este verano te espera concierto. Y no uno cualquiera: **los temas más actuales** te esperan para disfrutar a tope.

### Nunca sueltes el mástil

Utilizarás el Guitar Grip (el periférico molón de Guitar en DS), para tocar 28 de los temas más exitosos de los últimos 5 años, con grandes del rock actual como **Lenny Kravitz, Franz Ferdinand** y **Offspring**.

El juego conservará la mecánica de sus antecesores (modo Carrera, Cooperativo, Exhibición, etc), pero nos brindará un nuevo desafío: 'All-new Fan Request System', que será una especie de competición en la que tendrás que superar ciertos requisitos como un mínimo número de notas tocadas, o cierto porcentaje de la canción completado. ¡Ve practicando, tendrás que estar a la altura de los mitos del rock!

### Primera Impresión

**Más canciones, todas originales.** Y grupos de rabiosa actualidad que te dejarán flipado.

**El Guitar Grip mola.** Pero molaría más si pudiéramos usarlo también en la nueva Nintendo DSi.

# En el próximo número...

## ¡UN REGALO ALUCINANTE!

# Caja metálica

## para guardar tus juegos de DS

A partir del mes que viene, se acabó lo de tener tus juegos desordenados. Nintendo Acción te regala una exclusiva caja metálica para guardar hasta 6 juegos de Nintendo DS. Eso, o lo que tú prefieras.

Nintendo Acción

¡NO TE PIERDAS ESTE REGALO EXCLUSIVO!

Nintendo Acción

¡CABEN 6 JUEGOS!

¡Por fin podrás tenerlos bien ordenados!

# Gratis

## con Nintendo Acción nº 201

**¡¡A la venta el 15 de julio!!**

**NOTA:** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


**Director:**
Juan Carlos García Díaz
**Directora de Arte:**
Susana Lurguie
**Redacción:**
Rubén Guzmán
**Maquetación:**
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
**Secretarias de Redacción:**
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
**Colaboradores:** Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Javier Miranda, Javier Sánchez, Juan Francisco Martínez

axel springer 

**Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
**Directora General:** Mamen Perera
**Director de Publicaciones de Videojuegos:** Amalio Gómez
**Subdirector General Económico-Financiero:** José Aristondo
**Director de Recursos Humanos:** Gerardo González
**Director de Producción:** Julio Iglesias
**Directora de Distribución y Suscripciones:** Virginia Cabezón
**Director de Sistemas:** Javier del Val
**Directora de Márketing:** Belén Fdez. Zori
**Coordinación de Producción:** Roberto Rodas
**Fotografía:** Asimétrica

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**
**Director Comercial:** José E. Colino
**Jefe de Servicios Comerciales:** Jessica Jaime
**Directora de Ventas:** Mayte Contreras
**Directora de Publicidad:** Mónica Marín
**Publicidad:** Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
**Coordinación de Publicidad:** Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**REDACCIÓN**
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
**nintendoaccion@axelspringer.es**

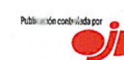
**Suscripciones:** Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
**Distribución:** Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
**Transporte:** BOYACA. Tel. 917 478 800
**Imprime:** RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992











Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.




# Tu NINTENDO DSi incluye 1000 puntos

## 1. CONECTA




Cuando conectes tu Nintendo DSi a la Tienda Nintendo DSi por primera vez, obtendrás gratis 1000 puntos en tu cuenta*.

*Promoción válida por un periodo limitado.

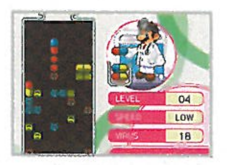
## 2. COMPRA



Pyoro / 200 pts



WarioWare: Snapped! / 500 pts



Dr. Mario / 500 pts



Real Football 2009 / 800 pts

Navega por la exclusiva Tienda Nintendo DSi y descarga juegos y numerosas aplicaciones.




¡Descarga gratuita!






## 3. PERSONALIZA

Personaliza tu Nintendo DSi con hasta 40 aplicaciones. Llévala siempre contigo.



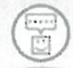






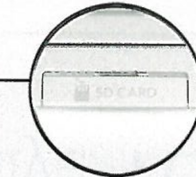








Cámara interna



Ranura para Tarjeta SD



Admite los juegos de Nintendo DS

# Tu NINTENDO DSi™ incluye 1000 puntos

## 1. CONECTA




Cuando conectes tu Nintendo DSi a la Tienda Nintendo DSi por primera vez, obtendrás gratis 1000 puntos en tu cuenta*.

*Promoción válida por un periodo limitado.

## 2. COMPRA




Navega por la exclusiva Tienda Nintendo DSi y descarga juegos y numerosas aplicaciones.

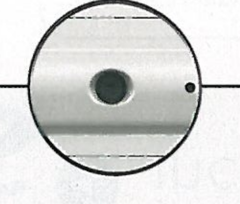
Nintendo DSi Browser
Please wait...
¡Descarga gratuita!

## 3. PERSONALIZA

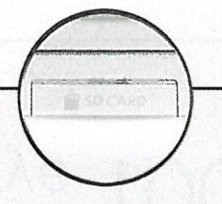



Personaliza tu Nintendo DSi con hasta 40 aplicaciones. Llévala siempre contigo.





Cámara interna



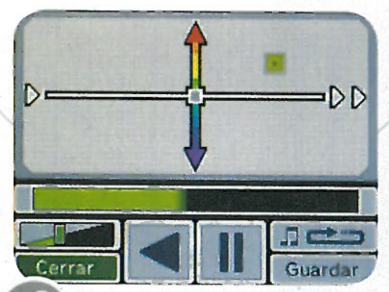

Ranura para Tarjeta SD



Admite los juegos de Nintendo DS

# Graba y diviértete
## Tu voz es la protagonista

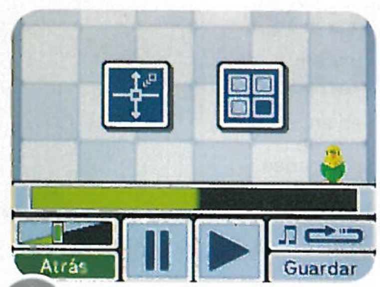
¿Cuál es la utilidad de grabar archivos de sonido de 10 segundos? Pues está muy clara: ¡divertirse! Al igual que la posibilidad de modificar las fotos que hacemos con la cámara de DSi, en DSi Sound jugamos con nuestra voz y el límite es nuestra imaginación.




**1 Tono y velocidad.** Modifícalos a tu gusto con sólo pinchar con el stylus en este eje de coordenadas.




**2 Los Filtros.** Son doce y hacen que tu voz suene con efecto de túnel, trompeta, robot...




**3 Reproducir al revés.** Para escuchar al revés tus grabaciones basta con pulsar un botón.

# Juega con tu música
## Dale tu toque personal

El concepto de diversión de DSi Sound va más allá de las grabaciones, y alcanza a las canciones que tengamos en nuestra tarjeta SD. Hay cuatro opciones básicas para cambiar la música a tu gusto, aunque no pueden combinarse entre sí.




**1 Efectos.** Son 14 distintos que puedes variar pulsando L o R y que alteran ligeramente el sonido.

**2 Tono y velocidad.** Igual que en las grabaciones, te da libertad total para variar los dos parámetros.




**3 Filtros.** En esta ocasión son cuatro: radio, eco, juego de 8 bits e instrumental, que "borra" la voz.

**4 Superposición:** permite superponer a las canciones las grabaciones de ¡Graba y Edita!



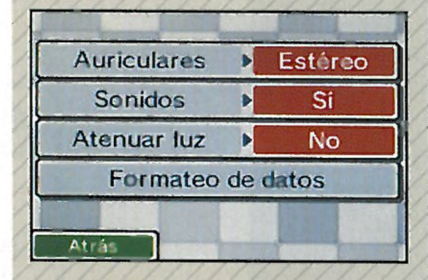
## PRÁCTICO
## 4 COSAS QUE DEBES SABER



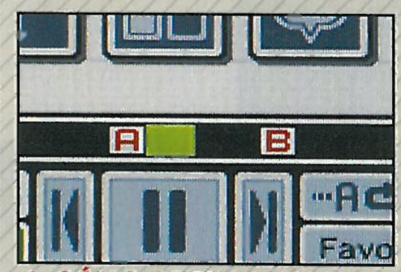
**1. DEL CD AL PC...**
Primero, mete tu CD en un PC y usa tu programa habitual para copiar las canciones. El formato compatible con DSi son los archivos AAC con extensiones m4a, mp4 y 3gp.



**2. ...Y A LA TARJETA SD**
Ya solo debes copiar tus archivos desde el PC a la tarjeta SD que vayas a usar en tu DSi (no debe tener más de 300 bloques de datos guardados).




**3.MENÚ DE OPCIONES**
Accedes desde la pantalla principal de DSi Sound. Puedes elegir Mono o Estéreo, formatear, determinar la luminosidad mientras escuchas música...




**4. CÓMO REPRODUCIR**
Hay 5 modos para reproducción aleatoria, ordenada por carpetas, de un sólo tema e incluso reproducir solo intervalos de canciones.

# Tu música o tu voz
## Dos cosas con las que jugar

Acceder a DSi Sound es tan fácil como encender la consola y buscar su icono en el menú principal. Al entrar, verás dos opciones: Juega con tu música (el reproductor de canciones) y Graba y Edita.

## Escucha Música

De serie, tu DSi es un reproductor de música... pero con las posibilidades más divertidas. Todo se maneja desde la pantalla táctil con menús sencillos y muy intuitivos.

**El nombre de la canciones** y la estructura de carpetas será la que tú marques desde un PC en la tarjeta SD. DSi detecta las carpetas con archivos compatibles.

**El control de volumen** puedes manejarlo desde aquí o con los botones del lateral de la consola.

**Aquí cambias el modo de reproducción.** Hay cinco distintos que te permiten reproducir canciones individuales o por carpetas en el orden que quieras.

**Esta etiqueta** te devuelva a la pantalla principal de DSi Sound.

**Con sólo pulsar aquí,** la música comienza a sonar.

**Con esta pestaña** puedes etiquetar tus temas en tres categorías: Temazos, Ensayos y Recuerdos.

## GRABA Y EDITA CON TU NINTENDO DSi

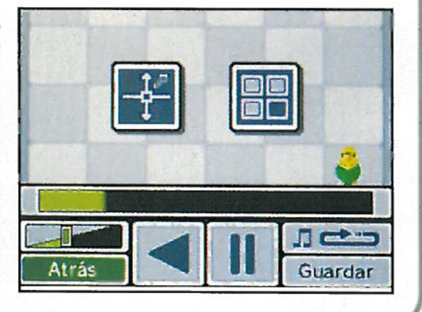
### GRABA

Tienes 18 espacios para grabar archivos de audio de hasta 10 segundos. Después puedes usar el puntero para colocarlos en el orden que quieras.

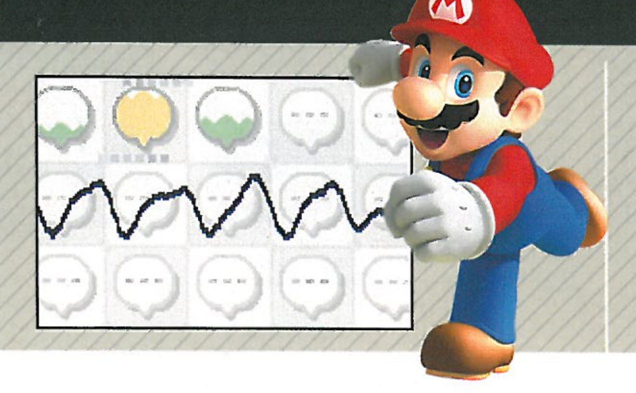



### EDITA

Este editor te permite trastear con el sonido que has grabado, cambiando el tono y metiendo efectos. Y puedes guardar el resultado como un archivo más.




**CANTA CON MARIO** Si dejas la DSi con una grabación seleccionada pero sin reproducir, al cabo de unos minutos se oirá... ¡con el ritmo del tema de Mario!



**ASUSTA** Graba varios archivos sin sonido, y uno con un grito espectral. Si los dejas reproduciendo cerca de algún incauto, le darás un susto para que espabile.



## Experimenta, diviértete y...

# DISFRUTA LA MÚSICA CON DSi

**Convertir DSi en un simple reproductor de música era demasiado fácil: Nintendo ha decidido que el sonido sea su nuevo "juguete".**

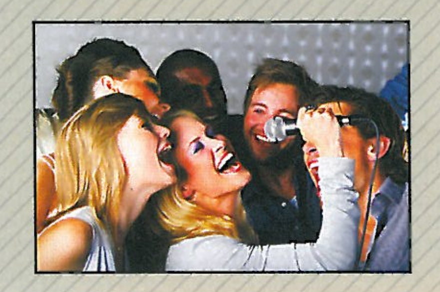
**Beyoncé** es fan de **Rhythm & Paradise**, y disfruta como nadie del ritmo y la música en DSi. Puedes probar a escuchar alguno de sus álbumes a través de la consola.

Nintendo DSi ha multiplicado las posibilidades multimedia de DS Lite: la ha dotado de ojos (sus dos cámaras), la ha conectado a internet y la ha convertido en un reproductor de música. Pero todo se ha hecho desde la filosofía Nintendo: no se trata de sumar usos a la máquina, sino de integrarlos en la experiencia de diversión que supone encender una consola de la compañía. Con esto en mente, es mucho más fácil entender lo que significa DSi Sound. Bajo este nombre se agrupan todas las posibilidades que la consola tiene para grabar, reproducir y modificar archivos de sonido en formatos AAC (m4a, mp4 y 3gp). Naturalmente, una de las principales opciones es reproducir los archivos musicales que previamente introduzcamos desde un PC en la tarjeta SD de las consola. ¿Qué hay más divertido que escuchar tu música favorita? Pero además de la reproducción estándar, DSi Sound nos permite jugar con las canciones, grabar sonidos y modificarlos de la manera más divertida... Y todo, con la facilidad de uso que da la pantalla táctil.

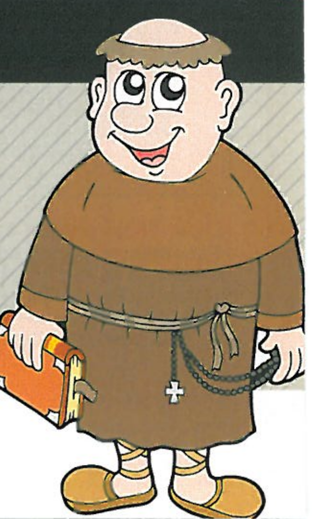
**EN RESUMEN** Con DSi, la música y los sonidos ya no sólo se escuchan. Ahora puedes jugar con ellos como te plazca.

## CUATRO SUGERENCIAS DIVERTIDAS para DSi Sound

**¡CANTA JUNTO A TUS ÍDOLOS!** Graba archivos de sonido cantando trocitos de tus canciones favoritas y, después, mézclalos con la canción en cuestión. ¡Incluso puedes modificar antes el tono de tu voz para que el resultado final quede aún más divertido!



**VIVE EL PALÍNDROMO**
Escribe un texto al revés, letra por letra, y léelo ante el micro. Quedará una frase sin sentido... pero ahora reprodúcela al revés, y se oirá al derecho. Prueba a hacer esto con un palíndromo (como "Dábale arroz a la zorra el Abad"), y verás que suena igual de las dos formas.





# CANAL NINTENDO: nuestra selección de contenidos del mes

## De nuevo proponemos los mejores temas: los vídeos, los análisis de juegos y la divertida escuela de Miis.

El canal Nintendo sigue en ebullición: no hay día que no aparezcan nuevos vídeos en lo que ya se ha convertido casi, casi en una tele a la carta. Este mes encontramos cosas muy interesantes, como el vídeo en el que expertos en salud y deporte, incluida la mismísima Marta Domínguez (dos veces campeona de Europa de los 5.000 metros) nos dan su opinión sobre «Camina Conmigo», el nuevo juego de DS que te ayuda a mejorar tu estado de forma de la manera más sencilla: caminando. Pero tampoco te olvides de los divertidos vídeos de la 'escuela de Miis' ni, por supuesto, de todos los nuevos contenidos sobre los lanzamientos recientes de Wii y DS... o de clásicos como «Brain Training». Puedes pasarte unas cuantas horas ante la pantalla...

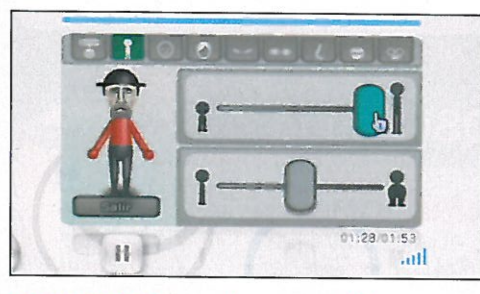
## MIRA LOS VIDEOS DEL CANAL

**Los vídeos del canal tratan... del estilo de vida Nintendo. Puedes encontrar desde entrevistas a famosos que te hablan de su relación con los juegos a consejos para sacarle todo el partido a tus consolas.**




### «Camina Conmigo»

**•Llega otro juego que es más que un juego.** Nintendo DS se va a convertir en tu mejor herramienta para abandonar el sedentarismo: «Camina Conmigo» viene acompañado de un podómetro y te propone divertidos retos para te pongas en marcha. En este vídeo, Marta Domínguez comenta los beneficios que, desde su punto de vista, este revolucionario título traerá a tu vida diaria.




### ¡Don Quijote en tu consola!

**•Este mes, la escuela de Miis** nos trae tres personajes de lo más variado: Buenafuente, el mismísimo Don Quijote y el animado Pocoyo. El vídeo te explica cómo hacerlos paso a paso, para que te queden perfectos.



### Análisis Clásicos

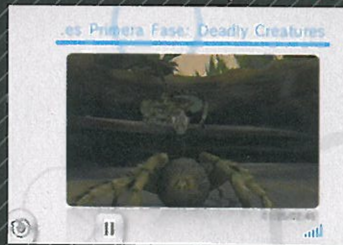
**•Entre los análisis de juegos** nos espera una sorpresa con la forma dos de los juegos más vendidos de la historia de DS: «Brain Training» y «42 juegos de Siempre». Si todavía no los tienes, puedes descubrir todas sus características.

## EL CATÁLOGO DE JUEGOS

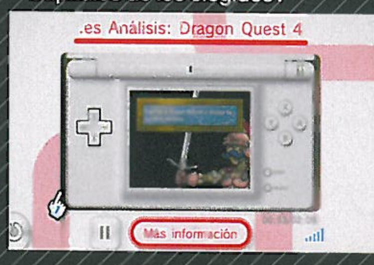
La librería de información y contenidos (vídeos, demos...) se actualiza todas las semanas con las novedades más destacadas. Al poco tiempo podrás ver las estadísticas de esos juegos, sacadas de las opiniones de otros usuarios que ya los tienen, y opinar tú mismo cuando acumules algunas horas de juego.

### Este mes... los más chulos son:

**•DEADLY CREATURES,** un juego de acción protagonizado por insectos. Vídeo de la primera fase.




**•DRAGON QUEST 4,** vídeos y enlace a la página web de esta clásica aventura que renace en Nintendo DS con el subtítulo 'Capítulos de los elegidos'.




**•BLEACH DARK SOUL** es uno de los mejores juegos de lucha de Nintendo DS. Disfruta de un completo vídeoanálisis donde puedes verlo en movimiento.



**•ONSLAUGHT** es un intenso juego de acción disponible en WiiWare. Vídeos, ficha y opinión de los jugadores.

**•NARUTO** Clash of Ninja Revolution 2: vídeo de la primera fase y ficha del juego.



**ASÍ ES POKéMON**

Nintendo lanza una guía para que los padres vean los valores positivos que Pokémon aporta a sus hijos, y compartan su hobby.



INICIATIVAS · NINTENDO DS

# ¡PIKACHU, PAPÁ, ese bicho se llama Pikachu!

## Un equipo de psicólogos trata de dar pistas a los padres sobre el significado de Pokémon en la vida de sus hijos.

Tras 30 títulos, 12 películas y una exitosa serie de televisión, en fin, tras ser la saga de videojuegos más vendida en España, por fin alguien se ha decidido a explicarle a los padres en qué consiste este fenómeno. Y lo ha hecho con una sorprendente guía de 'Pokémon para padres' que acerca a los adultos a Pokémon desde otro punto de vista.

La idea parte de la iniciativa de Nintendo España y ha sido realizada por el centro Psicológico BIEM. Su directora, Rocío Ramos-Paúl, y el terapeuta Luis Torres, se han metido a fondo en el fenómeno Pokémon para elaborar un documento con el que los padres podrán involucrarse en el entretenimiento favorito de sus hijos y compartirlo con ellos.

La propuesta de estos psicólogos especializados en el ámbito familiar consiste en perderle el miedo al lenguaje del juego, y disfrutar con los hijos de una experiencia lúdica nueva. A lo largo de 50 páginas, la guía para padres no sólo facilita establecer un hobby en común con los hijos, también persigue implicarse en las actuaciones, reglas y decisiones que crea un niño cuando juega. Además, hacerse con ella es muy fácil: sólo hay que descargarla por internet.



### LOS AUTORES DE LA GUÍA DICEN QUE...



Rocío Ramos-Paúl, directora Centro BIEM

**"Toda la fórmula Pokémon se basa en las reglas de juegos de toda la vida, que cualquier padre ha practicado en su infancia, como el gua, las chapas o el piedra-papel-tijera"**



Luis Torres, terapeuta, Centro BIEM

**"El videojuego aparece antes o después en la vida del niño, así que será mejor acercarnos a él en lugar de prohibirlo"**



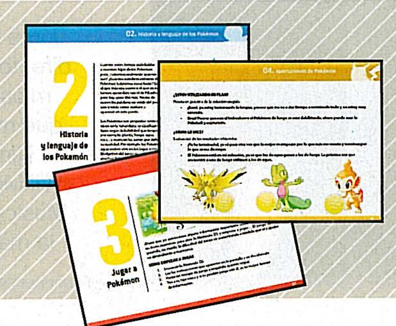
### CLAVES DE LA GUÍA POKéMON PARA PADRES




**¿CÓMO CONSEGUIR LA GUÍA?**

La guía está **disponible completamente gratis** a través de internet. Se puede descargar en formato PDF desde las siguientes webs que ponemos aquí debajo:

http://www.nintendo.es/, http://www.pokemon-platino.es/, http://www.pokemon.nintendo.es y http://www.guiasnintendo.com




**¿CUÁL ES EL OBJETIVO?**

**A lo largo de sus 50 páginas**, se aprende cómo Pokémon puede ayudar a establecer tiempos de uso y juego, a controlar las reacciones, a averiguar porque vuestros hijos aprenden mientras juegan, a encontrar similitudes entre la mecánica del juego y la resolución de problemas diarios, o a ver cómo Pokémon favorece la relación con los demás...

DATOS Y LISTAS · Wii

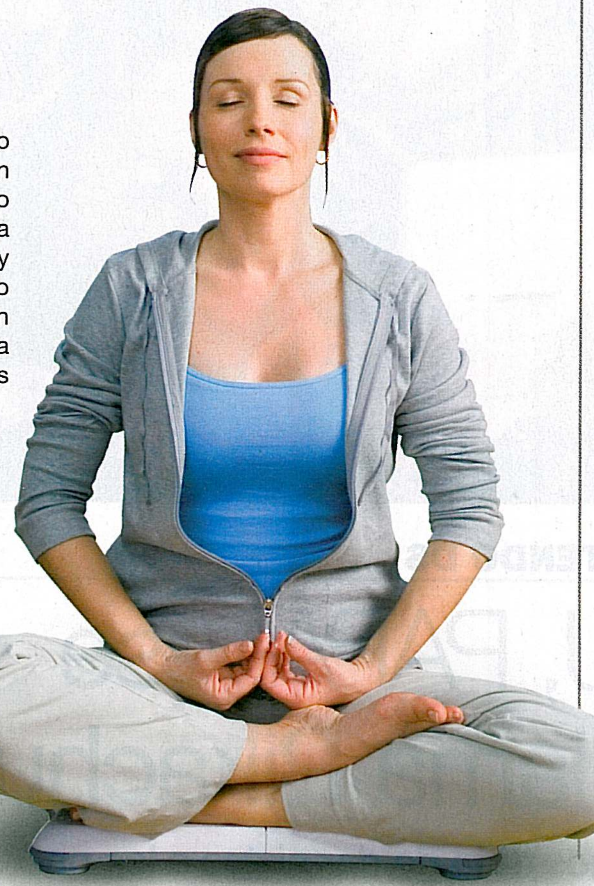
# Más de 18 millones de personas ya practican Wii Fit

## El entrenador personal para Wii es todo un fenómeno social que no pierde fuerza.

La lógica dice que es imposible que un título lanzado hace más de un año continúe siendo número uno en las listas de ventas. Pero «Wii Fit» es un fenómeno que se ha propuesto escapar a toda lógica. De esta irresistible combinación entre tabla de ejercicios y entrenador personal, que Nintendo lanzó el pasado año, ya se han vendido 18 millones de unidades en todo el mundo. Y lo mejor es que sigue líder semana a semana por encima de lanzamientos más recientes para cualquiera de las plataformas de videojuegos.

¿Qué tiene «Wii Fit» que ha enganchado a tantísima gente en tan poco tiempo? La primera clave de su éxito es su innovadora propuesta: mejorar nuestro estado de forma sin salir de casa, pasando unos divertidos minutos al día delante de la consola. Y la segunda, la tabla Wii Balance Board que, conectada a la Wii, nos permite controlar nuestro peso, practicar Yoga, realizar ejercicios, practicar footing o jugar minijuegos. Con él, millones de personas han dado un paso adelante para mejorar su calidad de vida.

**«Wii Fit», con la tabla Wii Balance Board, disponible para Wii por 89,95⊠.**



## CUÁLES SON LAS CLAVES DE Wii FIT



Ángel Andrés, GAME

**"Su facilidad de uso le ha convertido en un éxito permanente de ventas desde su estreno, y siempre y cuando dispongamos de stock suficiente para cubrir la demanda"**



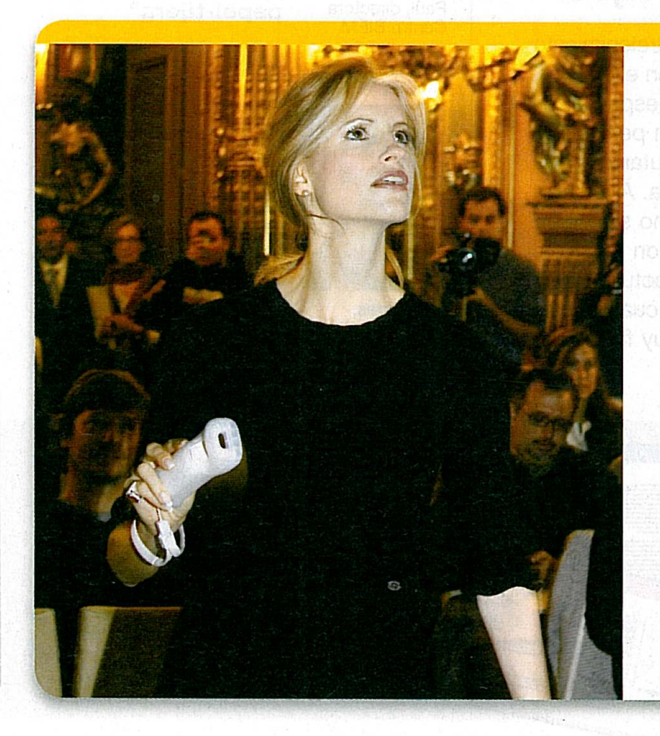
Marbelys, profesora de baile

**"Wii Fit es muy entretenido y adecuado para las familias, para conocer el cuerpo y cuándo las posturas de yoga están bien hechas y cuándo no..."**



Shigeru Miyamoto, Nintendo

**"El objetivo de Wii Fit no es realmente mejorar tu forma física sino descubrir tu propio cuerpo. Por eso queríamos que fuera un título para jugar en familia, y que la gente se diera cuenta de estos detalles gracias a los comentarios de los demás"**



PERSONAJES · MUNDO NINTENDO

# Premio a la excelencia para INMA SHARA

## La directora de orquesta, que fue portavoz de «Wii Music», recibe este prestigioso galardón.

Inma Shara, una de las más brillantes representantes de la nueva generación de directores de orquesta españoles, acaba de ser galardonada con uno de los premios más prestigiosos de la cultura y el arte: el premio a la excelencia europea, que reconoce su trayectoria profesional y el esfuerzo por la integración europea.

Nintendo Acción tuvo la oportunidad de compartir con ella la presentación de «Wii Music», título que le causó una impresión inmejorable. Para Inma Shara, «Wii Music» es "el puente perfecto para la iniciación básica al mundo de la música de la manera más relajada y divertida". **«Wii Music», disponible en Wii por 49,95€.**

## EL BAILARÍN JOSÉ MAYA IMPARTIÓ CLASES DE «RHYTHM PARADISE»

# José Maya: «todo es una cuestión de ritmo, y hay que ser capaz de seguirlo»

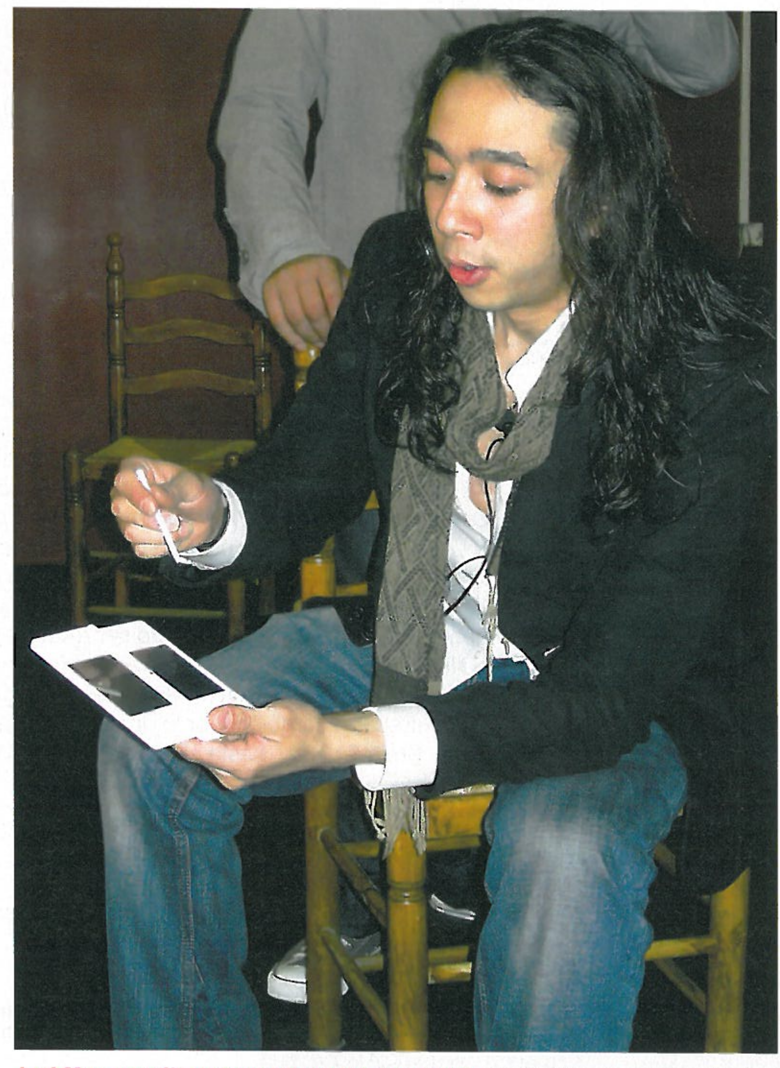
### El bailaor ayudó a sacar el ritmo interior a los periodistas y a usarlo para triunfar en «Rhythm Paradise» de DSi.

Por la madrileña escuela de baile Amor de Dios han pasado los más grandes del flamenco, desde Antonio Gades a Joaquín Cortes. Y fue este templo universal del ritmo el elegido por Nintendo para reunir a un grupo de periodistas (entre ellos el equipo de Nintendo Acción) y descubrirles el último gran éxito para DSi, «Rhythm Paradise». Para ello contaron con un maestro de excepción: José Maya, el joven que ya es considerado uno de los mejores bailarines de flamenco del mundo.

**"TODOS LLEVAMOS EL RITMO DENTRO"**

La clase comenzó sin consola ni juego: todos los periodistas reunidos alrededor de José, que realizó una impresionante exhibición de baile. "El ritmo es algo innato en mi familia, desde pequeños nuestra manera de divertirnos es cantar, bailar o tocar la guitarra y el cajón flamenco" –comentó. Y después llegó el turno de la prensa: José, acompañado de guitarra y cajón, mostró cómo palmear siguiendo el compás de cuatro tiempos, mientras explicaba que ese ritmo es la base del flamenco, del rock e incluso de estilos musicales orientales. Una divertida sesión en la que todos contribuyeron a crear música y que desembocó en la presentación del juego: «Rhythm Paradise» es una colección de 50 pruebas que, con una estética muy expresiva, nos proponen seguir el ritmo con el stylus en la pantalla táctil. "Desde que he encendido la consola me he quedado enganchado, ya me he pasado todos los niveles del juego" –aseguró Maya... antes de demostrar que «Rhythm Paradise» no tenía secretos para él. "Es posible jugar sin mirar a la pantalla, sólo siguiendo la música" –afirmaba. Después, enredado en los minijuegos, volvió a demostrar que los ritmos necesarios para superar las pruebas eran precisamente los del compás de cuatro tiempos. "Todos llevamos el ritmo dentro, nos acompaña siempre. Pero, si no lo practicamos desde pequeños, lo acabamos olvidando. «Rhythm Paradise» es una buena manera para recuperarlo" –sentenció.

José Maya se despidió con un consejo: escuchar atentamente los ritmos que nos rodean en la vida diaria. «Rhythm Paradise», disponible para DS/DSi por 29,95€.



**José Maya no sólo es un bailaor de fama mundial,** sino también un gran jugador de DS: había desbloqueado todas las pruebas de «Rhythm Paradise», y mostró cómo jugar.



**José mostró su talento** al comienzo de la presentación.



**Y también después,** cuando jugó a «Rhythm Paradise».



**El equipo de la revista** posa con los artistas del evento.




## EDITORIAL

# Premio a Nintendo por cuidar de nuestra calidad de vida



**Juan Carlos García**
Director de Nintendo Acción

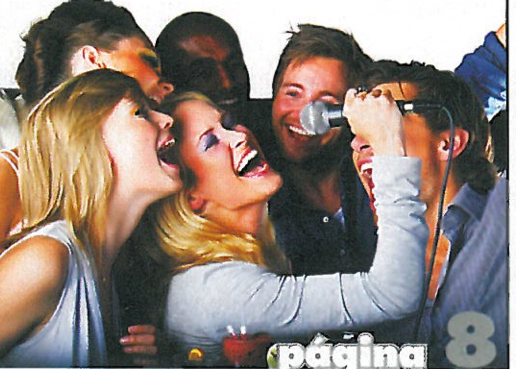
Primero nos ha hecho levantarnos del sofá, convenciéndonos para mover los brazos y jugar al tenis o a los bolos; después ha conseguido que movamos también las piernas y el resto del cuerpo, subidos en una tabla de equilibrio que calcula nuestro índice de masa corporal. ¿Qué es lo siguiente? La respuesta acabamos de conocerla en el E3 de Los Ángeles, donde siempre suceden cosas interesantes: conocer lo que pasa dentro del jugador. En esa línea se ha anunciado Wii Vitality Sensor, pensado para detectar el ritmo del corazón y con unas cuantas funciones más esperando ser reveladas. La preocupación de Nintendo por nuestra salud es elogiable. Entre otras cosas porque siempre se acompaña con fórmulas de diversión como solo ellos saben ofrecer. Y también, por lo que tiene de reto. Algo que se nota desde 'Brain Training' hasta el recién llegado 'Camina Conmigo'.

# Contenidos!







## 5 COSAS QUE SE PODRÁN HACER CON Wii Y DSi... EN BREVE

**1. Integrar fotos con Facebook**
Pronto, las fotos hechas en DSi (y también las retocadas, por supueso) ¡se podrán subir directamente a Facebook. Sólo habrá que actualizar el sistema de la DSi para que acceder a la red social sea tan sencillo como "tocar" la pantalla.



**2. Conseguir movimientos más reales**
Bastará acoplar el nuevo Wii MotionPlus (ya disponible) para sentir que nuestro personaje responde con mayor fidelidad a los movimientos con el mando. La experiencia se desplegará en Wii Sports Resort (con torneos de espada, tiros a canasta o lanzamiento de frisbi) a un ritmo frenético.

**3. Disfrutar de los nuevos juegos de la tienda virtual**
Tanto para WiiWare como para DSiWare, se esperan estrenos espectaculares. Para la portátil está prevista la llegada de un nuevo «Wario Ware», con microjuegos diseñados por el jugador, y un «Mario vs Donkey», en el que todo el mundo podrá crear sus propios niveles.

**4. Sacar más partido a Wii Fit**




Para la combinación Wii + tabla de equilibrio, Nintendo lanzará «Wii Fit Plus», con nuevos ejercicios que mejorarán la experiencia anterior. La idea es definir rutinas de entrenamiento diarias o sesiones de 20, 30 o 40 minutos, buscando cumplir objetivos específicos.

**5. Medirse las pulsaciones**
Con Wii Vitality Sensor, un producto innovador que inicialmente detectará el pulso pero más adelante proporcionará más información sobre el funcionamiento del cuerpo de cada jugador.

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

# Nintendo® GENERATIONS!

## José Maya

da una lección de baile y ritmo con RHYTHM PARADISE

Los mejores temas del **Canal Nintendo**

MUY PRÁCTICO **La Guía Pokémon** PARA PADRES

LA EXPLOSIVA CANTANTE BEYONCÉ SE DIVIERTE JUGANDO CON DSi SOUND

# DISFRUTA LA MÚSICA CON DSi

Juega y descubre las posibilidades sonoras de DSi